

게임 룰 (2024. 9. 5.)

알림: Hot Potato 비디오 슬롯은 이하 Hot Potato 또는 게임으로 표기됩니다.

- Hot Potato 게임은 7x7 비디오 슬롯입니다. 이 게임은 클러스터 페이, 와일드, 애벌런치 피처, 폭발 와일드 심볼, 배수 그리드 피처, 무료 스핀과 리트리거, 스틱 배수 그리드가 있는 보너스 게임을 갖추고 있습니다. 평균 플레이어 배당금(RTP)은 92.16%입니다.
- 액션 버튼을 누르면 게임 라운드가 시작되고 베팅 레벨을 선택해 게임을 플레이하게 됩니다.
- 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 선택한 게임 라운드 수만큼 게임을 자동으로 플레이합니다.
해당 기능은 사용할 수 없습니다.
- 모든 게임 페이아웃 및 승리 조합은 페이 테이블에 따라 지급됩니다.
- 클러스터 페이는 게임 영역 어디에서나 발생할 수 있습니다. 승리 심볼 조합당 가장 높은 상금만 지급됩니다.
- 와일드 심볼은 스캐터 심볼을 제외하고 모든 심볼로 대체될 수 있습니다.
- 클러스터 페이는 동일한 심볼(보너스 심볼 제외)이 5개 이상 수평 또는 수직으로 연결되어 있을 때 발생합니다. 상금 규모는 동일한 심볼의 수에 따라 달라집니다. 승리 심볼은 제거되며, 애벌런치 피처가 활성화됩니다.
 - 다수의 클러스터 페이가 게임 영역에 동시에 나타날 수 있으며, 폭발 와일드 심볼이 클러스터 페이 영역 중 하나에 무작위로 배치됩니다.
- 애벌런치 피처는 클러스터 페이를 획득했거나, 폭발 와일드 심볼이 착지해 폭발한 경우 발생해 승리 심볼을 해결하고 빈 자리를 신규 또는 기존 심볼로 교체합니다. 이 피처는 새로운 승리를 달성하는 한 계속되며, 애벌런치 피처가 끝나면 총 승리 금액이 지급됩니다.
- 폭발 와일드 심볼은 스핀 또는 애벌런치 피처 시퀀스 중 무작위로 착지해 폭발하거나, 클러스터 페이 영역에서 자동으로 생성되어 폭발할 수 있습니다. 폭발 와일드 심볼은 해당 심볼 주변 및 아래에 있는 3x3 배수 그리드 내 심볼을 모두 제거합니다.
 - 해당 그리드의 각 셀에는 초깃값의 x2에 해당하는 배수가 지정됩니다. 새로운 폭발 와일드 심볼이 기존 배수 그리드 상단에 착지해 폭발하면 그리드에서 중첩된 셀의 배수는 2배가 됩니다(최대 x128).
 - 배수 그리드는 서로 추가됩니다. 예를 들어 클러스터 페이가 x2이며 x32 배수가 적용되는 경우 승리 금액은 x34가 됩니다.
- 게임 영역 어디든 상관없이 스캐터 심볼이 3개 착지한 경우, 무료 스핀 10회가 주어지는 보너스 게임이 트리거 또는 리트리거됩니다.
 - 기본 게임에서 활성화된 배수 그리드는 보너스 게임 시작 시 초기화됩니다. 보너스 게임의 배수 그리드는 고정이며, 보너스 게임 동안 활성화된 상태로 유지됩니다.
- 보너스 게임은 해당 보너스 게임을 트리거한 스핀과 같은 베팅으로 플레이됩니다.
- 게임 라운드 중에는 베팅을 변경할 수 없습니다.
- 게임 오작동의 경우 적용된 베팅 및 지급은 모두 무효 처리됩니다.

- 게임 라운드 동안 획득한 모든 상금은 게임 라운드가 끝날 때 추가 및 표시됩니다.
- 한 게임 라운드의 총 최대 베팅 승수는 10000입니다. 이 제한에 도달하면 게임 라운드가 종료되며 추가 상금이 지급되지 않습니다.
- 피처 구매 옵션은 현재 베팅 금액의 배수로 구매할 수 있습니다. 구매는 보너스 게임을 트리거하는 결과로 스핀을 시작합니다. 이론적 환수율은 92.44%입니다. 피처 구매로 인한 모든 결과는 페이 테이블과 베팅 규모에 따라 지불됩니다. 피처 구매 기능을 이용하지 못하는 곳도 있습니다.

버튼 기능	
	게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
	프레젠테이션을 건너뛵니다.
	심볼 영역을 빠르게 중지.
	사이드 메뉴의 표시를 전환합니다.
	게임 규칙을 표시합니다.
	사운드를 켜고 끕니다.
	베팅 설정을 표시합니다. 표시된 통화 및 베팅이 다를 수 있습니다.
	자동 플레이 설정을 표시합니다.
	피쳐 구매를 위한 메뉴 열기.

기기에서 특정 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

사전

Loading

로딩 중