

Žaidimo taisyklės (2024-11-15)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Ways of Athena“ toliau vadinamas „Ways of Athena“ arba „žaidimu“.

- Ways of Athena – tai 3 x 5 lošimo automato žaidimas su nuo 243 iki 43 923 išmokų krypčių, kuriame yra laisvieji simboliai, sutampantys paslaptieji simboliai bei premijos žaidimas su nemokamais sukimais, išmokų krypčių daugėjimo atrakcionas ir pakartotiniai suaktyvinimai. Teorinė grąža žaidėjui yra 87,27 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Per kiekvieną sukimą 2–5 būgnuose gali iškristi sutampantys paslaptieji simboliai (ne daugiau kaip 2 sutampantys paslaptieji simboliai viename būgne). Šie simboliai atsitiktinai sutapdinami su tokiu pačiu simboliu pirmajame būgne ir transformuojami į dvigubus simbolius, kad taip su kiekvienu simboliu suteiktų 2 išmokų kryptis.
- 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina premijos žaidimą. Sutampantys paslaptieji simboliai, sutapę su premijos simboliu pirmajame būgne, tampa dvigubais premijos simboliais ir iškart suaktyvina nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas premijos simbolis suteikia dar 2, iš viso – iki 44 nemokamų sukimų.
  - Premijos žaidime galima surinkti sutampančių paslaptinių simbolių šviesulius ir taip pripildyti matuoklį po būgnais. Kai pripildoma pirmą kartą, išmokų krypčių, suteikiamų su kiekvienu sutampančiu paslaptiniu simboliu, skaičius padidinamas iki 3, o kai pripildoma antrąjį kartą – iki 5. Kiekvienas pripildymas taip pat suteikia 2 papildomus sukimus. Per premijos žaidimą premijos simboliai neiškrenta.
- Visi galimi daugiklių deriniai: 1.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 25000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Maksimalus laimėjimas
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 25000 padaugintas visas statymas.
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 25000. Aukštesni laimėjimai negalimi.
  - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:301813993.
  - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
  - Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 1518728000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
----------	----------



Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.



Pristatymo praleidimas.



Greitai sustabdo simbolių sritį.



Šoninio meniu vaizdo perjungimas.



Žaidimo taisyklių parodymas.



Garso įjungimas ar išjungimas.



Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.



Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.



Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.