






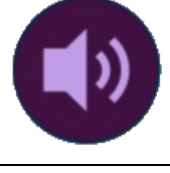



Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: videoigra King of the Party s automatom naziva se King of the Party, igra.

- King of the Party je videoigra s automatom 5 x 6. Igra sadrži Scatter dobitak, značajku Množitelja, Preklapajuće simbole množitelja i bonus-igru sa simbolom Eksplodirajućeg džokera i ponovnim pokretanjem. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 86,93 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Osam ili više identičnih simbola (osim simbola Scatter) bilo gdje u području igre čini pobjedničku kombinaciju. Veličina dobitka ovisi o broju pobjedničkih simbola, sukladno tablici isplata. Svi dobitci množe se trenutnim Množiteljem ispod rola. Pobjednički će simboli biti uklonjeni i njima se pokreće značajka Avalanche.
- Značajka Avalanche pokreće se kada postoji pobjednička kombinacija simbola. Pobjednički se simboli uklanjaju i sva se prazna mjesta u području igre zamjenjuju novim/ili postojećim simbolima koji dolaze odozgo. U osnovnoj igri, značajka Avalanche nastavlja važiti u novim pobjedničkim kombinacijama koje se pojavljuju, a u bonus-igri sve dok ima pobjedničkih kombinacija ili ako eksplodira simbol Džokera.
- Značajka Množitelj: za svaku značajku Avalanche, množitelj se povećava za jednu razinu. Isplate za svaki okretaj obavljaju se prije nadogradnje svakog množitelja. Ne postoji gornja granica množitelja. Množitelj se prepostavlja na kraju svake runde igre.
- Preklapajući simboli množitelja: nasumični simboli (osim simbola Scatter i Džoker) mogu imati preklapajuće množitelje. Svi preklapajući množitelji na pobjedničkim simbolima gomilaju se i dodaju Množitelju prije isplata.
- U osnovnoj igri, tri ili više simbola Scatter pokreću bonus-igru koja se sastoji od poklonjenih okretaja. U bonus-igri, dva ili više simbola Scatter dodjeljuju dodatni broj poklonjenih okretaja. Broj dodijeljenih poklonjenih okretaja ovisi o broju simbola Scatter, sukladno tablici isplata. Bonus-igra počinje s Množiteljem koji je bio aktivan kada je bonus-igra pokrenuta.
 - U bonus-igri, simboli Džokera eksplodiraju ako nisu dio dobitne kombinacije, a svi se simboli (osim simbola Scatter) u istom redu i roli u kojoj se nalazi simbol Džokera uklanjaju, čime se pokreće nova značajka Avalanche. Ako je eksplozijom uklonjen bilo koji Preklapajući simbol množitelja, njegov se množitelj dodaje Množitelju.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulogi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 5000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Najveći dobitak
 - Najveći dobitak u igri iznosi 5000 puta ukupnog dobitka.
 - Maksimalni dobitak u igri postiže se zbrajanjem dobitaka u jednoj rundi igre sve dok ukupna isplata ne dosegne

5000 puta ukupan ulog. Nisu mogući veći dobitci.

- Vjerojatnost ostvarivanja najvećeg dobitka iznosi 1:190037150.
- Nikakvi izbori neće utjecati na vjerojatnost postizanja najvećeg dobitka.
- Maksimalni je dobitak najveći dobitak dobiven u 255790000000 simulacija igre.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Preskoči uvod.
	Naglo zaustavlja područje simbola.
	Prikazuje/sakriva bočni izbornik.
	Prikaži pravila igre.
	Uključuje/isključuje zvuk.
	Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati.
	Prikaži postavke autoigre.
	Otvora izbornik za kupnju značajki.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.