










Reglas del juego (5/9/2024)

Nota: La videotragamonedas 'Zap Attack!' se menciona como 'Zap Attack!', el juego o juego.

- 'Zap Attack!' es una videotragamonedas de 5x5 con 25 líneas de pago fijas. El juego presenta comodines, comodines multiplicadores expansivos, juego de bonificación con giros gratuitos, giros extra y mejoras de símbolo. El retorno teórico al jugador es de 87.17 %.
- Una ronda de juego comienza con el botón de acción y juega con el nivel de apuesta seleccionado.
- El juego automático juega automáticamente la cantidad de rondas de juego seleccionadas en la página del juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y combinaciones ganadoras se pagan según la tabla de pago.
- Solo se paga la ganancia más larga por línea de pago, si la secuencia va del extremo izquierdo al derecho, sin intervalos, y en combinaciones según la tabla de pagos.
- Los comodines reemplazan a todos los otros símbolos, excepto a los de Scatter.
- Los comodines multiplicadores expansivos se expandirán para cubrir todos los rodillos con un multiplicador aleatorio de x2, x3, x4 o x5, si el símbolo es parte de una o más combinaciones ganadoras una vez expandido. La ganancia por línea de pago se multiplica por sus multiplicadores. Por ejemplo, un comodín multiplicador expansivo con un multiplicador de x2 y uno con un multiplicador de x3 darán un multiplicador total de x6 para la ganancia de esa línea de pago. El multiplicador total máximo proveniente de comodines multiplicadores expansivos que formen parte de una única línea de pago es de x125 (5x5x5).
- Todas las combinaciones posibles de multiplicadores: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 27, 30, 32, 36, 40, 45, 48, 50, 60, 64, 75, 80, 100,.
- En el juego base, tres o más símbolo Scatter activarán el juego de bonificación que consiste de giros gratuitos. En el juego de bonificación, dos o más símbolo Scatter otorgan una cantidad adicional de giros gratuitos. La cantidad de giros gratuitos otorgados depende de la cantidad de Scatters, según la tabla de pagos. En el juego de bonificación, el símbolo alienígena de pago elevado podría usar de forma aleatoria su pistola de rayos para dispararle a uno de los símbolos de ganancia media y empujarlos hacia el lado derecho del área de juego. Cada tiro sobre el símbolo de ganancia media se resalta y se recoge en el medidor a la derecha del símbolo. El símbolo alienígena de pago elevado les disparará a los símbolos de ganancia media en el siguiente orden: alguacil amarillo, camarera rosa, abuela púrpura y granjero azul. Cada vez que se llena un medidor (10 tiros), el símbolo de ganancia media correspondiente se convertirá en el símbolo alienígena de pago elevado por lo que resta del juego de bonificación según la tabla de pagos. Al jugador también se le otorga un giro gratuito adicional.
- El juego de bonificación se juega con la misma apuesta que la del giro que activó el juego de bonificación.
- No se pueden alterar las apuestas durante una ronda de juego.
- En caso de que haya un error en el juego, se anularán todas las apuestas y pagos afectados.
- Todas las ganancias durante una ronda de juego se suman y se presentan al final de la ronda de juego.
- El multiplicador máximo de apuesta total para una ronda de juego es 5000. Si se alcanza este límite, la ronda de juego se terminará y no se pagará ninguna ganancia adicional.
- Ganancia máxima

- La ganancia máxima del juego es 5000 veces la apuesta total.
 - La ganancia máxima del juego se logra al acumular ganancias en una misma ronda de juego hasta que el pago total alcance 5000 veces la apuesta total. No es posible una ganancia mayor.
 - La probabilidad de obtener la ganancia máxima es de 1:1451748879.
 - Ninguna elección afectará la probabilidad de obtener la ganancia máxima.
 - La ganancia máxima es el pago más alto que se observa en 323740000000 las simulaciones del juego.
- Se puede comprar una opción de función de compra al costo de un múltiplo de la apuesta actual. +3 scatters comienzan un giro con un resultado que contiene al menos 3 símbolos de scatter, el RTP teórico es de 87.50 %. +4 scatters comienzan un giro con un resultado que contiene al menos 4 símbolos de scatter, el RTP teórico es de 87.49 %. 5 scatters comienzan un giro con un resultado que contiene 5 símbolos de scatter, el RTP teórico es de 87.40 %. Todos los resultados de una función de compra pagan según la tabla de pagos y con relación al tamaño de la apuesta. La funcionalidad de la función de compra podría no estar disponible en todos los mercados.

Botón	Función
	Haga clic para iniciar una ronda de juego. En una PC, también puede presionar la barra espaciadora del teclado. Este es un botón de acción.
	Saltear presentación.
	Detiene rápidamente el área del símbolo.
	Activa la vista del menú lateral.
	Mostrar reglas de juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Muestra la configuración de apuestas. La moneda y la apuesta que aparecen pueden variar.
	Mostrar ajustes de automático.
	Abre el menú para comprar características.

Es posible que algunas características no estén disponibles en tu dispositivo.

Diccionario

Loading

Cargando