

게임 룰 (2024. 9. 5.)

알림: 'Zap Attack!' 비디오 슬롯은 이하 'Zap Attack!' 또는 게임으로 표기됩니다.

- 'Zap Attack!' 게임은 25개의 고정 페이 라인이 있는 5x5 비디오 슬롯입니다. 이 게임에는 와일드, 확장 배수 와일드, 무료 스핀이 있는 보너스 게임, 리트리거, 심볼 업그레이드를 갖추고 있습니다. 평균 플레이어 배당금은 92.13%입니다.
- 액션 버튼을 누르면 게임 라운드가 시작되고 베팅 레벨을 선택해 게임을 플레이하게 됩니다.
- 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 선택한 게임 라운드 수만큼 게임을 자동으로 플레이합니다. 해당 기능은 사용할 수 없습니다.
- 모든 게임 페이아웃 및 승리 조합은 페이 테이블에 따라 지급됩니다.
- 간격 없이 맨 왼쪽에서 오른쪽 순으로, 페이 테이블에 따른 조합에 대해 페이 라인당 가장 길게 이어진 상금만 지급됩니다.
- 와일드 심볼은 스캐터 심볼을 제외하고 모든 심볼로 대체될 수 있습니다.
- 확장 배수 와일드 심볼은 확장된 후 심볼이 승리 조합 하나 이상의 일부일 때 전체 릴에 x2, x3, x4, x5 중 무작위 배수로 전체 릴을 뒤덮습니다. 페이 라인 상금은 해당하는 배수로 곱해집니다. 예를 들어 각각 x2 배수와 x3 배수가 있는 확장 와일드 심볼이 있다면 해당 페이 라인 상금의 배수는 총 x6이 됩니다. 단일 페이 라인의 일부를 형성하는 확장 배수 와일드 심볼로 달성할 수 있는 최대 배수는 x125입니다(5x5x5).
- 기본 게임에서 스캐터 심볼이 3개 이상이면 무료 스핀으로 구성된 보너스 게임이 트리거됩니다. 보너스 게임에서 스캐터 심볼 2개 이상이 나타나면 추가 무료 스핀을 획득합니다. 이렇게 획득할 수 있는 무료 스핀의 개수는 스캐터 수에 따라 달라지며, 이는 페이 테이블을 따릅니다. 보너스 게임에서 하이 페이 외계인 심볼은 무작위로 광선총을 사용해 게임 영역 오른쪽에 있는 중간 승리 심볼을 쏠 수 있습니다. 중간 승리 심볼을 맞힐 때마다 심볼의 오른쪽에 있는 미터가 하이라이트되며 수집됩니다. 하이 페이 외계인 심볼은 다음 순서(노란색 보안관, 분홍색 웨이트리스, 보라색 할머니, 파란색 농부)에 따라 중간 승리 심볼을 쏩니다. 미터가 찰 때마다(10회 타격), 해당하는 중간 승리 심볼이 페이 테이블에 따라 남은 보너스 게임 내내 하이 페이 외계인 심볼로 바뀝니다. 또한 플레이어는 무료 스핀을 1번 더 받습니다.
- 보너스 게임은 해당 보너스 게임을 트리거한 스핀과 같은 베팅으로 플레이됩니다.
- 게임 라운드 중에는 베팅을 변경할 수 없습니다.
- 게임 오작동의 경우 적용된 베팅 및 지급은 모두 무효 처리됩니다.
- 게임 라운드 동안 획득한 모든 상금은 게임 라운드가 끝날 때 추가 및 표시됩니다.
- 한 게임 라운드의 총 최대 베팅 승수는 5000입니다. 이 제한에 도달하면 게임 라운드가 종료되며 추가 상금이 지급되지 않습니다.
- 기능 구매 옵션은 현재 베팅 규모의 배수에 해당하는 비용으로 구매할 수 있습니다. 스캐터 3+개 구매 시 최소 3개의 스캐터 심볼을 포함하는 결과로 스핀을 시작합니다, 이론상 RTP는 92.49%입니다. 스캐터 4+개 구매 시 최소 4개의 스캐터 심볼을 포함하는 결과로 스핀을 시작합니다, 이론상 RTP는 92.32%입니다. 스캐터 5개 구매 시 5개의 스캐터 심볼이 포함된 결과로 스핀을 시작합니다. 이론상 RTP는 92.45%입니다. 기능 구매의 모든 결과는 페이 테이블 및 베팅 규모에 따라 지급됩니다. 일부 지역에서는 기능 구매 옵션의 사용이 불가능할 수 있습니다.

버튼 기능	
	게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
	프레젠테이션을 건너뛵니다.
	심볼 영역을 빠르게 중지.
	사이드 메뉴의 표시를 전환합니다.
	게임 규칙을 표시합니다.
	사운드를 켜고 끕니다.
	베팅 설정을 표시합니다. 표시된 통화 및 베팅이 다를 수 있습니다.
	자동 플레이 설정을 표시합니다.
	피쳐 구매를 위한 메뉴 열기.

기기에서 특정 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

사전

Loading

로딩 중