









## Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Grand Melee“ toliau vadinamas „Grand Melee“ arba „žaidimu“.

- „Grand Melee“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir iki 1193 jungiamųjų išmokų krypčių. Šiame žaidime yra fiksuotieji pakartotiniai sukimai, simbolių pagerinimas, simbolių išplėtimas, žaidimo zonos išplėtimas ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais bei pakartotiniais suaktyvinimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 87,15 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Jei jungiamojoje išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra kelios laimingos sekos arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Išmokos skiriamos už visus unikalius derinius.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Fiksuotųjų pakartotinių sukimų atrakcionas gali suaktyvinti ir parinkti atsitiktinį simbolį (išskyrus simbolių pagerinimo, simbolių išplėtimo ir žaidimo zonos išplėtimo simbolius) srityje virš būgnų. Jei žaidimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau simbolių, atitinkančių parinktą simbolį, šie simboliai tampa fiksuotaisiais ir išlieka jų atitinkamose vietose. Pakartotinio sukimo atrakciono metu bet kokie identiški simboliai, atitinkantys fiksuotąjį simbolį, irgi užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol užfiksuotą simbolį atitinkančių naujų simbolių nebeiškrenta. Fiksuotųjų pakartotinių sukimų atrakcionas suteikia naudotojams galimybę laimėti per išmokų kryptis, sudarytas iš fiksuotų simbolių. Apskaičiuotas bendrasis laimėjimas išmokamas tada, kai atrakcionas užbaigiamas. Kai fiksuotųjų pakartotinių sukimų atrakcionas užbaigiamas, visi tuo metu buvę aktyvūs atrakcionai nustatomi iš naujo.
- Jei iškrenta simbolių pagerinimo simbolis, jis transformuoja visas tuo metu užfiksuoto simbolio pozicijas į vertingesnius užfiksuotus simbolius.
- Jei iškrenta simbolių išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat vertikalčiai išsiplečia, kad užfiksuotais simboliais uždengtų visą būgną.
- Jei iškrenta žaidimo zonos išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat prideda naują eilę žaidimo zonos apačioje su atsitiktinai parinktais simboliais (čia gali būti ir atrakcionų arba premijų simboliai). Žaidimo zona gali būti išplėsta iki ne daugiau kaip 7 eilių.
- Premijos žaidimas suaktyvinamas tada, kai žaidimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau premijos simbolių. Jis taip pat gali būti suaktyvintas per fiksuotųjų pakartotinių sukimų atrakcioną, jei tik premijos simbolis rodomas srityje virš būgnų. Tokiu atveju premijos simbolis užfiksuojamas ir bet kurie kiti premijos simboliai, iškritę žaidimo zonoje irgi užfiksuojami atitinkamose padėtyse bei paryškinami premijos matuoklyje virš būgnų. Pakartotiniai sukimai tęsiami, kol naujų premijos simbolių nebeiškrenta. Premijos žaidimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas, kai premijos matuoklis po būgnais yra pilnas, o fiksuotųjų pakartotinių sukimų atrakcionas užbaigiamas. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Premijos žaidimą sudaro nemokami sukimai: tiek, kiek premijos simbolių rodoma žaidimo zonoje pasibaigus žaidimo raundui. Kai pradedamas premijos žaidimas bet kokie suaktyvinti atrakcionai nustatomi iš naujo.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 5000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Maksimalus laimėjimas
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 5000 padaugintas visas statymas.
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 5000. Aukštesni laimėjimai negalimi.
  - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:1195123157.
  - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
  - Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 727830000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

## Žodynas

Loading

Ikelama