










## Játékszabályok (2024. 09. 05.)

Megjegyzés: Hot Potato video nyerőgép videojáték a továbbiakban: Hot Potato a játék vagy játék.

- Hot Potato egy 7x7 tekercses nyerőgép. A játék funkciói: Csoportos kifizetés, Dzsókerek, Avalanche funkció, Robbanó Dzsóker jelképek, Szorzórács funkció és egy Bónusz játék ingyen pörgetésekkel, automatikus újrapörgetésekkel, és ragadó szorzórácsokkal. A játékos elméleti nyereménye 90,16%.
- A játékkör az akció gombbal indul, és a kiválasztott tétszinttel játssza a játékot
- Az automatikus játék automatikusan lejátssza a játékot az automatikus játék oldalon kiválasztott játékkörig.  
Előfordulhat, hogy ez a funkció nem érhető el.
- Minden játék nyeremény- és nyereménykombinációját a fizetési táblázat szerint fizet
- A csoportos kifizetés bárhol megjelenhet a játékterületen. Minden nyerő jelkép-kombináció közül csak a legmagasabb nyeremény kerül kifizetésre.
- A dzsóker szimbólum minden más szimbólumot helyettesít, kivéve a scatter szimbólumot.
- Csoportos kifizetés akkor történik, ha (a Bónusz jelképek kivételével) 5 vagy több azonos jelkép csatlakozik egymáshoz vízszintesen vagy függőlegesen. A nyeremény mértéke az azonos jelképek számától függ; a nyertes jelképek eltávolításra kerülnek, és aktiválódik az Avalanche funkció.
  - Egyszerre több csoportos kifizetés is megjelenhet a játékterületen, és egy robbanó dzsóker jelkép került elhelyezésre az egyik csoportos kifizetés területén.
- Az Avalanche funkció akkor aktiválódik, ha csoportos kifizetés történik, vagy ha egy robbanó dzsóker jelkép kerül kipörgetésre, amely felrobban, és eltünteti nyertes jelképeket, majd az üres helyekre új vagy már létező jelképeket helyez el. A funkció folytatódik, amíg a játékos nyer, és az összes nyeremény kifizetésre kerül az Avalanche funkció végén.
- A robbanó dzsóker jelkép véletlenszerűen jelenik meg és robban fel a pörgetés vagy az Avalanche funkció során, valamint automatikusan létrejöhét és felrobbanhat egy csoportos kifizetés területén. A robbanó dzsóker jelkép minden jelképet eltünteti egy 3x3-as szorzórácson, a jelkép körül és alatt.
  - Az ez alatt elhelyezkedő rács minden cellája rendelkezik egy, kezdetben x2 értékű szorzóval. Ha egy új robbanó dzsóker jelkép jelenik meg és robban fel a már meglévő szorzórácson, akkor a szorzó megduplázódik (a x128 maximum értékig) az átfedő ráscellákon.
  - A szorzórácsok összeadódnak egymással. Például a csoportos kifizetés lefed egy x2 és egy x32 szorzót, akkor a nyeremény x34 szorzóval kerül kiszámításra.
- A bónusz játék akkor aktiválódik vagy automatikusan újraaktiválódik, ha 3 Scatter jelkép kerül kipörgetésre a játékterület bármely részén, és ez 10 ingyen pörgetést ad.
  - A szorzórácsok a játék alapállásának visszaállítása során aktiválódnak a bónusz játék elején. A szorzórácsok a bónusz játék során ragadósak, és a bónusz játék teljes időtartama alatt aktívak maradnak.
- A bónuszjátékot tétje ugyanaz, mint a bónuszjátékot elindító pörgetésé.
- Egy játékkör alatt a tétek nem módosíthatók
- A játék meghibásodása esetén minden érintett tét és kifizetés érvénytelenné válik.

- A játékkör során elért összes nyeremény összeadódik és a játékkör végén megjelenítésre kerül
- Egy játékkörben a maximális teljes tét szorzója 10000. Ennek a limitnek az elérésekor a játékkör megszűnik, és további nyeremények nem kerülnek kifizetésre..
- A funkcióvásárlási lehetőség az aktuális tét mértékének többszörösébe kerül. A vásárlás elindít egy pörgetést, amelynek eredménye egy bónusz pörgetés. Elméleti megtérülési érték: 90,44%. A funkcióvásárlás minden kimenetele a nyerési táblázat szerint fizet, a tét mértékétől függően. A funkcióvásárlási lehetőség nem érhető el minden földrajzi területen.
- Maximum nyeremény
  - A játékban elérhető maximum nyeremény a teljes tét 10000x szorzóval felszorozott értéke.
  - A maximális nyeremény úgy érhető el, ha egy fordulóban összegyűjtöd a győzelmeket, míg el nem éred a teljes kifizetés összege elé nem éri az ossztét 10000 számmal felszorozott összegét. Magasabb nyeremény nem lehetséges.
  - A maximum nyeremény elérésének esélye 1:39825086.
  - A választások nem befolyásolják a maximum nyeremény elérésének esélyét.
  - A maximum nyeremény a játék 266390000000 szimulációja alatt megfigyelt eredmény.

Gomb	Funkció
	Egy játékkör indításához kattints. Az asztalon lenyomhatod a billentyűzet szököz gombját. Ez a művelet gomb.
	Prezentáció átugrása.
	Gyorsan leállítja a jelképek területét.
	Váltja az oldalsó menü kijelzőjét.
	Játékszabályok megjelenítése.
	A hangot ki- és be kapcsolja.
	Tétbeállítások megjelenítése. A megjelenített pénznem és tét változhat.
	Automatikus beállítások megjelenítése.
	Megnyitja a vásárolható funkciók menüjét.

Elképzelhető, hogy egyes funkciók nem érhetők el a készüléken.

## Szótár

Loading

Töltés