

## Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: The Gunman of Goldwood videospēle tiek saukta par The Gunman of Goldwood vai Spēli.

- The Gunman of Goldwood ir 3 x 5 celiņu un 10 fiksētu izmaksas līniju videospēle. Spēle ietver reizinātāju aizstājējsimbolus (Multiplier Wilds), dueļa funkciju (Duel feature) un bonusa spēli (Bonus Game) ar bezmaksas griezieniem, atkārtotu ierosināšanu un nejaušajiem aizstājējsimboliem. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 87,16%.
- Spēles kārta tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Tiek izmaksāts tikai garākais laimests katrā izmaksu līnijā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājējsimboli (Wild) aizvieto visus pārējos simbolus, izņemot izkaisīto simbolu. Visās izmaksas līnijās, kurās ir aizstājējsimbols, ir arī reizinātājs, kas atbilst izmaksu līnijā esošo aizstājējsimbolu skaitam. Ja izmaksu līnijā ir 1 aizstājējsimbols, reizinātājs ir x2. Ja izmaksu līnijā ir 2 aizstājējsimboli, reizinātājs ir x4. Ja izmaksu līnijā ir 3 aizstājējsimboli, reizinātājs ir x8. Ja izmaksu līnijā ir 4 aizstājējsimboli, reizinātājs ir x16.
- Pamatspēlē var nejauši tikt aktivizēta dueļa funkcija (Duel feature), un jebkurš simbols no laimesta kombinācijas izvērsties noklās visu celiņu. Visi izceltie simboli pakāpeniski izvērsīsies, un izmaksa tiks veikta, tikai tiem esot izvērstā stāvoklī.
  - Izvēršas tikai viens laimesta simbols, nevis visa izmaksu līnija, izņemot aizstājējsimbolu (Wild), kas var izvērsties vairākkārt, ja ir iekļauts vairākos laimestos ar dažādiem simboliem.
- Ja spēles laukumā parādās 3, 4 vai 5 izkaisītie simboli, tiek ierosināta vai atkārtoti ierosināta bonusa spēle, garantējot attiecīgi 8, 12 vai 16 bezmaksas griezienus (Free Spin).
  - Bonusa spēles laikā katra bezmaksas griezienu sākumā jebkurā vietā uz 2., 3. un 4. celiņa ir redzams nejaušais aizstājējsimbols.
  - Bonusa spēles laikā dueļa funkcija (Duel feature) vienmēr ir aktīva un jebkura laimesta kombinācija izvēršas.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 7500. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Maksimālais laimests
  - Maksimālais spēles laimests ir 7500 reīzu kopējās likmes.
  - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 7500. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
  - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:27641913.

- Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
- Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 420240000000 spēles simulācijās.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.