

## Правила игры (05.08.2024)

Внимание: видеоигра «The Gunman of Goldwood» в дальнейшем также называется «The Gunman of Goldwood», или «игра».

- The Gunman of Goldwood — игровой видео-автомат формата 3×5 с 10 фиксированными линиями выплаты. В игре есть дикие множители, функция «Дуэль» и бонусная игра с бесплатными попытками, повторами и случайными дикими символами. Процент возврата составляет 87,16%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Эта функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только самый «длинный» выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- «Дикие» символы заменяют собой любые другие, кроме scatter-символов. Выигрыш по линии выплаты с одним или более «диким» символом получает множитель в зависимости от количества «диких» символов на линии выплаты. 1 «дикий» символ на линии дает множитель x2. 2 «диких» символа на линии дают множитель x4. 3 «диких» символа на линии дают множитель x8. 4 «диких» символа на линии дают множитель x16.
- Функция «Дуэль» может случайным образом активироваться в основной игре. Любой символ, являющийся частью выигрышной комбинации, будет скопирован на весь соответствующий барабан. Все подсвеченные символы расширяются по порядку; выигрыш выплачивается только по расширенным комбинациям.
  - Расширение действует только на выигрышный символ, а не на всю линию выплаты. «Дикие» символы могут расширяться несколько раз, если они являются частью нескольких выигрышных комбинаций с разными символами.
- Бонусная игра начинается или повторяется, если в игровой зоне появляется 3, 4 или 5 scatter-символов, которые дают 8, 12 или 16 бесплатных попыток соответственно.
  - В начале каждой бесплатной попытки в бонусной игре в любом месте барабанов 2, 3 и 4 появляется случайный дикий символ.
  - В бонусной игре функция «Дуэль» по умолчанию активна. Любая выигрышная комбинация будет расширяться.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 7500. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Максимальный выигрыш
  - Максимальный выигрыш в игре составляет ×7500 от общей ставки.

- Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех пор, пока суммарная выплата не будет кратна 7500 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.
- Вероятность максимального выигрыша составляет 1:27641913.
- Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.
- Максимальным является наивысший выигрыш, наблюдавшийся в симуляциях игры: 420240000000.

| Кнопка  | Функция  |
|---|--|
|    | Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка. |
|    | Пропустить презентацию.  |
|    | Резко останавливает зону символов.   |
|    | Включение/выключение дисплея бокового меню.  |
|   | Дисплей правил игры.   |
|  | Выключение/выключение звука.   |
|  | Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.  |
|  | Дисплей настроек автоигры.   |
|  | Открывает меню покупки функций.  |

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.