





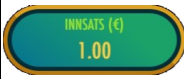




Spilleregler (5.9.2024)

Merk: Videoautomaten 'Zap Attack!' beskrives også som 'Zap Attack!' eller spillet.

- 'Zap Attack!' er en 5x5 videoautomat med 25 faste gevinstlinjer. Spillet inneholder wilds, utvidende multiplikator-wilds, bonusspill med gratis spinn, omspinn og symboloppgradering. Den teoretiske tilbakebetalingsprosenten til spilleren er 90,15.
- En spillrunde startes med handlingsknappen og spillet begynner på det valgte innsatsnivået.
- I et autospill går spillet automatisk det rundeantallet som spilleren har valgt på autospillsiden. Denne funksjonen er kanskje ikke tilgjengelig.
- Alle spillutbetalingene og gevinstkombinasjonene betales ut i samsvar med gevinsttabellen.
- Bare den lengste gevinsten per gevinstlinje betales ut. Dette gjøres i en sekvens fra venstre til høyre uten mellomrom, og når symbolene samsvarer med kombinasjonene i gevinsttabellen.
- Wildsymbolene erstatter alle andre symboler, unntatt scattersymbolet.
- Utvidende multiplikator-wildsymboler utvider seg til å dekke hele hjulet med en tilfeldig multiplikator på x2, x3, x4 eller x5, hvis symbolet er del av minst én gevinstkombinasjon når det har utvidet seg. Gevinstlinjegevinsten multipliseres med multiplikatorene sine. Eksempel: Et ekspanderende multiplikator-wildsymbol med en multiplikator på x2, og ett med en multiplikator på x3, fører til en samlet multiplikator på x6 for denne gevinstlinjegevinsten. Maks-multiplikatoren fra de utvidende multiplikator-wildsymbolene som utgjør en del av én gevinstlinje er x125 (5x5x5).
- I grunnspillet utløser minst tre scattersymboler bonusspillet som består av gratis spinn. I bonusspillet tildeler minst to scattersymboler et ekstra antall gratis spinn. Antallet gratis spinn avhenger av antallet scattere som angis i gevinsttabellen. I bonusspillet kan romvesensymbolet som gir høy utbetaling tilfeldig bruke strålepistolen sin til å skyte ett av mellomgevinstsymbolene i spillfeltets høyre side. Hvert treff på et mellomgevinst-symbol markeres og samles opp i indikatoren til høyre for symbolet. Romvesen-symbolet med høy utbetaling skyter på mellomgevinstsymbolene i følgende rekkefølge: gul sheriff, rosa servitise, lilla bestemor og blå bonde. Hver gang en indikator fylles opp (10 treff), gjør det tilsvarende mellomgevinstsymbolet seg om til et romvesensymbol med høy utbetaling for resten av bonusspillet, og summen bestemmes av gevinsttabellen. Spilleren gis også ett ekstra gratis spinn.
- Bonusspillet spilles med den samme innsatsen til spillet som utløste det.
- Ingen veddemål kan endres så lenge en spillrunde varer.
- Hvis det oppstår en feil på spillet, utbetales ingen gevinster og alle veddemål annulleres.
- Alle gevinster i en spillrunde legges sammen og vises ved spillrundens slutt.
- Den maksimale innsatsmultiplikatoren for én spillrunde er 5000. Hvis grensen nås avsluttes spillrunden, og det utbetales ikke noen ekstra gevinster.
- Maksimal gevinst
 - Spillets maksgevinst er 5000 ganger den samlede innsatsen.
 - Spillets maksgevinst oppnås ved å samle sammen gevinster i én spillrunde helt til den samlede utbetalingen når 5000 ganger den totale innsatsen. Ingen større gevinster er mulige.
 - Sannsynligheten for å vinne maksgevinsten er 1:1376932773.

- Ingen valg påvirker sannsynligheten til å få den maksimale gevinsten.
 - Maksgevinsten er den høyeste gevinsten som er registrert i løpet av 327710000000 spillesimuleringer.
- Et funksjonskjøpsalternativ kan kjøpes til en pris som kan multipliseres med den nåværende veddemålsstørrelsen. 3 eller flere scatterere starter et spinn med et resultat som inneholder minst 3 scattersymboler, den teoretiske tilbakebetalingsprosenten er 90,44. 4 eller flere scatterere starter et spinn med et resultat som inneholder minst 4 scattersymboler, den teoretiske tilbakebetalingsprosenten er 90,50. 5 eller flere scatterere starter et spinn med et resultat som inneholder minst 5 scattersymboler, den teoretiske tilbakebetalingsprosenten er 90,40. Alle resultatene fra et funksjonskjøp betaler ut i samsvar med gevinsttabellen og veddemålsstørrelsen. Funksjonskjøp er kanskje ikke tilgjengelig i alle markeder.

Knapp	Funksjon
	Trykk for å begynne en spillrunde. Om du bruker stasjonær PC, kan du også trykke på mellomromstasten på tastaturet ditt. Dette er handlignsknappen.
	Hopp over presentasjon.
	Hurtigstopp i symbolområdet.
	Viser eller skjuler sidemenyen.
	Vis spilleregler.
	Slår lyden av eller på.
	Vis veddemålsinnstillinger. Det kan variere hvilken valuta og veddemål som vises.
	Viser innstillinger for autospill.
	Åpner menyen for å kjøpe funksjoner.

Enkelte funksjoner er kanskje ikke tilgjengelige på enheten din.

Ordbok

Loading

Laster inn