

# Regras do jogo (18/10/2024)

Observação: o caça-níquel virtual Split Happens é chamado de Split Happens, O Jogo ou Jogo.

- Split Happens é um caça-níquel 3x5 com 10 linhas de pagamento fixas, apresentando recursos como Ganhe dos Dois Lados, Wilds, Wilds Empilhados Ambulantes, o recurso Split Happens, e Jogo Bônus com Giros Grátis, multiplicadores e o recurso Reinicialização de Energia. O retorno teórico para o jogador é de 86,70%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- Os pagamentos são feitos para a combinação vencedora mais longa em uma linha de pagamento, tanto da esquerda para a direita quanto da direita para a esquerda, sem lacunas, de acordo com a tabela de pagamento.
- Os símbolos Wild substituem todos os outros símbolos, exceto o símbolo Scatter.
- O recurso Wilds Empilhados Ambulantes ativa respins quando uma pilha completa de Wilds aparece nos cilindros 2 a 4. A pilha de Wilds se move para a esquerda ou para a direita a cada respin, com base na posição inicial. Se uma pilha completa cai no cilindro 3, o recurso Split Happens é ativado, dividindo a pilha em duas e movendo-as para os cilindros 2 e 4, seguindo o mesmo processo de respin. Os respins continuam até que não restem pilhas completas nos cilindros.
- O Jogo Bônus é ativado ao coletar 3 símbolos Scatter no medidor de bônus e concede 5 Giros Grátis.
  - No Jogo Bônus, um multiplicador global de Wild Empilhado Ambulante (começando com um multiplicador 1x) aumenta em 1 a cada respin. Ele é exibido fora dos rolos e se aplica a todas as linhas de pagamento vencedoras que apresentam uma pilha completa de Wilds.
  - A Reinicialização de Energia é ativada quando uma pilha completa de Wilds aparece, redefinindo o número de Giros Grátis. Os respins não afetam a contagem de Giros Grátis, e a Reinicialização de Energia não reinicia o multiplicador.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 3000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Prêmio máximo
  - O prêmio máximo do jogo é de 3000 vezes a aposta total.
  - Acumule vitórias em uma única rodada até que o pagamento total atinja 3000 vezes o valor total da aposta para chegar ao prêmio máximo do jogo. Não são possíveis prêmios maiores.
  - A probabilidade de acertar o prêmio máximo é de 1:51733057.
  - Nenhuma escolha afetará a probabilidade de ganhar o prêmio máximo.
  - O prêmio máximo é o prêmio mais alto observado em 668960000000 simulações do jogo.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.