

Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «Hot Potato» в дальнейшем также называется «Hot Potato», или «игра».

- Hot Potato — игровой видео-автомат формата 7×7. В игре доступны следующие функции: «Кластерные выплаты», «дикие» символы, «Лавина», взрывающиеся «дикие» символы, сетки множителей, а также бонусная игра с бесплатными вращениями, повторами и липкими сетками множителей. Процент возврата (RTP) составляет 90,16%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра».

Эта функция может быть недоступна.

- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Кластерные выплаты могут появиться в любой точке игровой зоны. Выплачивается только наивысший выигрыш по каждой выигрышной комбинации символов.
- Дикие символы заменяют собой любые другие, кроме scatter-символов.
- Кластерные выплаты происходят, если по горизонтали или вертикали собирается линия из 5 или более одинаковых символов (не считая бонусных). Размер выигрыша зависит от количества одинаковых символов. Выигрышные символы удаляются с барабанов, после чего запускается функция Лавина.
 - В игровой зоне может одновременно присутствовать несколько кластеров. В одном из выигрышных кластеров может случайным образом появиться взрывающийся «дикий» символ.
- Функция Лавина активируется при получении кластерной выплаты или срабатывании взрывающегося «дикого» символа. Лавина сбрасывает выигрышные символы с поля и заменяет их на новые или уже присутствующие на барабанах. Это продолжается до тех пор, пока не соберется новая выигрышная комбинация. Общий выигрыш выплачивается по завершении Лавины.
- Взрывающийся «дикий» символ может случайно появиться и взорваться в любом месте игрового поля во время попытки или Лавины. Также такие символы могут автоматически появляться и взрываться в зонах кластерных выплат. Взрывающийся «дикий» символ убирает все символы вокруг себя и под собой в радиусе сетки множителей 3х3.
 - Каждая клетка этой сетки получит множитель с исходным значением x2. Если на уже активированной сетке множителей появляются и взрываются новые «дикие» символы, на тех клетках, которые попадают в новые сетки, множитель удваивается вплоть до максимального значения x128.
 - Значения множителей в разных сетках складываются. Например, если линия кластерных выплат захватывает множители со значениями x2 и x32, выигрыш этого кластера умножается на 34.
- Бонусная игра активируется или повторяется, если в любых точках игровой зоны появляются 3 Scatter-символа. Она дает 10 бесплатных попыток.
 - В начале бонусной игры множители сеток, накопленные в основной игре, обнуляются. Сетки множителей в бонусной игре — липкие и остаются активными в течение всей бонусной игры.
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при вращении, вызвавшем бонусную игру.

- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 10000. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. Покупка запускает вращение, в результате которого запускается бонусная игра. Процент возврата (RTP) составляет 90,44%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть недоступна на некоторых рынках.
- Максимальный выигрыш
 - Максимальный выигрыш в игре составляет $\times 10000$ от общей ставки.
 - Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех пор, пока суммарная выплата не будет кратна 10000 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.
 - Вероятность максимального выигрыша составляет 1:39825086.
 - Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.
 - Максимальным является наивысший выигрыш, наблюдавшийся в симуляциях игры: 266390000000.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

толковый словарь

Loading

Загрузка