

Правила игры (18.10.2024)

Внимание: видеоигра «Split Happens» в дальнейшем также называется «Split Happens», или «игра».

- Split Happens — игровой видео-автомат формата 3×5 с 10 фиксированными линиями выплаты. В игре есть выигрыш по двум линиям, обычные и бродячие групповые «дикие» символы, функция «Внезапное деление», а также бонусная игра с бесплатными попытками, множителями и функцией «Мощный сброс». Процент возврата составляет 94,16%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Эта функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачиваются выигрыши за самое длинное выигрышное сочетание слева направо и справа налево без пропусков и в соответствии с таблицей выплат.
- Дикie символы заменяют собой любые другие, кроме scatter-символов.
- Бродячие групповые «дикие» символы активируют повторные вращения, если на барабанах с 2 по 4 появляется полная группа «диких» символов. При каждом повторном вращении группа «диких» символов смещается влево или вправо в зависимости от ее стартового расположения. Если полная группа оказывается на третьем барабане, активируется функция «Внезапное деление», которая делит группу на две и переносит эти группы на барабаны 2 и 4, после чего происходит повторное вращение. Вращения продолжаютсЯ, пока на барабанах не остается полных групп.
- Бонусная игра активируется, когда на бонусной шкале собираются три scatter-символа. В ней дается 5 бесплатных попыток.
 - В бонусной игре есть общий множитель за группы бродячих «диких» символов, который стартует с x1 и увеличивается на 1 с каждым повтором. Он отображается за пределами барабанов и распространяется на все выигрыши на тех линиях выплат, где собралась полная группа диких символов.
 - «Мощный сброс» активируется при появлении полной группы «диких» символов и сбрасывает количество бесплатных попыток. При подсчете бесплатных попыток не учитываются повторы, а «Мощный сброс» не сбрасывает множитель.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 3000. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Функцию «BET+» можно активировать по цене, кратной текущей ставке. Когда она действует, при каждой попытке гарантированно происходит определенное событие — пока вы ее не деактивируете. Все выигрыши, полученные, пока действует «BET+», выплачиваются согласно таблице выплат и размеру базовой ставки. Учтите, что функция «BET+» доступна не во всех странах.
 - Усиление бонуса: вероятность начала бонусной игры при каждой попытке удваивается, но попытка стоит в 1,4 р. больше базовой ставки. Процент возврата в этом режиме составляет 94,18%.
 - Супер-усиление бонуса: вероятность начала бонусной игры при каждой попытке повышается в 5 раз, но попытка стоит в 2,5 р. больше базовой ставки. Процент возврата в этом режиме составляет 94,22%.
- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. Покупка запускает вращение, в результате которого запускается бонусная игра. Процент возврата (RTP) составляет 94,23%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть недоступна на некоторых рынках.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.