





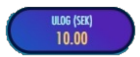




# Pravila igre (18. 10. 2024.)

Napomena: videoigra Split Happens s automatom naziva se Split Happens, igra.

- Split Happensjest videoigra s automatom 3x5 s 10 fiksnih dobitnih linija, a sadrži značajku Dobitak u oba niza, džokere, šetajuće poredane džokere, značajku Split Happens i bonus-igru s poklonjenim okretajima, množiteljima i značajku Power Reset. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 86,70%.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Isplate se obavljaju za najduži dobitak na dobitnoj liniji slijeva nadesno i zdesna nalijevo, bez razmaka, prema tablici isplata.
- Simbolima džokera zamjenjuju se svi ostali simboli osim simbola Scatter.
- Značajkom šetajućih poredanih džokera pokreću se ponovni okretaji kada se cijela hrpa džokera pojavi na rolama 2 – 4. Hrpa džokera pomiče se lijevo ili desno svakim ponovnim okretanjem, ovisno o početnom položaju. Ako cijela hrpa padne na rolu 3, aktivira se značajka Split Happens, koja dijeli hrpu na dva dijela i premješta ih na role 2 i 4, slijedeći isti postupak ponovnog okretanja. Ponovni okretaji nastavljaju se sve dok na rolama ne ostanu cijele hrpe.
- Bonus-igra pokreće se sakupljanjem triju simbola Scatter na mjeracu bonusa i dodjeljuje se pet poklonjenih okretaja.
  - U bonus-igri, globalni množitelj šetajućeg poredanog džokera (počevši s množiteljem x1) koji se povećava za 1 sa svakim ponovnim okretanjem. Pojavljuje se izvan valjaka i primjenjuje se na sve isplatne linije koje sadrže punu hrpu Wild simbola.
  - Power Reset aktivira se kada ispadne cijela hrpa džokera, poništavajući broj poklonjenih okretaja. Ponovni okretaji ne utječu na broj poklonjenih okretaja, a značajka Power Reset ne poništava množitelja.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi uloz i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 3000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Najveći dobitak
  - Najveći dobitak u igri iznosi 3000 puta ukupnog dobitka.
  - Maksimalni dobitak u igri postiže se zbrajanjem dobitaka u jednoj rundi igre sve dok ukupna isplata ne dosegne 3000 puta ukupan ulog. Nisu mogući veći dobitci.
  - Vjerojatnost ostvarivanja najvećeg dobitka iznosi 1:51733057.
  - Nikakvi izbori neće utjecati na vjerojatnost postizanja najvećeg dobitka.
  - Maksimalni je dobitak najveći dobitak dobiven u 66896000000 simulacija igre.

Gumb Funkcija	
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Preskoči uvod.
	Naglo zaustavlja područje simbola.
	Prikazuje/sakriva bočni izbornik.
	Prikaži pravila igre.
	Uključuje/isključuje zvuk.
	Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati.
	Prikaži postavke autoigre.
	Otvora izbornik za kupnju značajki.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.