


## Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: videoigra Beat the Beast: Dragon's Wrath s automatom naziva se Beat the Beast: Dragon's Wrath, igra.

- Beat the Beast: Dragon's Wrath videoigra je s automatom 3x5 s devet fiksnih dobitnih linija. Igra sadrži džokere, lutajuće džokere, džokera kao množitelja i bonus-igru s besplatnim okretajima i ponovnim okretajima. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 96,18 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulazi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 11111. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Simbol je zmajskog amblema i bonus i džoker kao množitelj (vrijednost x2) koji mijenja bilo koji drugi simbol u osnovnoj igri. Dobitak na dobitnoj liniji koji uključuje jedan ili više simbola džokera kao množitelja dodaje svoje množitelje.
- Tri simbola zmajskog amblema na bilo kojem položaju na rolama u osnovnoj igri pokreću bonus-igru, što dodjeljuje tri besplatna okretaja.
- Lutajući džokeri: u bonus-igri simbol zmajskog amblema pretvorit će se u lutajući simbol džokera koji mijenja bilo koji drugi simbol i ostaje na rolama tijekom ostatka bonus-igre. Prije svakog novog besplatnog okretaja odlutat će na susjedni položaj. Dva ili više lutajuća simbola džokera ne mogu odlutati na isti položaj.
- Na primjer, lutajući simbol džokera s množiteljem od x2 i jedan s množiteljem od x4 dat će ukupnog množitelja od x6 za taj dobitak. Najveći ukupni množitelj od lutajućih simbola džokera koji čini dio jedne dobitne linije iznosi x150 (50+50+50).
- Okretaj s jednim ili više lutajućih simbola džokera koji je dio jedne ili više dobitnih linija dodijelit će jedan dodatan besplatni okretaj.
- Mogućnost kupnje značajke može se kupiti po cijeni koja je višestruka od trenutnog iznosa uloga. Kupnjom se pokreće okretaj s rezultatom koji sadrži barem tri simbola Scatter. Teoretski povrat uloga za igrača (RTP) iznosi 96,44 %. Svi rezultati nastali kupnjom značajke plaćaju se u skladu s tablicom isplata i u odnosu na iznos uloga. Funkcionalnost kupnje značajke možda nije dostupna na svim tržištima.
- Najveći dobitak
  - Najveći dobitak u igri iznosi 11111 puta ukupnog dobitka.
  - Maksimalni dobitak u igri postiže se zbrajanjem dobitaka u jednoj rundi igre sve dok ukupna isplata ne dosegne 11111 puta ukupan ulog. Nisu mogući veći dobitci.

- Vjerojatnost ostvarivanja najvećeg dobitka iznosi 1:15049361702.
- Nikakvi izbori neće utjecati na vjerojatnost postizanja najvećeg dobitka.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Preskoči uvod.
	Naglo zaustavlja područje simbola.
	Prikazuje/sakriva bočni izbornik.
	Prikaži pravila igre.
	Uključuje/isključuje zvuk.
	Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati.
	Prikaži postavke autoigre.
	Otvora izbornik za kupnju značajki.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.