

ゲームのルール (2024/9/5)

注: 12 Bolts of Thunderビデオスロットは、「12 Bolts of Thunder, The Game」または「Game」と表記されます。

- 12 Bolts of Thunderは、20の固定ペイラインを持つ4x5のビデオスロットです。本ゲームはワイルドマーク、ハンマーウイン機能、そしてフリースピンとリトリガーを備えたボーナスゲームを特徴としています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は87.19%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- 支払いはペイラインに従い、左端から右への途切れがない組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最高の当たりのみに対して行われます。
- ワイルドマークはボーナス・ハンマーマーク以外の他のすべてのマークに置き換わります。
- リール2、3、4に4つ以上（最大12）のハンマーマークが配置されると、ハンマーウインとなります。当たりの大きさはハンマーペイテーブルに従い、ハンマーマークの数によって決まります。例えば、メインゲームで6つのハンマーマークが配置された場合、現在のベット額に10を掛けた値が支払われます。
 - メインゲームで、ハンマーペイテーブルのマルチプライヤーレベルは（2倍、5倍、10倍、15倍、20倍、50倍、100倍、500倍、1000倍）です。
- 3つ以上のボーナスマークで、フリースピンで構成されるボーナスゲームが発動します。フリースピンの獲得量はペイテーブルに従い、ボーナスマークの数によって決まります。
 - ボーナスゲーム中にハンマーウインになると、ペイアウト後にハンマーペイテーブルの各マルチプライヤーレベルがアップグレードします。ボーナスゲームでのアップグレードの最大回数は5回です。最高マルチプライヤー値は、最高レベルでハンマーマーク12個の30,000倍です。詳細はハンマーペイテーブルをご確認ください。
 - ボーナスゲームでは、ハンマーウインごとに3回追加でフリースピンが付与されます。
- ボーナスゲームは、そのボーナスゲームを始めたスピンと同じベットでプレイされます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。
- ゲームラウンド中の全ての当りは、ラウンドの終了時に加算され、表示されます。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、30000です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。
- 現在のベットサイズの倍のコストをかけると、オプション機能を購入できます。購入すると、ボーナスゲームを発動した状態でスピンができます。理論上のRTPはNOT APPLICABLE%です。オプション機能からの全ての結果は、ペイテーブル、およびベットサイズに従って計算されます。オプション機能は、一部の地域では利用できない場合があります。
- 最大ウイン
 - ゲームの最大獲得額は、合計ベットの30000倍です。

- ゲームの最大ウインは、1回のゲームラウンドで合計ペイアウトがベット総額の30000倍に達するまで当たり続けることで達成されます。それ以上当たることは不可能です。
- 最大獲得額が当たる確率は1:121168060です。
- どの選択をしても、最大獲得額が当たる確率には影響しません。
- 最大ウインはゲームの532290000000シミュレーションで観測される最高の当たりです。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。 これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。
	購入機能のメニューを開く。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Loading

ロード中