




Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Xterminate“ toliau vadinamas „Xterminate“ arba „žaidimu“.

- „Xterminate“ – 5 x 6 lošimo automato žaidimas. Šiame žaidime yra atskirųjų simbolių išmokos laimėjimas, „Xterminate“ daugiklio atrakcionas, įkrautųjų laisvųjų simbolių atrakcionas ir bombos atrakcionas. Teorinė grąža žaidėjui yra 87,14 %.
- Žaidimo raundas pradamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus bombos ir įkrautą laisvąjį), iškritusių bet kurioje žaidimo zonoje, sudaro laimingą derinį. Laimėjimo dydis priklauso nuo simbolių vertės ir simbolių kiekio. Laimingi simboliai pašalinami ir tai suaktyvina griūties atrakcioną.
- Griūties atrakcionas suaktyvinamas iškritus bet kokiam laimingam simbolių deriniui arba tada, kai bombos simbolis sprogs. Simboliai pašalinami, o visos tuščios žaidimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais iš aukščiau. Griūties atrakcionas tęsiamas kol, kol atsiranda naujų laimingų derinių ir (arba) sprogs bombos simbolis.
- Visi žaidimai pateikiami kaip bazinio statymo kartotiniai, jie pridedami prie „Xterminate“ daugiklio, rodomo virš būgnų. Kiekvienas laimėjimas visų pirma padauginamas iš esamo „Xterminate“ daugiklio, tada jis pridedamas prie bendrojo „Xterminate“ daugiklio. Kai griūtis seka pasibaigia, „Xterminate“ daugiklis padauginamas iš bazinio statymo ir išmokamas.
 - Pavyzdžiui, jei „Xterminate“ daugiklio vertė tuo metu yra x12, tada laimingas x4 derinys atnaujina „Xterminate“ daugiklio vertę į x60 $((4 \times 12) + 12)$.
 - „Xterminate“ daugikliu nurodomas tuometinis bendrasis laimėjimas, šis daugiklis didėja su kiekvienu nauju laimėjimu, tam taikant tą pačią pirmiau nurodytą procedūrą. Prieš kiekvieną naują žaidimo raundą vertė nustatoma iš naujo.
- Įkrautasis laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus bombos simbolį, ir suteikia atsitiktinį kiekį gyvybių: nuo 1 iki 3. Nepriklausomai nuo to, į kelius laimingus derinius įeina simbolis, sunaudojama tik viena gyvybė. Kai sunaudojamos visos gyvybės, įkrautasis laisvasis simbolis pašalinamas. Kai bombų simboliai sprogs, įkrautieji laisvieji simboliai yra apsaugoti.
- Jei bombos simbolis iškrenta žaidimo zonoje ir nesusidaro jokie laimingi deriniai, šis simbolis sprogs, tačiau sproginas nepaveikia simbolių, kurių yra iškritę daugiausiai, įkrautųjų laisvųjų simbolių ir bombų simbolių. Jei daugiausiai iškritusių simbolių yra keli, apsaugomas tik tas, kuris suteikia didžiausią išmoką. Visi kiti simboliai pašalinami ir suaktyvinamas griūties atrakcionas.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 25000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Suaktyvinti parinktį „BET+“ galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Kai tai suaktyvinama, kiekvieno

sukimo metu garantuojamas tam tikras įvykis – tol, kol šią parinktį deaktyvinsite. Už visas baigtis, gautas suaktyvinus „BET+“, išmokama pagal išmokų lentelę ir bazinio statymo dydį. Funkcija „BET+“ tam tikrose rinkose gali būti nepasiekiamo.

- Garantuotas laimėjimas: kiekviename sukime garantuojamas bent vienas laimingas derinys, tai kainuoja bazinį statymą x 10. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 87,45 %.
- Laimėjimo sustiprinimas: tikimybė laimėti kiekviename sukime padidėja 2 kartus, tai kainuoja bazinį statymą x 2. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 87,25 %.
- Laimėjimo sustiprinimas „Plus“: tikimybė laimėti kiekviename sukime padidėja 5 kartus, tai kainuoja bazinį statymą x 5. Šiuo režimu teorinė grąža žaidėjui yra 87,35 %.
- Maksimalus laimėjimas
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 25000 padaugintas visas statymas.
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 25000. Aukštesni laimėjimai negalimi.
 - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:5669793.
 - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
 - Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 248490000000 žaidimo imitacijų.

| Mygtukas | Funkcija |
|---|---|
|  | Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas. |
|  | Pristatymo praleidimas. |
|  | Greitai sustabdo simbolių sritį. |
|  | Šoninio meniu vaizdo perjungimas. |
|  | Žaidimo taisyklių parodymas. |
|  | Garso įjungimas ar išjungimas. |
|  | Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis. |
|  | Automatinio žaidimo nuostatų parodymas. |

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.