





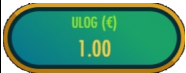




Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: videoigra 'Zap Attack!' s automatom naziva se 'Zap Attack!', igra.

- 'Zap Attack!' jest videoigra s automatom 5x5 s 25 fiksnih dobitnih linija. Igra sadrži džokere kao množitelje, džokere kao šireće množitelje i bonus-igru s besplatnim okretajima, ponovnim okretajima i nadogradnjom simbola. Teoretski povrat igraču jest 96,15 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatska igra automatski pokreće igru za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najduži dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Simbolima džokera zamjenjuju se svi ostali simboli osim simbola Scatter.
- Simboli džokera kao širećih množitelja proširit će se tako da cijelu rolu pokriju nasumičnim množiteljem od x2, x3, x4, ili x5 ako je simbol dio jedne ili više dobitnih kombinacija kada se proširi. Dobitak na dobitnoj liniji množi se njihovim množiteljima. Na primjer, simbol džokera kao širećeg množitelja uz množitelj od x2 i jedan s množiteljem od x3 dat će ukupni množitelj od x6 za taj dobitak na dobitnoj liniji. Najveći ukupni množitelj simbol džokera kao širećeg množitelja koji čini dio jedne dobitne linije iznosi x125 (5x5x5).
- U osnovnoj igri tri ili više simbola Scatter pokreću bonus-igru s poklonjenim okretajima. U bonus-igri dva ili više simbola Scatter dodjeljuju dodatan broj poklonjenih okretaja. Broj dodijeljenih poklonjenih okretaja ovisi o broju raspršenja prema tablici isplata. U bonus-igri simbol vanzemaljca s velikom isplatom svojim oružjem može nasumično pogoditi jedan od simbola srednjeg dobitka u desnom području igre. Svaki pogodak simbola srednjeg dobitka ističe se i sakuplja u mjeracu desno od simbola. Simbol vanzemaljca s velikom isplatom gađat će simbole srednjeg dobitka sljedećim redoslijedom: žuti šerif, ružičasta konobarica, ljubičasta baka pa plavi farmer. Svaki put kada se mjerač napuni (10 pogodaka) odgovarajući simbol srednjeg dobitka pretvorit će se u simbol vanzemaljca s velikom isplatom tijekom ostatka bonus-igre prema tablici isplata. Igraču se također dodjeljuje dodatan poklonjeni okretaj.
- Bonus-igra igra se s istim ulogom kao okretaj kojim je pokrenuta bonus-igra.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulози i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 5000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Značajka mogućnost kupnje može se kupiti po cijeni koja je umnožak trenutačne visine uloga. 3+ simbola Scatter pokreću okretaj s ishodom koji sadrži najmanje 3 simbola Scatter, teoretski povrat uloga za igrača je 96,45%. 4+ simbola Scatter pokreću okretaj s ishodom koji sadrži najmanje 4 simbola Scatter, teoretski povrat uloga za igrača je 96,44%. 5 simbola Scatter pokreću okretaj s ishodom koji sadrži najmanje 5 simbola Scatter, teoretski povrat uloga za igrača je 96,48%. Svi ishodi značajke kupnje isplaćuju se prema tablici isplata i u odnosu na visinu uloga. Moguće je da značajka kupnje nije dostupna na svim tržištima.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Preskoči uvod.
	Naglo zaustavlja područje simbola.
	Prikazuje/sakriva bočni izbornik.
	Prikaži pravila igre.
	Uključuje/isključuje zvuk.
	Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati.
	Prikaži postavke autoigre.
	Otvora izbornik za kupnju značajki.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

Rječnik

Loading

Učitavanje