

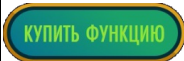
## Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «Beat the Beast: Dragon's Wrath» в дальнейшем также называется «Beat the Beast: Dragon's Wrath», или «игра».

- Beat the Beast: Dragon's Wrath — игровой видео-автомат формата 3×5 с 9 фиксированными линиями выплаты. В игре есть обычные и блуждающие «дикие» символы, множитель за «дикие» и бонусная игра с бесплатными попытками и повторами. Процент возврата составляет 87,18%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Эта функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только наивысший выигрыш из каждой линии выплат, считая выигрыши слева направо согласно таблице выплат.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 11111. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Эмблема дракона — это и бонусный символ, и «дикий» множитель (×2), который заменяет любой другой символ в базовой игре. Если в выигрышном сочетании есть один или несколько «диких» символов, их множители складываются.
- При появлении трех эмблем дракона в любом месте на барабанах в базовой игре запускается бонусная игра, где игроку присуждаются три бесплатные попытки.
- Блуждающие «дикие» символы: в бонусной игре эмблема дракона превращается в блуждающий «дикий» символ, который заменяет любой другой символ и остается на барабане до конца бонусной игры. Перед каждой бесплатной попыткой блуждающий символ перемещается на соседнее место. Два блуждающих «диких» символа или более не попадут в одно и то же место.
- Например, если в выигрышном сочетании есть блуждающие «дикие» символы с множителем ×2 и ×4, суммарный множитель для выигрыша будет равен ×6. Максимальный суммарный множитель для блуждающих «диких» символов из одной линии выплаты составляет ×150 (50+50+50).
- Если в результате вращения появляется один или несколько блуждающих «диких» символов, которые уже есть в одном или нескольких выигрышных сочетаниях, игроку присуждается еще одна бесплатная попытка.
- Максимальный выигрыш
  - Максимальный выигрыш в игре составляет ×11111 от общей ставки.
  - Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех

пор, пока суммарная выплата не будет кратна 11111 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.

- Вероятность максимального выигрыша составляет 1:20482368421.
- Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.
- Максимальным является наивысший выигрыш, наблюдавшийся в симуляциях игры: 778330000000.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.