

ゲームのルール (2024/9/5)

注: King of the Partyビデオスロットは、「King of the Party, The Game」または「Game」と表記されます。

- King of the Partyは5x6のビデオスロットです。本ゲームはスキャッターペイウィン、マルチプライヤー機能、オーバーレイマルチプライヤーマーク、そしてエクスプローディングワイルドマークとトリガーを備えたボーナスゲームを特徴としています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は86.93%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- ゲームエリア内の任意の場所に8つ以上の同一マーク(スキャッターを除く)が揃うと、当たりの組み合わせとなります。当たりの大きさはペイテーブルに従って当たりのマークの量によって決まります。すべての当りはリール下にある現在のマルチプライヤーに基づき乗算されます。当たりのマークは取り除かれ、アバランチ機能が発動します。
- アバランチ機能は当たりのマークの組み合わせが存在する時に発動します。当たりのマークは取り除かれ、ゲームエリア上の空いた場所はすべて、上から落とされる新しい既存のマークに置き換えられます。アバランチ機能は、ベースゲームでは新たに当たりの組み合わせが出現する限り継続し、ボーナスゲームでは新たに当たりの組み合わせが出現する限り、もしくはワイルドマークが爆発する限り継続します。
- マルチプライヤー機能: アバランチ機能が発動するたびに、マルチプライヤーが1レベル上昇します。各スピンのペイアウトは、マルチプライヤーがアップグレードされる前に行われます。マルチプライヤーに上限はありません。マルチプライヤーは各ゲームラウンドの最後にリセットされます。
- オーバーレイマルチプライヤーマーク: ランダムなマーク(スキャッター、ワイルドを除く)は、オーバーレイマルチプライヤーを持つことができます。当たりのマークのオーバーレイマルチプライヤーはすべて蓄積され、ペイアウト前のマルチプライヤーに加算されます。
- ベースゲームでは、スキャッターマークが3つ以上になるとフリースピンからなるボーナスゲームが発動します。ボーナスゲームでは、スキャッターマークが2つ以上になるとフリースピンの回数が追加されます。付与されるフリースピンの回数は、ペイテーブルに従ってスキャッターの数によって決まります。ボーナスゲームは、ボーナスゲームが発動する前に有効だったマルチプライヤーで開始します。
 - ボーナスゲームでは、ワイルドマークが当たりの組み合わせの一部ではない場合に爆発し、ワイルドマークと同じ列・リールにあるすべてのマーク(スキャッターを除く)が取り除かれ、新たにアバランチ機能が発動します。オーバーレイマルチプライヤーマークが爆発によって取り除かれると、そのマルチプライヤー値がマルチプライヤーに加算されます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。
- ゲームラウンド中の全ての当りは、ラウンドの終了時に加算され、表示されます。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、5000です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。
- 最大ウィン
 - ゲームの最大獲得額は、合計ベットの5000倍です。

- ゲームの最大ウインは、1回のゲームラウンドで合計ペイアウトがベット総額の5000倍に達するまで当たり続けることで達成されます。それ以上当たることは不可能です。
- 最大獲得額が当たる確率は1:190037150です。
- どの選択をしても、最大獲得額が当たる確率には影響しません。
- 最大ウインはゲームの255790000000シミュレーションで観測される最高の当たりです。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。 これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。
	購入機能のメニューを開く。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。