





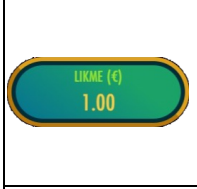




## Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: 'Zap Attack!' videospēle tiek saukta par 'Zap Attack!' vai Spēli.

- 'Zap Attack!' ir 5 x 5 celiņu ar 25 fiksētu izmaksas līniju videospēle. Spēle ietver aizstājējsimbolus (Wilds), izvērstos reizinātāja aizstājējsimbolus (Expanding Multiplier Wilds), bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem (Free Spins), atkārtotu ierosināšanu (Retriggers) un simbolu Upgrade. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 87,17%.
- Spēles kārtā tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Tiek izmaksāts tikai garākais laimests katrā izmaksu līnijā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājēj simbols (Wild) aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot izkaisīto simbolu.
- Expanding Multiplier Wild aizstājējsimboli izvēršies, lai aptvertu visu celiņu ar nejaušu reizinātāju x2, x3, x4 vai x5, ja simbols ir daļa no vienas vai vairākām laimesta kombinācijām, kad tās ir izvērstas. Izmaksas līnijas laimests tiek reizināts ar to reizinātājiem. Piemēram, Expanding Multiplier Wild aizstājēj simbols ar reizinātāju x2 un simbols ar reizinātāju x3 nodrošina kopējo reizinātāju x6 attiecīgās izmaksas līnijas laimestam. Maksimālais kopējais reizinātājs, ko iegūst no Expanding Multiplier Wild aizstājējsimboliem, kas veido daļu no vienas izmaksas līnijas, ir x125 (5 x 5 x 5).
- Visas iespējamās reizinātāju kombinācijas: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 27, 30, 32, 36, 40, 45, 48, 50, 60, 64, 75, 80, 100,.
- Pamata spēlē trīs vai vairāki izkaisītie simboli (Scatter) aktivizē bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem (Free Spins). Bonusa spēlē divi vai vairāki izkaisītie simboli (Scatter) piešķir papildu bezmaksas griezienu (Free Spins) skaitu. Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no izkaisīto simbolu (Scatter) skaita saskaņā ar izmaksu tabulu. Bonusa spēlē citplanētieša simbols ar augstu laimesta likmi var nejaušināti izmantot savu staru lielgabalu, lai nošautu vienu no vidēja laimesta simboliem, kas atrodas spēles laukuma labajā pusē. Katrs trāpījums vidēja laimesta simbolam tiek izcelts un savākts skaitītājā pa labi no simbola. Citplanētieša simbols ar augstu laimesta likmi šaus uz vidēja laimesta simboliem šādā secībā: dzeltenais šerifs, rozā viesmīle, violetā vecmāmiņa un zils zemnieks. Katru reizi, kad skaitītājs ir piepildīts (10 trāpījumi), attiecīgais vidējā laimesta simbols pārvērtīsies par citplanētieša simbolu ar augstu laimesta likmi atlikušajā bonusa spēles laikā atbilstoši izmaksu tabulai. Spēlētājs saņem arī vienu papildu bezmaksas griezienu (Free Spin).
- Bonusa spēle (Bonus Game) tiek spēlēta ar tādu pašu likmi, kāda ierosināja bonusa spēli.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 5000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Maksimālais laimests
  - Maksimālais spēles laimests ir 5000 reižu kopējās likmes.

- Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 5000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
- Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:1451748879.
- Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
- Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 323740000000 spēles simulācijās.
- Funkciju iegādes iespēju var iegādāties par maksu, kas ir vairākkārtēja ar pašreizējo likmes lielumu. 3+ Scatters sāk griezienu ar rezultātu, kurā ir vismaz 3 Scatter simboli, teorētiskā RTP ir 87,50 %. 4+ Scatters sāk griezienu ar rezultātu, kurā ir vismaz 4 Scatter simboli, teorētiskā RTP ir 87,49 %. 5 Scatters sāk griezienu ar rezultātu, kurā ir 5 Scatter simboli, teorētiskais RTP ir 87,40 %. Visi funkcijas iegādes rezultāti tiek apmaksāti saskaņā ar izmaksu tabulu un saistībā ar likmes lielumu. Funkciju iegādes funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

## Vārdnīca

Loading

Ielādē