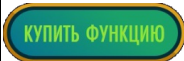


Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «Beat the Beast: Dragon's Wrath» в дальнейшем также называется «Beat the Beast: Dragon's Wrath», или «игра».

- Beat the Beast: Dragon's Wrath — игровой видео-автомат формата 3×5 с 9 фиксированными линиями выплаты. В игре есть обычные и блуждающие «дикие» символы, множитель за «дикие» и бонусная игра с бесплатными попытками и повторами. Процент возврата составляет 96,18%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Эта функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только наивысший выигрыш из каждой линии выплат, считая выигрыши слева направо согласно таблице выплат.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 11111. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Эмблема дракона — это и бонусный символ, и «дикий» множитель (×2), который заменяет любой другой символ в базовой игре. Если в выигрышном сочетании есть один или несколько «диких» символов, их множители складываются.
- При появлении трех эмблем дракона в любом месте на барабанах в базовой игре запускается бонусная игра, где игроку присуждаются три бесплатные попытки.
- Блуждающие «дикие» символы: в бонусной игре эмблема дракона превращается в блуждающий «дикий» символ, который заменяет любой другой символ и остается на барабанах до конца бонусной игры. Перед каждой бесплатной попыткой блуждающий символ перемещается на соседнее место. Два блуждающих «диких» символа или более не попадут в одно и то же место.
- Например, если в выигрышном сочетании есть блуждающие «дикие» символы с множителем ×2 и ×4, суммарный множитель для выигрыша будет равен ×6. Максимальный суммарный множитель для блуждающих «диких» символов из одной линии выплаты составляет ×150 (50+50+50).
- Если в результате вращения появляется один или несколько блуждающих «диких» символов, которые уже есть в одном или нескольких выигрышных сочетаниях, игроку присуждается еще одна бесплатная попытка.
- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. Покупка запускает вращение, в результате которого запускается бонусная игра. Процент возврата (RTP) составляет 96,44%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть недоступна на некоторых рынках.

- Максимальный выигрыш
 - Максимальный выигрыш в игре составляет $\times 11111$ от общей ставки.
 - Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех пор, пока суммарная выплата не будет кратна 11111 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.
 - Вероятность максимального выигрыша составляет 1:15049361702.
 - Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.