

Mängureeglid (5.9.2024)

Märkus: videomänguautomaadile King of the Party viidatakse kui King of the Party või mäng.

- King of the Party on 5 x 6 videomänguautomaat. Mängus on scatteri võit, kordaja boonusmäng, kordajapealsed sümbolid ning plahvatava wildi ja uuesti aktiveerimise funktsiooniga boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 86,93%.
- Mängu raund käivitatakse tegevuse nupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Automaatse mängu puhul mängib mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu mängu raunde. See boonusmäng ei pruugi olla saadaval.
- Kõik väljamaksed ja võitvad kombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- 8 või enam identset sümbolit (välja arvatud scatterid) kõikjal mängualal annavad kokku võitva kombinatsiooni. Võidu suurus oleneb võitvate sümbolite arvust võidutabeli alusel. Kõik võidud korrutatakse rullikute all oleva kordajaga. Võitvad sümbolid eemaldatakse ja käivitatakse erimäng Avalanche.
- Erimäng Avalanche käivitatakse, kui on olemas võitvate sümbolitega kombinatsioon. Võitvad sümbolid eemaldatakse ja kõik tühjad kohad mängualal asendatakse uute või olemasolevate sümbolitega, mis liiguvad ülevalt alla. Erimäng Avalanche jätkub põhimängus, kui ilmuvad uued võitvad kombinatsioonid, ja boonusmängus nii kaua, kuni ilmuvad uued võitvad kombinatsioonid või wild plahvatab.
- Kordaja boonusmäng: iga erimängu Avalanche jaoks kasvab kordaja ühe taseme võrra. Iga spinni väljamakse tehakse enne kordaja uuendamist. Kordajal puudub ülemine piir. Kordaja lähtestatakse iga mängu raundi lõpus.
- Kordajapealsed sümbolid: juhuslikel sümbolitel (välja arvatud scatterid ja wildid) võivad olla nende peal asuvad kordajad. Kõik võitvate sümbolite peal asuvad kordajad koondatakse kokku ja lisatakse kordajale enne väljamakset.
- Põhimängus käivitab kolm või enam scatterit boonusmängu, mis koosneb tasuta spinnidest. Boonusmängus annab kaks või enam scatterit auhinnaks lisakoguse tasuta spinne. Tasuta spinnide hulk oleneb scatterite arvust võidutabeli alusel. Boonusmäng algab kordajaga, mis aktiveeriti boonusmängu käivitamisel.
 - Boonusmängus wildid plahvatavad, kui need pole võidukombinatsiooni osad, ja eemaldatakse kõik sümbolid (välja arvatud scatterid), mis asuvad koos wildiga samal real või rullikul, käivitades nii uue erimängu Avalanche. Kui plahvatuses eemaldatakse kordajapealne sümbol, siis see kordaja lisatakse kogukordajale.
- Mängu raundi jooksul panuseid muuta ei saa.
- Mängu rikete korral tühistatakse kõik panused ja väljamaksed.
- Kõik mängu raundi võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mängu raundi lõpus.
- Ühe mängu raundi maksimaalne panuse kordaja väärtus on 5000. Selle limiidi saavutamisel mängu raund lõppeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.
- Maksimumvõit
 - Mängu maksimumvõit on 5000-kordne kogupanus.
 - Mängu maksimaalne võit saavutatakse võitude kogumisel ühes mängu raundis, kuni kogu väljamakse on kogupanuse 5000 kordne arv. Suuremad võidud pole võimalikud.
 - Maksimumvõidu saamise tõenäosus on 1:190037150.

- Ükski valik ei mõjuta maksimumvõidu saamise tõenäosust.
- Maksimaalne võit on mängu 255790000000 simulatsioonides registreeritud suurim võit.

| Nupp | Funktsioon |
|---|---|
|  | Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp. |
|  | Keri tutvustus edasi. |
|  | Peatab kiirelt sümbolite ala. |
|  | Lülitab sisse külghenüü kuva. |
|  | Kuva mängureeglid. |
|  | Lülitab heli sisse ja välja. |
|  | Panuse sätete kuva. Kuvatav valuuta ja panus võivad olla erinevad. |
|  | Kuva automaatmängu valikud. |
|  | Avab boonusmängude ostmise menüü. |

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.