








Regras do jogo (05/09/2024)

Observação: o caça-níquel virtual King of the Party é chamado de King of the Party, O Jogo ou Jogo.

- King of the Party é um caça-níquel 5x6. O jogo apresenta vitória de pagamento Scatter, recurso Multiplicador, símbolos multiplicadores sobrepostos e um jogo bônus com símbolo Wild e reativadores. O retorno teórico ao jogador é de 94,32%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- 8 ou mais símbolos idênticos (exceto Scatters) em qualquer lugar da área de jogo constituirão uma combinação vencedora. O tamanho da vitória depende da quantidade de símbolos vencedores, de acordo com a tabela de pagamentos. Todas as vitórias são multiplicadas pelo Multiplicador atual abaixo dos cilindros. Os símbolos vencedores serão removidos e acionarão o recurso Avalanche.
- O recurso Avalanche é acionado quando há uma combinação de símbolos vencedora. Os símbolos vencedores são removidos e todos os espaços vazios na área de jogo são substituídos por símbolos novos/ou existentes acima. O recurso Avalanche continua no jogo-base à medida que novas combinações ganhadoras aparecem, e no Jogo Bônus desde que haja novas combinações vencedoras ou se um símbolo Wild explodir.
- Recurso Multiplicador: para cada recurso Avalanche, o multiplicador aumenta um nível. Os pagamentos para cada giro são feitos antes de o multiplicador ser atualizado. Não há limite superior para o multiplicador. O multiplicador reinicia no final de cada rodada do jogo.
- Símbolos multiplicadores sobrepostos: símbolos aleatórios (exceto Scatters e Wilds) podem ter multiplicadores sobrepostos. Todos os multiplicadores sobrepostos em símbolos vencedores são acumulados e adicionados ao multiplicador antes dos pagamentos.
- No jogo-base, três ou mais símbolos Scatter acionam o Jogo Bônus, que consiste em giros grátis. No Jogo Bônus, dois ou mais símbolos Scatters concedem uma quantidade extra de giros grátis. A quantidade de giros grátis atribuída depende do número de scatters, de acordo com a tabela de pagamentos. O Jogo Bônus começa com o multiplicador que estava ativo quando o Jogo Bônus foi acionado.
 - No Jogo Bônus, os símbolos Wild explodem se não fazem parte de uma combinação vencedora e todos os símbolos (exceto Scatters) na mesma linha e cilindro que o símbolo Wild são removidos, desencadeando assim uma nova Avalanche. Se qualquer símbolo multiplicador sobreposto for removido pela explosão, seu multiplicador será adicionado ao Multiplicador.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 5000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Uma opção de compra de recurso pode ser comprada a um custo múltiplo do tamanho da aposta atual. Uma compra inicia um giro com um resultado que ativa o Jogo Bônus. O RTP teórico é de 94,54%. Todos os resultados de uma

compra de recurso são pagos de acordo com a tabela de pagamento e em relação ao tamanho da aposta. A funcionalidade de compra de recurso pode não estar disponível em todos os mercados.

- Uma opção de BET+ pode ser ativada a um custo que é um múltiplo do tamanho da aposta atual. Quando ativado, cada giro garante o evento especificado até que você o desative. Todos os resultados da ativação de BET+ são pagos de acordo com a tabela de pagamentos e em relação ao tamanho da aposta-base. A funcionalidade de BET+ pode não estar disponível em todos os mercados.
 - Impulso Bônus: cada giro tem duas vezes mais chance de acionar o Jogo Bônus e custa 1,4 vezes a aposta-base. O RTJ teórico para este modo é de 94,35%.
 - Impulso Bônus Plus: cada giro tem cinco vezes mais chance de acionar o Jogo Bônus e custa 2,5 vezes a aposta-base. O RTJ teórico para este modo é de 94,43%.
 - Modo Festa: cada giro principal garante pelo menos dois recursos Avalanches e custa 5 vezes a aposta-base. O RTP teórico para este modo é 94,46%.
- Prêmio máximo
 - O prêmio máximo do jogo é de 5000 vezes a aposta total.
 - Acumule vitórias em uma única rodada até que o pagamento total atinja 5000 vezes o valor total da aposta para chegar ao prêmio máximo do jogo. Não são possíveis prêmios maiores.
 - A probabilidade de acertar o prêmio máximo é de 1:152514979.
 - Nenhuma escolha afetará a probabilidade de ganhar o prêmio máximo.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.