

กติกาของเกม (5/9/2567)

หมายเหตุ: “Beat the Beast: Griffin’s Gold” เป็นเกมวิดีโอสล็อต ซึ่งหลังจากนี้จะเรียกว่า Griffin’s Gold, The Game หรือเกม

- Griffin’s Gold เป็นเกมวิดีโอสล็อตขนาด 3x5 ที่ประกอบด้วยแถวการจ่ายเงิน 9 แถว เกมดังกล่าวประกอบด้วยโรมมิ่งไวลด์ ตัวคูณไวลด์ และเกมโบนัสที่มาพร้อมการหมุนฟรี ผลตอบแทนตามทฤษฎีของผู้เล่นคือ 87.18%
- รอบเกมเริ่มต้นด้วยปุ่มแอคชั่น และเกมจะเริ่มด้วยระดับการเติมพื้นที่ได้เลือกไว้
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพื้นที่ระหว่างรอบเกมได้
- ฟังก์ชันเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่ได้เลือกไว้ในหน้าจอเล่นอัตโนมัติ
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดการชนะเกมทั้งหมดจะจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่ยาวที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวาโดยไม่มีช่องว่าง
- การจ่ายเงินแบบสแคตเตอร์จะถูกเปิดใช้งานเมื่อมีสัญลักษณ์สแคตเตอร์ 3 อันขึ้นไปในตำแหน่งใด ๆ ของวงล้อ และจ่ายเฉพาะแถวที่มีสัญลักษณ์สแคตเตอร์จำนวนมากที่สุดเท่านั้น
- แถวการจ่ายเงินและสแคตเตอร์ทั้งหมดที่ชนะระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่มเข้ามา และจะแสดงเมื่อจบรอบเกม
- ตราสัญลักษณ์กริฟฟิน เป็นสัญลักษณ์สแคตเตอร์และไวลด์ ซึ่งสามารถใช้แทนสัญลักษณ์อื่น ๆ ในเกมพื้นฐานได้ ซึ่งสามารถสร้างทั้งการจ่ายเงินแบบสแคตเตอร์และแถวการจ่ายเงินที่ชนะตามตารางการจ่ายเงิน
- สะสมตราสัญลักษณ์กริฟฟิน 3 อันขึ้นไปในตำแหน่งใด ๆ บนแถวในเกมพื้นฐานจะเป็นการเปิดใช้งานเกมโบนัส และรับรางวัลหมุนฟรี 10 ครั้ง
- โรมมิ่งไวลด์: สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์จะใช้แทนสัญลักษณ์อื่น ๆ และจะยังคงอยู่บนวงล้อตลอดช่วงเวลาที่เหลือของเกมโบนัส โดยจะเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่อยู่ติดกัน ก่อนการหมุนฟรีในแต่ละครั้ง สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์สองอันขึ้นไปไม่สามารถเคลื่อนย้ายไปยังตำแหน่งเดียวกันได้ โดยคุณสามารถรับรางวัลเป็นสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ได้สูงสุด 3 อัน การหมุนพร้อมกับสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์หนึ่งอันขึ้นไปปรากฏอยู่ในแถวการจ่ายเงินที่ชนะ 1 แถวขึ้นไป จะได้รับรางวัลหมุนฟรีเพิ่ม 1 ครั้ง
- ตัวคูณไวลด์: สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์จะมีตัวคูณเริ่มต้นที่ 1 ตัว หลังจากการหมุนที่มีสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์รวมอยู่ในแถวการจ่ายเงินที่ชนะหนึ่งแถว (ขึ้นไป) ตัวคูณจะเพิ่มขึ้น 1 ตัว (สูงสุดไม่เกิน 5 ตัว) แถวการจ่ายเงินที่ชนะที่มีสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์หนึ่งตัวขึ้นไปจะถูกทวีคูณด้วยตัวคูณ เช่น สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ที่มีตัวคูณ 2 ตัว และสัญลักษณ์อีกตัวหนึ่งที่มีตัวคูณ 3 ตัว ส่งผลให้มีตัวคูณทั้งหมด 6 ตัว สำหรับการชนะนั้น ตัวคูณสูงสุดจากสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ที่มีได้ในแถวการจ่ายเงินเดียวคือ x125 (5x5x5)
- การรวมตัวคูณทั้งหมดที่เป็นไปได้: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 27, 30, 32, 36, 40, 45, 48, 50, 60, 64, 75, 80, 100,
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยการเติมพื้นที่เดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้งานเกมโบนัส
- ในกรณีที่เกมทำงานผิดพลาด การเติมพื้นที่และการจ่ายเงินที่ได้รับผลกระทบทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- ตัวคูณการเติมพื้นที่สูงสุดสำหรับหนึ่งรอบเกมคือ 22222 หากถึงขีดจำกัดสูงสุด รอบเกมจะยุติลง และจะไม่มีเงินรางวัลใด ๆ เพิ่มเติม
- พีเจอร์การซื้อสามารถซื้อได้ในราคาหลายเท่าของจำนวนเงินเติมพื้นที่ปัจจุบัน การซื้อเริ่มหมุนด้วยผลลัพธ์ที่เปิดเล่นเกมโบนัส ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.50% ผลลัพธ์ทั้งหมดจากพีเจอร์การซื้อจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงินและความสัมพันธ์กับจำนวนเงินเติมพื้นที่ ฟังก์ชันพีเจอร์การซื้ออาจไม่สามารถใช้ได้ในตลาดทุกแห่ง

- ผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 22222 เท่าของเดิมพันทั้งหมด
 - ชัยชนะสูงสุดของเกมรับได้จากการสะสมชัยชนะในรอบเกมเดียวจนกว่าเงินรางวัลทั้งหมดจะมีจำนวน 22222 เท่าของเงินเดิมพันทั้งหมด และจะไม่มีทางชนะได้สูงกว่านี้
 - ความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุดคือ 1:1073683206
 - ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดคือผลชนะที่มากที่สุดในการจำลองเกม 562610000000 ครั้ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแฉกชั้น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟิเจอร์การซื้อ

ฟิเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Bonus Game	เกมโบนัส
COMING SOON	เร็ว ๆ นี้
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
OUT NOW	ออกแล้วตอนนี้
Total Win	ชนะทั้งหมด