

Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: videoigra Midas Golden Touch 2 s automatom naziva se Midas Golden Touch 2, igra.

- Midas Golden Touch 2 videoigra je s automatom 3x5 s 15 dobitnih linija. Igra sadrži džokere kao množitelje, značajku Dar Midasa i bonus-igru s ljepljivim ponovnim okretajima, simbolom epskog džokera i ponovnim okretajima. Teoretski je povrat igraču 87,02 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najduži dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Simbolima džokera zamjenjuju se svi ostali simboli osim simbola Scatter. Svaka dobitna linija kojom se uključuje simbol džokera ima množitelja na osnovi broja simbola džokera uključenih u dobitnu liniju. Jednim (1) simbolom džokera u dobitnoj liniji dobiva se množitelj od x2. Dvama (2) simbolima džokera u dobitnoj liniji dobiva se množitelj od x4. Trima (3) simbolima džokera u dobitnoj liniji dobiva se množitelj od x8. Četirima (4) simbolima džokera u dobitnoj liniji dobiva se množitelj od x16. Pet (5) simbola džokera u dobitnoj liniji dobiva se množitelj od x32.
- Značajka Dar Midasa može se nasumično pokrenuti u osnovnoj igri dodavanjem posebnog simbola rolama. U aktivnom stanju učinkom se dodaje od jednog (1) do devet (9) simbola džokera ili od jednog (1) do triju (3) simbola Scatter rolama na nasumično odabranim mjestima. Značajka nije dostupna u bonus-igri.
- Trima (3) simbolima Scatter ili više simbola Scatter pokreće se bonus-igra, a broj okretaja ovisi o broju simbola Scatter u okretaju.
- U bonus-igri bilo kojim dobitkom aktivira se značajka ljepljivog ponovnog okretaja. Tijekom značajke ponovnog okretaja bilo koji dobitni simbol u dobitnoj liniji zaključava se, a ostatak simbola ponovno se okreće. Značajka ponovnog okretaja nastavlja se sve dok više ne bude zaključanih dodatnih dobitnih simbola. Osim toga, simbol epskog džokera postavlja se na role na početku svakog poklonjenog okretaja.
- Simbolom epskog džokera (počinje s množiteljem od x2) mogu se zamijeniti svi simboli osim simbola Scatter. Prikupite tri (3) simbola Scatter za ispunjavanje mjerača udvostručujući množitelj do maks. x32 i dobivajući dva (2) dodatna poklonjena okretaja. Prikupljeni simboli Scatter zadržavaju se tijekom poklonjenih okretaja / ponovnih okretaja.
- Sve moguće kombinacije množitelja: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256,.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulazi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 15000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Najveći dobitak
 - Najveći dobitak u igri iznosi 15000 puta ukupnog dobitka.

- Maksimalni dobitak u igri postiže se zbrajanjem dobitaka u jednoj rundi igre sve dok ukupna isplata ne dosegne 15000 puta ukupan ulog. Nisu mogući veći dobitci.
- Vjerojatnost ostvarivanja najvećeg dobitka iznosi 1:923226837.
- Nikakvi izbori neće utjecati na vjerojatnost postizanja najvećeg dobitka.
- Maksimalni je dobitak najveći dobitak dobiven u 288970000000 simulacija igre.

| Gumb | Funkcija |
|---|---|
|  | Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje. |
|  | Preskoči uvod. |
|  | Naglo zaustavlja područje simbola. |
|  | Prikazuje/sakriva bočni izbornik. |
|  | Prikaži pravila igre. |
|  | Uključuje/isključuje zvuk. |
|  | Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati. |
|  | Prikaži postavke autoigre. |
|  | Otvora izbornik za kupnju značajki. |

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.