

## Pravila igre (05. 09. 2024.)







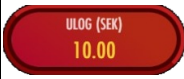
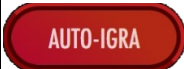

Napomena: videoigra Hot Potato s automatom naziva se Hot Potato, igra.

- Hot Potato videoigra je s automatom 7x7. Igra ima skupnu isplatu, džokere, značajku Avalanche, eksplodirajuće simbole džokera, značajku rešetke množitelja i bonus-igru s poklonjenim okretajima, ponovnim okretajima i rešetkama ljepljivih množitelja. Teoretski je povrat igraču 87,11 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru.

Ova značajka možda nije dostupna.

- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplate.
- Skupne isplate mogu se pojaviti bilo gdje u području igre. Samo se najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji simbola isplaćuje.
- Simbolima džokera zamjenjuju se svi ostali simboli osim simbola Scatter.
- Skupna isplata pojavljuje kada se pet (5) ili više identičnih simbola (osim bonus-simbola) poveže vodoravno ili okomito. Veličina dobitka ovisi o broju identičnih simbola. Dobitni se simboli uklanjaju, a aktivira se značajka Avalanche.
  - U području igre može se istodobno pojaviti više skupnih isplata, a eksplodirajući simbol džokera nasumično se smješta u jedno od područja skupne isplate.
- Značajka Avalanche aktivira se kada se ostvari dobitak skupne isplate ili ako se zaustavi eksplodirajući simbol džokera i eksplodira, a time se rješavaju dobitni simboli i zamjenjuju prazna mjesta novim ili postojećim simbolima. Značajka se nastavlja sve dok se dodjeljuje novi dobitak uz isplatu ukupnog dobitka na kraju značajke Avalanche.
- Simbol eksplodirajućeg džokera može se nasumično zaustaviti i eksplodirati tijekom okretaja ili slijeda značajke Avalanche ili se može automatski generirati i eksplodirati u području skupne isplate. Eksplodirajućim simbolom džokera uklanjaju se svi simboli u rešetci 3x3 množitelja oko i ispod simbola.
  - Svaka ćelija u pozadinskoj rešetci ima množitelj početne vrijednosti x2. Ako se novi simboli eksplodirajućeg džokera zaustave i eksplodiraju na postojećoj rešetci množitelja, tada se množitelj udvostručava (do maksimalno x128) na ćelijama rešetke koje se preklapaju.
  - Rešetke množitelja dodatci su jedna drugoj. Primjerice, ako se skupnom isplatom pokriva množitelj od x2 i x32, tada se taj dobitak množi s x34.
- Bonus-igra aktivira se ili ponovno aktivira dobivanjem triju (3) simbola Scatter bilo gdje u igri dodjeljujući 10 poklonjenih okretaja.
  - Rešetke množitelja aktiviraju se u ponovnom postavljanju osnovne igre nakon pokretanja bonus-igre. Rešetke množitelja u bonus-igri ljepljive su i aktivne su tijekom cijele bonus-igre.
- Bonus-igra igra se s istim ulogom kao okretaj kojim je pokrenuta bonus-igra.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulogi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.

- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 10000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Mogućnost kupnje značajke može se kupiti po cijeni koja je višestruka od trenutnog iznosa uloga. Kupnjom se pokreće okretaj s rezultatom koji sadrži barem tri simbola Scatter. Teoretski povrat uloga za igrača (RTP) iznosi 87,44 %. Svi rezultati nastali kupnjom značajke plaćaju se u skladu s tablicom isplata i u odnosu na iznos uloga. Funkcionalnost kupnje značajke možda nije dostupna na svim tržištima.
- Najveći dobitak
  - Najveći dobitak u igri iznosi 10000 puta ukupnog dobitka.
  - Maksimalni dobitak u igri postiže se zbrajanjem dobitaka u jednoj rundi igre sve dok ukupna isplata ne dosegne 10000 puta ukupan ulog. Nisu mogući veći dobitci.
  - Vjerojatnost ostvarivanja najvećeg dobitka iznosi 1:46976873.
  - Nikakvi izbori neće utjecati na vjerojatnost postizanja najvećeg dobitka.
  - Maksimalni je dobitak najveći dobitak dobiven u 509840000000 simulacija igre.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Preskoči uvod.
	Naglo zaustavlja područje simbola.
	Prikazuje/sakriva bočni izbornik.
	Prikaži pravila igre.
	Uključuje/isključuje zvuk.
	Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati.
	Prikaži postavke autoigre.
	Otvora izbornik za kupnju značajki.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

## Rječnik

Loading

Učitavanje