










Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Esqueleto Explosivo 3“ toliau vadinamas „Esqueleto Explosivo 3“ arba „žaidimu“.

- „Esqueleto Explosivo 3“ – 5 x 5 lošimo automato žaidimas. Šiame žaidime yra blokinė išmoka, griūties atrakcionas, laisvieji simboliai, laisvieji „Explosivo“ simboliai, daugikliai „Mucho“ ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais ir pakartotiniais suaktyvinimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 94,22 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamo.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Sutelktinės išmokos gali iškristi bet kurioje žaidimo zonos vietoje. Jei laimingame simbolių derinyje yra kelios laimėjimų kombinacijos, skiriama tik didžiausia iš galimų kelių išmokų.
- Laisvieji ir laisvieji „Explosivo“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Blokinė išmoka skiriama tada, kai bet kurioje žaidimo zonos vietoje yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus atskiruosius („Scatter“) simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikalai. Žaidimo zonoje gali susidaryti iš karto kelios blokinės išmokos. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimingi simboliai pašalinami, o kiekvienoje blokinės išmokos zonoje pridedamas laisvasis arba laisvasis „Explosivo“ simbolis, tada suaktyvinamas griūties atrakcionas.
- Griūties atrakcionas suaktyvinamas tada, kai laimima blokinė išmoka arba iškrenta laisvasis „Explosivo“ simbolis, kuris sprogstą ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Šis atrakcionas tęsiamas tol, kol yra naujų laimėjimų arba žaidimo zonoje iškrenta laisvųjų „Explosivo“ simbolių. Bendroji išmoka išmokama tada, kai naujų griūties sekų nebėra.
- „Mucho“ daugiklis – tai didėjantis daugiklis, rodomas po žaidimo būgnais. Šis daugiklis padidinamas kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas griūties atrakcionas. Maksimalus daugiklio lygis baziniame žaidime yra x32, o premijos žaidime – x1024.
- Laisvasis „Explosivo“ simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį iškritimą arba vykstant griūties atrakcionui. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas blokinės išmokos zonoje. Laisvasis „Explosivo“ simbolis pašalina visus simbolius (išskyrus didelės išmokos, laisvuosius ir atskiruosius („Scatter“) simbolius) iš 3x3 zonos aplink šį simbolį.
- 3 arba daugiau atskirųjų („Scatter“) simbolių suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Premijos žaidime 2 arba daugiau atskirųjų („Scatter“) simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo atskirųjų („Scatter“) simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė. Kai pradedamas premijos žaidimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio žaidimo nustatomi iš naujo.
 - Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laisvasis „Explosivo“ simbolis, jis paryškinamas matuoklyje, rodomame po būgnu. Kai matuoklis pripildomas, žaidėjams suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei matuoklis pripildomas 5 kartus, daugiau laisvųjų „Explosivo“ simbolių surinkti negalima. Be to, visos daugiklių vertės daugiklyje „Mucho“ padvigubinamos (maks. daugiklio vertė x1024).
- Visi galimi daugiklių deriniai: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.

- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 7500. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas, pagal kurio baigtį suaktyvinamas premijos žaidimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 94,40 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Suaktyvinti parinktį „BET+“ galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Kai tai suaktyvinama, kiekvieno sukimo metu garantuojamas tam tikras įvykis – tol, kol šią parinktį deaktivinsite. Už visas baigtis, gautas suaktyvinus „BET+“, išmokama pagal išmokų lentelę ir bazinio statymo dydį. Funkcija „BET+“ tam tikrose rinkose gali būti nepasiekiamą.
 - Premijos padidinimas: Per kiekvieną sukimą galimybė suaktyvinti premijos žaidimą padidėja 2 kartus. Tai kainuoja 1,5 bazinius statymus. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 94,25 %.
 - Premijos padidinimas „Plus“: Per kiekvieną sukimą galimybė suaktyvinti premijos žaidimą padidėja 5 kartus. Tai kainuoja 3 bazinius statymus. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 94,35 %.
 - „Enrico Show“: garantuoja laisvąjį „Explosivo“ simbolį su pirmuoju iškritimu, kainuoja bazinį statymą, padaugintą iš 2. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 94,31 %.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.