





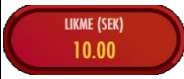




Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: Hot Potato videospēle tiek saukta par Hot Potato vai Spēli.

- Hot Potato ir 7 x 7 video slots. Spēle piedāvā, Grupas maksājumus (Cluster Pay), Aizstājēsimbolus (Wild), Avalanche funkciju, Eksplozējošos Aizstājēsimbolus (Wild), Reizinātāja režģa funkciju un Bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem (Free Spins), atkārtotiem reizinātājiem un līpīgajiem reizinātāju režģiem. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 90,16 %.
- Spēles kārta tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā.
Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Grupas izmaksas (Cluster Pays) var notikt jebkur spēles laukumā. Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par vienu laimestu nesošo simbolu kombināciju.
- Aizstājēsimbols (Wild) aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot izkaisīto simbolu.
- Grupas maksājumi (Cluster Pay) notiek, ja 5 vai vairāk identiski simboli (izņemot bonusa simbolus) ir savienoti horizontāli vai vertikāli. Laimesta lielums ir atkarīgs no identisku simbolu skaita; laimējošie simboli tiek noņemti un tiek aktivizēta Avalanche funkcija.
 - Spēles laukumā vienlaikus var atrasties vairāki Grupas maksājumi (Cluster Pays), un Eksplozējošais Aizstājēsimbols (Wild) tiks nejauši novietots vienā no Grupas maksājumu (Cluster Pay) apgabaliem.
- Funkcija Avalanche tiek aktivizēta, kad tiek laimēts grupas maksājums (Cluster Pay) vai ja Eksplozējošais Aizstājēsimbols (Wild) piezemējas un eksplodē, atklājot laimējošos simbolus un aizstājot tukšās pozīcijas ar jauniem vai esošiem simboliem. Funkcija turpinās tik ilgi, kamēr tiek piešķirts jauns laimests, un kopējais laimests (Total Win) tiek izmaksāts Avalanche funkcijas beigās.
- Eksplozējošais Aizstājēsimbols (Wild) var nejauši nolaisties un eksplodēt grieziņa vai Avalanche funkcijas laikā, vai arī to var automātiski ģenerēt un tas var eksplodēt Grupas maksājuma (Cluster Pay) zonā. Eksplozējošais Aizstājēsimbols (Wild) noņem visus simbolus ar 3 x 3 reizinātāja režģī ap un zem simbola.
 - Katrai šūnai pamatā esošajā režģī būs reizinātājs ar sākotnējo vērtību x2. Ja jauni Eksplozējošie Aizstājēsimboli (Wild) izkrīt un eksplodē virs esošā reizinātāja režģa, reizinātājs dubultosies (maksimāli līdz x128) režģa šūnās, kas pārklājas.
 - Reizinātāju režģi ir savstarpēji papildinoši. Piemēram, ja klastera grupas maksājums (Cluster Pay) sedz reizinātāju x2 un x32, šis laimests tiks reizināts ar x34.
- Bonusa spēle tiek aktivizēta vai atkārtoti ierosināta, izkrītot 3 izkaisītajiem simboliem jebkurā spēles zonā, piešķirot 10 bezmaksas griezienus (Free Spins).
 - Reizinātāju režģi tiek aktivizēti bāzes spēles atiestatīšanā, kad sākas bonusa spēle. Reizinātāju režģi bonusa spēlē ir līpīgi un paliek aktīvi visu bonusa spēles laiku.
- Bonusa spēle (Bonus Game) tiek spēlēta ar tādu pašu likmi, kāda ierosināja bonusa spēli.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.

- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 10000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Funkcijas pirkšanas iespēju var iegādāties par cenu, kas ir vienāda ar esošās likmes reizinājumu. Pirkums uzsāk griezienu ar iznākumu, kas aktivizē bonusa spēli. Teorētiskais RTP ir 90,44%. Par visiem funkcijas pirkuma iznākumiem izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu un atkarībā no likmes lieluma. Funkcijas pirkšana var nebūt pieejama visos tirgos.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 10000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 10000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:39825086.
 - Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
 - Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 266390000000 spēles simulācijās.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

Loading

Ielādē