










Regras do jogo (05/09/2024)

Observação: o caça-níquel virtual 'Zap Attack!' é chamado de 'Zap Attack!', O Jogo ou Jogo.

- 'Zap Attack!' é um caça-níquel virtual 5x5 com 25 linhas de pagamento fixas. O jogo apresenta Wilds, Wilds Multiplicadores Expansíveis, jogo bônus com giros grátis, reativações e melhoria de símbolo. O retorno hipotético ao jogador é de 90,15%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- Somente o maior prêmio por linha de pagamento é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita, sem intervalo e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.
- Os símbolos Wild substituem todos os outros símbolos, exceto o símbolo Scatter.
- Símbolos Wilds Multiplicadores Expansíveis expandirão para cobrir todo o cilindro com um multiplicador aleatório de 2x, 3x, 4x ou 5x se o símbolo for parte de uma ou mais combinações ganhadoras ao expandir. O prêmio da linha de pagamento será multiplicado pelos seus multiplicadores. Por exemplo, um símbolo Wild Multiplicador Expansível com um multiplicador de 2x e um com um multiplicador de 3x concederão um multiplicador total de 6x para o prêmio dessa linha de pagamento. O multiplicador total máximo dos símbolos Wilds Multiplicadores Expansíveis que formam parte uma única linha de pagamento é de 125x (5x5x5).
- No jogo-base, três ou mais símbolos Scatter acionam o jogo bônus, que consiste em giros grátis. No jogo bônus, dois ou mais símbolos Scatter concedem uma quantidade extra de giros grátis. A quantidade concedida de giros grátis depende do número de Scatters de acordo com a tabela de pagamento. No jogo bônus, o símbolo de alienígena de valor elevado pode usar aleatoriamente sua arma de raio para atirar em um dos símbolos de prêmio médio à direita da área de jogo. Cada acerto em um símbolo de prêmio médio é destacado no medidor à direita do símbolo. O símbolo de alienígena de valor elevado atirá nos símbolos de prêmio médio na seguinte ordem: xerife amarelo, garçone rosa, vovó roxa e fazendeiro azul. Cada vez que um medidor for preenchido (10 acertos), o símbolo de prêmio médio correspondente virará o símbolo de alienígena de valor elevado durante o restante do jogo bônus de acordo com a tabela de pagamento. O jogador também receberá um giro grátis extra.
- O Jogo Bônus é jogado com a mesma aposta do giro que o acionou.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 5000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Prêmio máximo
 - O prêmio máximo do jogo é de 5000 vezes a aposta total.
 - Acumule vitórias em uma única rodada até que o pagamento total atinja 5000 vezes o valor total da aposta para chegar ao prêmio máximo do jogo. Não são possíveis prêmios maiores.

- A probabilidade de acertar o prêmio máximo é de 1:1376932773.
- Nenhuma escolha afetará a probabilidade de ganhar o prêmio máximo.
- O prêmio máximo é o prêmio mais alto observado em 327710000000 simulações do jogo.
- Uma opção de compra especial pode ser adquirida com um custo múltiplo da aposta atual. 3+ Scatters inicia um giro com um resultado com pelo menos 3 símbolos Scatter, o RTP teórico é de 90,44%. 4+ Scatters inicia um giro com um resultado com pelo menos 4 símbolos Scatter, o RTP teórico é de 90,50%. 5 Scatters inicia um giro com um resultado com pelo menos 5 símbolos Scatter, o RTP teórico é de 90,40%. Todos os resultados de uma compra especial pagarão de acordo com a tabela de pagamento e em relação à aposta. A funcionalidade de compra especial pode não estar disponível em todos os mercados.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

Dicionário

Loading

Carregando