






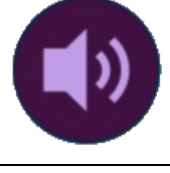



กติกาของเกม (5/9/2567)

โปรดทราบ: King of the Party เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ King of the Party ในที่นี้เรียกว่าเกม

- King of the Party คือเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 5x6 โดยมีแถวการจ่ายเงินรางวัลแบบกระจาย ซึ่งตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์ตัวคุณ สัญลักษณ์ตัวคุณโอเวอร์เลย์ และเกมโบนัสที่มาพร้อมกับสัญลักษณ์ไวลด์ระเบิด และหมุนอีกครั้ง ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 86.93%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอดชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเติมพื้นที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- สัญลักษณ์ที่เหมือนกัน 8 สัญลักษณ์ขึ้นไป (ยกเว้นสแกตเตอร์) ที่ใดก็ได้ในพื้นที่เกมจะถือเป็นชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ขนาดของการชนะขึ้นอยู่กับจำนวนสัญลักษณ์ที่ชนะตามตารางการจ่ายเงิน ผลชนะทั้งหมดจะถูกคูณด้วยตัวคูณปัจจุบันที่อยู่ด้านล่างแถว สัญลักษณ์ที่ชนะจะถูกลบออก และเปิดเล่นพีเจอร์ Avalanche
- พีเจอร์ Avalanche จะถูกเปิดเล่นเมื่อมีชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ปรากฏอยู่ สัญลักษณ์ที่ชนะจะถูกลบออก และพื้นที่ว่างทั้งหมดในพื้นที่เกมจะถูกแทนที่ด้วยสัญลักษณ์ใหม่/หรือที่มีอยู่จากด้านบน พีเจอร์ Avalanche จะดำเนินต่อไปในเกมหลัก เมื่อชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ใหม่ปรากฏขึ้น และในเกมโบนัสตราใบที่มีชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ใหม่ หรือหากสัญลักษณ์ไวลด์ระเบิด
- พีเจอร์ตัวคุณ: ตัวคุณจะเพิ่มขึ้นหนึ่งระดับสำหรับพีเจอร์ Avalanche แต่ละครั้ง เงินรางวัลสำหรับการหมุนแต่ละครั้งจะได้รับการจ่ายเงินก่อนที่จะมีการอัปเดตตัวคุณ ไม่มีขีดจำกัดบนสำหรับตัวคุณ ตัวคุณจะถูกรีเซ็ตเมื่อสิ้นสุดรอบเกมแต่ละรอบ
- สัญลักษณ์ตัวคุณโอเวอร์เลย์: สัญลักษณ์สุม (ยกเว้น สแกตเตอร์และไวลด์) สามารถมีตัวคุณโอเวอร์เลย์ได้ ตัวคุณโอเวอร์เลย์ทั้งหมดบนสัญลักษณ์ที่ชนะจะถูกสะสมไว้ และเพิ่มเข้าไปในตัวคุณการจ่ายเงินก่อนหน้า
- ในเกมหลัก สัญลักษณ์สแกตเตอร์สามตัวขึ้นไปจะเปิดเล่นเกมโบนัส ซึ่งประกอบด้วยหมุนฟรี ในเกมโบนัส สัญลักษณ์สแกตเตอร์ตั้งแต่สองตัวขึ้นไปจะให้รางวัลหมุนฟรีเพิ่มเติม จำนวนหมุนฟรีที่ได้รับขึ้นอยู่กับจำนวนสัญลักษณ์สแกตเตอร์ตามตารางการจ่ายเติมพื้นที่ เกมโบนัสเริ่มต้นด้วยตัวคุณที่จะเปิดใช้ เมื่อมีการเปิดใช้งานเกมโบนัส
 - ในเกมโบนัส สัญลักษณ์ไวลด์จะระเบิด หากไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ และสัญลักษณ์ทั้งหมด (ยกเว้นสแกตเตอร์) ในแถวแนวตั้งและแนวนอนที่เป็นสัญลักษณ์ไวลด์จะถูกลบออก ซึ่งจะเปิดเล่น Avalanche ใหม่ ในกรณีที่สัญลักษณ์ตัวคุณโอเวอร์เลย์ใดๆ ถูกลบออกโดยการระเบิด ตัวคุณดังกล่าวจะถูกเพิ่มเข้าไปในตัวคุณ
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพื้นที่ได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเติมพื้นที่ที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- ตัวคูณการเติมพื้นที่สูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 5000 ในกรณีที่ตัวคุณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลง และไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- ผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 5000 เท่าของเติมพื้นที่ทั้งหมด
 - ชัยชนะสูงสุดของเกมรับได้จากการสะสมชัยชนะในรอบเกมเดียวจนกว่าเงินรางวัลทั้งหมดจะมีจำนวน 5000

เท่าของเงินเดิมพันทั้งหมด และจะไม่มีทางชนะได้สูงกว่านี้

- ความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุดคือ 1:190037150
- ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด
- ผลชนะสูงสุดคือผลชนะที่มากที่สุดในการจำลองเกม 255790000000 ครั้ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟิเจอร์การซื้อ

ฟิเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ