

## Reglas del juego (5/9/2024)

Nota: la tragaperras 12 Bolts of Thunder aparece denominada como 12 Bolts of Thunder, "el juego" o "juego".

- 12 Bolts of Thunder es una tragaperras de vídeo de 4x5 con 20 líneas de pago fijas. Ofrece un comodín, una función de premio Martillo y una partida extra con tiradas gratis y reactivaciones. El retorno teórico al jugador es del 96,15 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y las combinaciones de premios del juego son conforme a la tabla de pago.
- Solo se paga el premio más alto por línea de pago si esta se produce en una secuencia de izquierda a derecha sin espacios formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- El comodín sustituye a los demás símbolos excepto al símbolo de bonificación y el símbolo Martillo.
- Se obtiene un premio Martillo cuando aparecen 4 o más símbolos Martillo (hasta un máximo de 12) en los cilindros 2, 3 o 4. La cuantía del premio depende del número de símbolos Martillo conforme a la tabla de pago de Martillos. Por ejemplo, en el juego principal, con 6 símbolos Martillo se obtiene un pago igual a la apuesta actual multiplicada por 10.
  - En el juego principal, los niveles de multiplicador de la tabla de pago de Martillos son 2X, 5X, 10X, 15X, 20X, 50X, 100X, 500X y 1000X.
- Si aparecen 3 o más símbolos de bonificación, se activa la partida extra, que consta de tiradas gratis. La cantidad de tiradas gratis depende del número de símbolos de bonificación conforme a la tabla de pago.
  - Los premios Martillo obtenidos durante la partida extra mejorarán cada nivel de multiplicador de la tabla de pago de Martillos tras los pagos. La cantidad máxima de mejoras de bonificación es de 5. El multiplicador más alto es de 30 000X por 12 símbolos Martillo en el nivel más alto. Para obtener más información, consultar la tabla de pago de Martillos.
  - En la partida extra se obtienen 3 tiradas gratis por cada premio Martillo.
- La partida extra se lleva a cabo con la misma apuesta de la tirada que la haya activado.
- No se puede modificar la apuesta durante el turno de juego.
- En caso de fallo en el juego, se anularán todas las apuestas y los pagos.
- Todos los premios ganados durante un turno de juego se suman y se presentan al final del mismo.
- El multiplicador de apuesta total máximo para un turno de juego es de 30000. Si se alcanza este límite, el turno de juego finalizará y no se pagarán más premios.
- Puede adquirirse una opción de comprar funciones a un precio que sea un múltiplo del tamaño actual de la apuesta. Una compra inicia una tirada con un resultado que activa la partida extra. La ganancia teórica del jugador es del 96,50 %. Todos los resultados de comprar una función se pagan de acuerdo con la tabla de pago y en relación con el tamaño de la apuesta. Puede que la opción de comprar una función no esté disponible en todos los mercados.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.

## Diccionario

Loading

Cargando...