






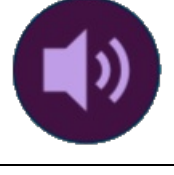



Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: King of the Party videospēle tiek saukta par King of the Party vai Spēli.

- King of the Party ir 5x6 celiņu videospēle. Spēle ietver izkaisītājsimbola izmaksas iespējas, reizinātāja funkciju, virsējā reizinātāja simbolus un bonusa spēli ar eksplodējošu aizstājējsimbolu un atkārtotu ierosināšanu. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 94,32%.
- Spēles kārta tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 8 vai vairāki identiski simboli (izņemot izkaisītājsimbolus) jebkurā vietā spēles laukumā veidos laimesta kombināciju. Laimesta lielums ir atkarīgs no laimējušo simbolu skaita saskaņā ar izmaksu tabulu. Visi laimesti tiek reizināti ar pašreizējo reizinātāju zem celiņiem. Laimējušie simboli tiks noņemti un aktivizēs lavīnas funkciju.
- Lavīnas funkcija tiek aktivizēta, ja pastāv laimējušu simbolu kombinācija. Laimējušie simboli tiek noņemti, un visas tukšās pozīcijas spēles laukumā tiks aizstātas ar jauniem/vai esošiem simboliem no augšas. Lavīnas funkcija turpinās pamatspēlē, parādoties jaunām laimējušām kombinācijām, bet bonusa spēlē - tik ilgi, kamēr laimē jaunas kombinācijas vai eksplodē aizstājējsimbols.
- Reizinātāja funkcija: katrai lavīnas funkcijai reizinātājs palielina vienu līmeni. Izmaksas par katru griezienu tiek veiktas pirms reizinātāja palielināšanas. Reizinātājam nav augšējās robežas. Reizinātājs tiek atiestatīts katras spēles kārtas beigās.
- Virsējie reizinātāja simboli: nejauši simboli (izņemot izkaisītājsimbolus un aizstājējsimbolus) var būt virsējie reizinātāji. Visi laimējušo simbolu virsējie reizinātāji tiek uzkrāti un pievienoti reizinātājam pirms izmaksas.
- Pamatspēlē trīs vai vairāki izkaisītie simboli aktivizē bonusa spēli, kas sastāv no bezmaksas griezieniem. Bonusa spēlē divi vai vairāki izkaisītie simboli piešķir papildus bezmaksas griezienus. Piešķirto bezmaksas griezienu apjoms ir atkarīgs no izkaisīto simbolu skaita saskaņā ar izmaksu tabulu. Bonusa spēle sākas ar reizinātāju, kas bija aktīvs, kad tika aktivizēta bonusa spēle.
 - Bonusa spēlē aizstājējsimboli eksplodē, ja tie neietilpst laimesta kombinācijā (izņemot izkaisītos simbolus) tajā pašā rindā un celiņā, tikmēr aizstājējsimbols tiek noņemts, izraisot jaunu lavīnu. Ja kāda no virsējiem reizinātāja simboliem tiek noņemts ar sprādzienu, tā reizinātājs tiek pievienots reizinātājam.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 5000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Funkcijas pirkšanas iespēju var iegādāties par cenu, kas ir vienāda ar esošās likmes reizinājumu. Pirkums uzsāk griezienu ar iznākumu, kas aktivizē bonusa spēli. Teorētiskais RTP ir 94,54%. Par visiem funkcijas pirkuma iznākumiem izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu un atkarībā no likmes lieluma. Funkcijas pirkšana var nebūt pieejama visos tirgos.
- BET+ opciju var aktivizēt par maksu, kas ir pašreizējās likmes lieluma reizinājums. Ja opcija ir aktivizēta, katrs grieziens garantē noteiktu notikumu, līdz jūs to deaktivizējat. Visi rezultāti no BET+ aktivizācijas tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu

tabulai un pamata likmes lieluma attiecībai. BET+ funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.

- Bonusa palielinātājs: katram griezienam ir 2 reizes lielāka iespēja, ka tiks aktivizēta bonusa spēle, un tas maksā 1,4 reizes vairāk nekā bāzes likme. Teorētiskais RTP šim režīmam ir 94,35%.
- Bonusa palielinātājs plus: katram griezienam ir 5 reizes lielāka iespēja, ka tiks aktivizēta bonusa spēle, un tas maksā 2,5 reizes vairāk nekā bāzes likme. Teorētiskais RTP šim režīmam ir 94,43%.
- Ballītes režīms: katrs galvenais grieziens garantē vismaz divas lavīnas funkcijas un izmaksā 5 reizes vairāk nekā pamatlikme. Teorētiskais ieguvums šajā režīmā ir 94,46%.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 5000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 5000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:152514979.
 - Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.