





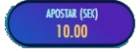
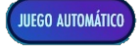
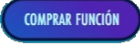


Reglas del juego (18/10/2024)

Nota: la tragaperras Split Happens aparece denominada como Split Happens, "el juego" o "juego".

- Split Happens es una tragaperras de vídeo de 3x5 con 10 líneas de pago fijas. Incluye ganar en ambos sentidos, comodines, comodines andantes acumulados, la función Split Happens y una partida extra con tiradas gratis, multiplicadores y la función reseteo. La ganancia teórica del jugador es del 86,70 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y las combinaciones de premios del juego son conforme a la tabla de pago.
- Los pagos se realizan por el premio más largo de una línea de pago tanto de izquierda a derecha como de derecha a izquierda, sin espacios, conforme a la tabla de pago.
- Los símbolos comodín (Wild) sustituyen a los demás símbolos excepto al símbolo disperso (Scatter).
- La función comodines andantes acumulados activa tiradas extras cuando aparece una acumulación de comodines en los cilindros 2 al 4. La acumulación de comodines se desplaza a la izquierda o a la derecha con cada tirada extra, en función de su posición inicial. Si aparece una acumulación completa en el cilindro 3, se activa la función Split Happens, lo que divide la acumulación en dos y las mueve a los cilindros 2 y 4, tras lo que se produce el mismo proceso de tirada extra. Las tiradas extra continúan hasta que no quedan acumulaciones completas en los cilindros.
- La partida extra se activa al conseguir 3 símbolos Scatter en el medidor de bonificación y otorga 5 tiradas gratis.
 - En la partida extra, un multiplicador de comodín andante acumulado general (que empieza con un multiplicador x1) aumenta de 1 en 1 con cada tirada extra. Aparece fuera de los rodillos y se aplica a cualquier línea de pago que contenga una pila completa de símbolos Wild.
 - La función reseteo se activa cuando aparece una acumulación completa de comodines, lo que reinicia el número de tiradas gratis. Las tiradas extras no afectan al recuento de tiradas gratuitas y el reseteo no reinicia el multiplicador.
- No se puede modificar la apuesta durante el turno de juego.
- En caso de fallo en el juego, se anularán todas las apuestas y los pagos.
- Todos los premios ganados durante un turno de juego se suman y se presentan al final del mismo.
- El multiplicador de apuesta total máximo para un turno de juego es de 3000. Si se alcanza este límite, el turno de juego finalizará y no se pagarán más premios.
- Premio máximo
 - El premio máximo para este juego es de 3000 veces la apuesta total.
 - El premio máximo del juego se obtiene acumulando premios en una sola ronda del juego hasta que el pago total sea de 3000 veces la apuesta total. No se pueden obtener premios mayores.
 - La probabilidad de obtener el premio máximo es del 1:51733057.
 - Ninguna opción afectará a la probabilidad de obtener el premio máximo.
 - El premio máximo es el que se observa en 668960000000 simulaciones del juego.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.