





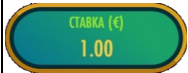

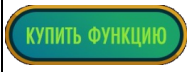


Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «'Zap Attack!'» в дальнейшем также называется «'Zap Attack!'», или «игра».

- 'Zap Attack!' — игровой видео-автомат формата 5×5 с 25 фиксированными линиями выплаты. В игре есть «дикие» символы, расширяющиеся «дикие» множители и бонусная игра с бесплатными попытками, повторами и улучшением символов. Процент возврата (RTP) составляет 90,15%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Эта функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только самый «длинный» выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- Дикie символы заменяют собой любые другие, кроме scatter-символов.
- Когда «дикие» множители расширяются, весь барабан заполняется случайным множителем: ×2, ×3, ×4 или ×5 — если при расширении он был частью одного или нескольких выигрышных сочетаний. На эти множители умножается выигрыш по линии выплаты. Например: один расширяющийся «дикий» множитель ×2 и один ×3 в выигрыше по линии выплаты дают суммарный множитель ×6. Максимальный суммарный множитель по одной линии выплаты, который получается из расширяющихся «диких» множителей, составляет ×125 (5×5×5).
- Если в основной игре появляются три scatter-символа или более, запускается бонусная игра с бесплатными попытками. Если в бонусной игре выпадает два scatter-символа или более, игрок получает дополнительные бесплатные попытки, число которых зависит от количества scatter-символов согласно таблице выплат. В бонусной игре пришелец (символ крупного выигрыша) может выстрелить из бластера в какой-нибудь символ среднего выигрыша в правой части игровой зоны. При каждом попадании луча символ среднего выигрыша подсвечивается, а шкала справа от него заполняется. Пришелец стреляет в символы среднего выигрыша в таком порядке: желтый шериф, розовая официантка, фиолетовая бабуля, синий фермер. Каждый раз при заполнении шкалы (10 попаданий) соответствующий символ среднего выигрыша до конца бонусной игры превращается в символ пришельца, который, по таблице выплат, соответствует крупному выигрышу. Кроме того, игроку начисляется одна бесплатная попытка.
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при вращении, вызвавшем бонусную игру.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 5000. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Максимальный выигрыш
 - Максимальный выигрыш в игре составляет ×5000 от общей ставки.

- Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех пор, пока суммарная выплата не будет кратна 5000 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.
 - Вероятность максимального выигрыша составляет 1:1376932773.
 - Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.
 - Максимальным является наивысший выигрыш, наблюдавшийся в симуляциях игры: 327710000000.
- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. 3+ Scatter запускает вращение, в результате которого выпадет не менее 3 scatter-символов, процент возврата (RTP) составляет 90,44%. 4+ Scatter запускает вращение, в результате которого выпадет не менее 4 scatter-символов, процент возврата (RTP) составляет 90,50%. 5 Scatter запускает вращение, в результате которого выпадет не менее 5 scatter-символов, процент возврата (RTP) составляет 90,40%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть доступна не на всех рынках.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

толковый словарь

Loading

Загрузка