

ゲームのルール (2024/9/5)

注: The Gunman of Goldwoodビデオスロットは、「The Gunman of Goldwood, The Game」または「Game」と表記されます。

- The Gunman of Goldwoodは、10の固定ペイラインを持つ3x5のビデオスロットです。本ゲームはマルチプライヤーワイルド、デュエル機能、そしてフリースピン、再フリースピン、ランダム・ワイルド・マークを備えたボーナスゲームを特徴としています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は87.16%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- 支払いはペイラインに従い、左端から右への途切れがない組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最長の当たりのみに対して行われます。
- ワイルド・マークは、Scatterマークを除くすべてのマークの代わりになります。ワイルドマークを含むすべてのペイラインは、ペイラインに含まれるワイルドの数をもとに、マルチプライヤーのベースを持ちます。ペイラインに1つのワイルドマークがあると、2倍のマルチプライヤーを獲得します。ペイラインに2つのワイルドマークがあると、4倍のマルチプライヤーを獲得します。ペイラインに3つのワイルドマークがあると、8倍のマルチプライヤーを獲得します。ペイラインに4つのワイルドマークがあると、16倍のマルチプライヤーを獲得します。
- デュエル機能はベースゲームでランダムに発動し、当たり組み合わせの一部となったマークが、リール全体を覆うように拡大します。ハイライトされたマークは順次拡大し、拡大した状態でのみペイアウトされます。
 - 拡大は、ペイラインごとではなく、当たりマークごとに発生します。ただし、ワイルド・マークは例外で、異なるマークを使って複数の当たりに含まれていた場合は、拡大倍数が増加します。
- ボーナスゲームは、ゲームエリア内に3、4、5のScatterマークが下りることによって発動または再フリースピンされ、それぞれ8回、12回、16回のフリースピンを付与します。
 - ボーナスゲームでは、フリースピンが開始されるたび、ランダム・ワイルド・マークがリール2、3、4のどこかに配置されます。
 - ボーナスゲームでは、デュエル機能が常にアクティブになり、すべての当たりの組み合わせが拡大します。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、7500です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。
- 最大ウィン
 - ゲームの最大獲得額は、合計ベットの7500倍です。
 - ゲームの最大ウインは、1回のゲームラウンドで合計ペイアウトがベット総額の7500倍に達するまで当たり続けることで達成されます。それ以上当たることは不可能です。
 - 最大獲得額が当たる確率は1:27641913です。

- どの選択をしても、最大獲得額が当たる確率には影響しません。
- 最大ウインはゲームの4202400000000シミュレーションで観測される最高の当たりです。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。 これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。
	購入機能のメニューを開く。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。