





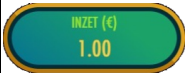




## Spelregels (5-9-2024)

Opmerking: de videofruitautomaat 'Zap Attack!' wordt 'Zap Attack!', Het spel of Spel genoemd.

- 'Zap Attack!' is een 5x5 fruitautomaat met 25 vaste betaallijnen. Het spel bevat wilds, uitbreidende vermenigvuldiger-wilds, een bonusspel met gratis draaien, nieuwe draaien en symboolupgrade. Het theoretisch rendement voor de speler is 87,17%.
- Een spelronde wordt gestart met de actieknop en het spel wordt gespeeld op het geselecteerde inzetniveau.
- Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelronden dat op de pagina Automatisch spelen is geselecteerd. Deze functie is mogelijk niet beschikbaar.
- Alle uitbetalingen en wincombinaties in het spel worden uitbetaald volgens de betaaltabel.
- Alleen de langste winst per betaallijn wordt uitbetaald, op volgorde van links naar rechts zonder lege plekken en in combinaties op basis van de betaaltabel.
- De Wild-symbolen vervangen alle andere symbolen, behalve het Scatter-symbool.
- Uitbreidende vermenigvuldiger-wildsymbolen breiden uit en bedekken de volledige spoel met een willekeurige vermenigvuldiger van x2, x3, x4 of x5 als het symbool deel uitmaakt van een of meer wincombinaties zodra het is uitgebreid. De betaallijnwinst wordt met zijn vermenigvuldigers vermenigvuldigd. Voorbeeld: een uitbreidend vermenigvuldiger-wildsymbool met een vermenigvuldiger van x2 en een ander symbool met een vermenigvuldiger van x3 geeft een totale vermenigvuldiger van x6 voor die betaallijnwinst. De maximale totale vermenigvuldiger van uitbreidende vermenigvuldiger-wildsymbolen die onderdeel zijn van een enkele betaallijn, is x125 (5x5x5).
- Alle mogelijke combinaties van vermenigvuldigers: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 27, 30, 32, 36, 40, 45, 48, 50, 60, 64, 75, 80, 100,.
- In het basisspel activeren drie of meer scatter-symbolen het bonusspel met gratis draaien. In het bonusspel leveren twee of meer scatter-symbolen een aantal extra gratis draaien op. Het aantal gratis draaien hangt af van het aantal scatters, in overeenstemming met de betaaltabel. In het bonusspel kan het hoogbetalende aliensymbool willekeurig zijn straalgeweer gebruiken om op een van de midden-winstsymbolen rechts in het spelgebied te schieten. Elke treffer op een midden-winstsymbool wordt in de meter rechts van het symbool weergegeven en verzameld. Het hoogbetalende aliensymbool schiet op de midden-winstsymbolen in deze volgorde: gele sheriff, roze serveerster, paarse oma, blauwe boer. Elke keer dat een meter opvult (10 hits), verandert het overeenkomstige midden-winstsymbool tijdens de rest van het bonusspel in een hoogbetalend aliensymbool, in overeenstemming met de betaaltabel. De speler krijgt ook een extra gratis draai.
- Het bonusspel wordt met dezelfde inzet gespeeld als de draai die het bonusspel heeft geactiveerd.
- Tijdens een ronde kunnen inzetten niet worden gewijzigd.
- In geval van een storing worden alle aangetaste inzetten en uitbetalingen geannuleerd.
- Alle winsten tijdens een ronde worden opgeteld en aan het einde van de ronde weergegeven.
- De maximale totale inzetvermenigvuldiger voor een ronde is 5000. Als deze limiet is bereikt, eindigt de ronde en worden geen aanvullende winsten uitbetaald.
- Maximumwinst
  - De maximumwinst van het spel is 5000 keer de totale inzet.

- De maximumwinst van het spel wordt behaald door tijdens een enkele ronde te blijven winnen totdat de totale uitbetaling 5000 keer de totale inzet is. Hogere winsten zijn niet mogelijk.
  - De kans om de maximumwinst te behalen is 1:1451748879.
  - De kans om de maximumwinst te behalen, wordt niet door keuzes beïnvloed.
  - De maximale winst is de hoogste winst die is waargenomen in 32374000000 simulaties van het spel.
- Een koopoptie voor features kan worden gekocht voor een prijs die een veelvoud is van de huidige inzet. 3+ Scatters start een draai met een resultaat dat minstens 3 Scatter-symbolen bevat, theoretische RTP is 87,50%. 4+ Scatters start een draai met een resultaat dat minstens 4 Scatter-symbolen bevat, theoretische RTP is 87,49%. 5 Scatters start een draai met een resultaat dat minstens 5 Scatter-symbolen bevat, theoretische RTP is 87,40%. Alle resultaten van een feature-aankoop worden uitbetaald volgens de betaaltabel en in verhouding tot de inzet. De koopfunctionaliteit voor features is mogelijk niet op alle markten beschikbaar.

Knop	Functie
	Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop.
	Presentatie overslaan.
	Stopt snel het symboolgebied.
	De weergave van het zijmenu in- en uitschakelen.
	Spelregels weergeven.
	Geluid in- en uitschakelen.
	Inzet-instellingen weergeven. De weergegeven valuta en inzet kunnen variëren.
	De instellingen voor automatisch spelen weergeven.
	Opent het menu voor koop-features.

Bepaalde functies zijn mogelijk niet beschikbaar op jouw apparaat.

## Woordenboek

Loading

Laden