

Reglas del juego (5/8/2024)

Nota: la tragaperras The Gunman of Goldwood aparece denominada como The Gunman of Goldwood, "el juego" o "juego".

- The Gunman of Goldwood es una tragaperras de vídeo de 3x5 con 10 líneas de pago fijas. Ofrece multiplicadores de comodín, una función Duelo y una partida extra con tiradas gratis, reactivaciones y comodines aleatorios. La ganancia teórica del jugador (RTP) es del 87,16 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y las combinaciones de premios del juego son conforme a la tabla de pago.
- Solo se paga el premio más largo por línea de pago si esta se produce en una secuencia de izquierda a derecha sin espacios formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- El comodín (Wild) sustituye a los demás símbolos excepto al símbolo disperso (Scatter). Cualquier línea de pago que incluya un comodín tendrá un multiplicador basado en el número de comodines que incluya. Con 1 comodín en una línea de pago se obtiene un multiplicador x2. Con 2 comodines en una línea de pago se obtiene un multiplicador x4. Con 3 comodines en una línea de pago se obtiene un multiplicador x8. Con 4 comodines en una línea de pago se obtiene un multiplicador x16.
- La función Duelo puede activarse al azar durante el juego principal, y cualquier símbolo que forme parte de una combinación de premio se expandirá hasta cubrir el cilindro entero. Todos los símbolos resaltados se expandirán secuencialmente, y solo darán premios estando en expansión.
 - La expansión es por símbolo ganador y no por línea de pago salvo en el caso del comodín, que puede expandirse más veces si está incluido en varios premios, pero con diferentes símbolos.
- La partida extra se activa o reactiva cuando caen 3, 4 o 5 símbolos disperso (Scatter) en la zona de juego, con lo que concederán 8, 12 o 16 tiradas gratis respectivamente.
 - En la partida extra, al comienzo de cada tirada gratis se sitúa un comodín aleatorio en cualquier parte de los cilindros 2, 3 y 4.
 - En la partida extra, la función Duelo está siempre activa, y cualquier combinación de premio se expandirá.
- No se puede modificar la apuesta durante el turno de juego.
- En caso de fallo en el juego, se anularán todas las apuestas y los pagos.
- El multiplicador de apuesta total máximo para un turno de juego es de 7500. Si se alcanza este límite, el turno de juego finalizará y no se pagarán más premios.
- Premio máximo
 - El premio máximo para este juego es de 7500 veces la apuesta total.
 - El premio máximo del juego se obtiene acumulando premios en una sola ronda del juego hasta que el pago total sea de 7500 veces la apuesta total. No se pueden obtener premios mayores.
 - La probabilidad de obtener el premio máximo es del 1:27641913.

- Ninguna opción afectará a la probabilidad de obtener el premio máximo.
- El premio máximo es el que se observa en 420240000000 simulaciones del juego.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.