

Spelregler (2024-08-05)

Obs! Videosloten The Gunman of Goldwood hänvisas till som The Gunman of Goldwood, spelet eller spel.

- The Gunman of Goldwood är en 3x5-videoslot med 10 vinstlinjer. Spelet har multiplikatorwilds, duellfunktion och ett bonusspel med gratisspinn, återaktivering och slumpmässiga wildsymboler. Den teoretiska återbetalningen till spelaren är 87,16%.
- En spelrunda startas med spinnknappen och sätter igång spelet med den valda insatsnivån.
- Med autospel sätts spelet igång automatiskt i antalet spelrundor som valts på sidan autospel. Den här funktionen kanske inte är tillgänglig.
- Alla utbetalningar och vinstkombinationer betalas ut enligt vinsttabellen.
- Endast den längsta vinsten per vinstlinje betalas ut, om den är i följd från längst till vänster till höger utan luckor och i kombinationer enligt vinsttabellen.
- Wildsymbolen ersätter alla andra symboler utom scattersymbolen. Varje vinstlinje som innehåller en wildsymbol har en multiplikator som baseras på antalet wildsymboler som ingår i vinstlinjen. 1 wildsymbol i en vinstlinje ger en multiplikator på x2. 2 wildsymboler i en vinstlinje ger en x4-multiplikator. 3 Wildsymboler på en vinstlinje ger en x8-multiplikator. 4 Wildsymboler på en vinstlinje ger en x16-multiplikator.
- Duellfunktionen kan aktiveras slumpmässigt i basspelet och alla symboler som ingår i en vinnande kombination kommer att expandera till att täcka hela hjulet. Alla markerade symboler expanderar sekventiellt och betalar endast ut i expanderat tillstånd.
 - Expansionen sker per vinstsymbol och inte per vinstlinje, med undantag för wildsymbolen, som kan expandera flera gånger om den ingår i flera vinster med olika symboler.
- Bonusspelet aktiveras eller återaktiveras genom att du får 3, 4 eller 5 scattersymboler i spelområdet, vilket ger 8, 12 respektive 16 gratisspinn.
 - I bonusspelet placeras en slumpmässig wildsymbol var som helst på hjulen 2, 3 och 4 i början av varje gratisspinn.
 - I bonusspelet är duellfunktionen alltid aktiv och alla vinnande kombinationer kommer att expandera.
- Det går inte att ändra några insatser under en spelrunda.
- I händelse av spelfel ogiltigförklaras alla aktuella insatser och vinster.
- Den högsta totala insatsmultiplikatorn för en spelrunda är 7500. Om denna gräns nås avslutas spelrundan och inga ytterligare vinster betalas ut.
- Maxvinst
 - Maxvinst i spelet är 7500 gånger den totala insatsen.
 - Den högsta vinsten i spelet uppnås genom att samla vinster i en enda spelrunda tills den totala utbetalningen når 7500 gånger den totala insatsen. Inga högre vinster är möjliga.
 - Sannolikheten för att få maxvinst är 1:27641913.
 - Inga val kommer att påverka sannolikheten att du får maxvinsten.

- Den maximala vinsten är den högsta vinst som observerats i 420240000000 simuleringar av spelet.

Knapp	Funktion
	Klicka för att starta en spelrunda med den nuvarande valda insatsen. På datorn kan du också använda mellanslagstangenten. Det här är åtgärdsknappen.
	Hoppar över den nuvarande presentationen.
	Snabbstannar symboltan.
	Visar och döljer sidomenyn.
	Öppnar spelreglerna där du kan läsa vilka regler som gäller för spelet.
	Sätter på eller av ljudet. Ytterligare ljudnedladdningar kan ske när ljudet sätts på.
	Öppnar insatsinställningar. Valuta och insats kan variera.
	Öppnar autospelsmenyn där du kan välja dina autospelsinställningar.
	Öppnar funktionsköpsmenyn.

Vissa funktioner är kanske inte tillgängliga på din enhet.