





## Zasady gry (5.09.2024)

Uwaga: slotową maszynę wideo Midas Golden Touch 2 określa się mianem Midas Golden Touch 2 lub Gry.

- Midas Golden Touch 2 to slot wideo 3×5 z 15 liniami wygranych. W grze występują mnożniki wild, funkcja Daru Midasa oraz gra bonusowa z ponownymi obrotami, pozostającymi ponownymi obrotami i epickim symbolem wild. Teoretyczny zwrot dla gracza wynosi 87,02%.
- Początek rundy następuje po naciśnięciu przycisku akcji, a Gra przebiega na wybranym poziomie zakładów.
- Autoobrót uruchamia Grę automatycznie zgodnie z liczbą rund wybranych na stronie autoobrotu. Ta funkcja może być niedostępna.
- Wszystkie wypłaty i kombinacje wygranych w Grze są regulowane zgodnie z tabelą wypłat.
- Wypłacana jest tylko najdłuższa wygrana na linię wygranych z przylegającymi symbolami od pierwszego z lewej do prawej (bez przerw) oraz w kombinacjach według tabeli wypłat.
- Symbol wild zastępuje dowolny inny symbol z wyjątkiem symbolu scatter. Każda linia wygranych zawierająca symbol wild otrzyma mnożnik o wartości bazującej na liczbie symboli wild na rzeczonej linii. 1 symbol wild na linii wygranych zapewnia mnożnik ×2. 2 symbole wild na linii wygranych zapewniają mnożnik ×4. 3 symbole wild na linii wygranych zapewniają mnożnik ×8. 4 symbole wild na linii wygranych zapewniają mnożnik ×16. 5 symboli wild na linii wygranych zapewniają mnożnik ×32.
- Funkcja Daru Midasa może aktywować się w losowym momencie gry podstawowej. Po uruchomieniu funkcja dodaje w losowych miejscach na bębnach od 1 do 9 symboli wild albo od 1 do 3 symboli scatter. Funkcja nie jest dostępna w grze bonusowej.
- 3 symbole scatter (lub więcej) aktywują grę bonusową. Liczba obrotów jest wówczas zależna od liczby symboli scatter występujących w ramach obrotu aktywującego.
- Podczas gry bonusowej każda wygrana aktywuje funkcję pozostającego ponownego obrotu. W trakcie jej działania wszelkie zwycięskie symbole na linii wygranych zostają zablokowane, po czym następują ponowne obroty pozostałych symboli (do czasu, aż nie pojawią się żadne nowe zwycięskie symbole do zablokowania). Dodatkowo na początku każdego darmowego obrotu na bębnach umieszczany jest epicki symbol wild.
- Epicki symbol wild (zaczynający z mnożnikiem ×2) może zastąpić wszystkie symbole oprócz symbolu scatter. Zapełnij licznik, zbierając 3 symbole scatter, by podwoić wartość mnożnika (maksymalna wartość wynosi ×32) i otrzymać 2 dodatkowe darmowe obroty. Zebrane symbole scatter nie znikają podczas darmowych/ponownych obrotów.
- Wszystkie możliwe kombinacje mnożników: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256,.
- Podczas rundy gry nie można zmienić zakładów.
- W przypadku awarii gry wszystkie dotknięte nią zakłady i wypłaty są unieważniane
- Wszystkie wygrane podczas rundy gry są sumowane i wyświetlane na jej koniec.
- Maksymalny łączny mnożnik zakładu w jednej rundzie wynosi 15000. W przypadku osiągnięcia limitu runda gry zostanie przerwana i żadne dodatkowe wygrane nie zostaną wypłacone
- Maksymalna wygrana
  - Maksymalna wygrana dla gry wynosi 15000 razy maksymalny zakład.

- Maksymalną wygraną można osiągnąć, kumulując wygrane w trakcie jednej rundy gry do momentu, aż łączna wypłata wyniesie odpowiednią wielokrotność ( $\times 15000$ ) łącznego zakładu. Zdobycie wyższej wygranej jest niemożliwe.
- Prawdopodobieństwo uzyskania maksymalnego zwycięstwa wynosi 1:923226837.
- Żadne wybory nie wpływają na prawdopodobieństwo uzyskania maksymalnego zwycięstwa.
- Maksymalna wygrana to najwyższa wygrana zaobserwowana w 288970000000 symulacjach gry.

Przycisk	Funkcja
	Kliknij, aby rozpocząć rundę gry. Na komputerze możesz także nacisnąć klawisz spacji. To jest klawisz akcji.
	Pomija prezentację.
	Od razu blokuje działanie strefy symboli.
	Przełącza wyświetlanie menu bocznego.
	Wyświetla zasady gry.
	Włącza i wyłącza dźwięk.
	Wyświetl ustawienia zakładu. Widoczne waluta i zakład mogą się różnić.
	Wyświetla ustawienia gry automatycznej.
	Otwiera menu umożliwiające zakup funkcji.

Niektóre funkcje mogą nie być dostępne na twoim urządzeniu.