

游戏规则 (2024/9/5)

注意: Grand Melee 视频老虎机游戏简称为 Grand Melee、本游戏或游戏。

- Grand Melee 是一款具有 6 个滚轴和高达 1193 种关联赔付方法的视频老虎机游戏。本游戏具有粘性重新旋转、符号升级、符号扩展、游戏区扩展以及带有免费旋转和再触发特色的奖励游戏。理论玩家回报率为 92.15%。
- 游戏回合通过“开始按钮”开始，并以选定的投注等级进行游戏。
- 自动游戏按照在“自动游戏”页面中选定的游戏回合数自动进行游戏。此特色可能不可用。
- 如果根据赔付表从左到右依次进行组合，则每种关联赔付方法只会赔付最高的赢奖。所有独特组合都会赔付。
- 所有游戏奖金和赢奖组合都将根据赔付表进行赔付。
- “粘性重新旋转”特色可能会触发并选择滚轴上方区域的随机符号(符号升级、符号扩展和游戏区扩展符号除外)。如果游戏区中出现 5 个或以上与所选符号匹配的符号，这些符号就会变为粘性符号并锁定到位。在重新旋转特色期间，与粘性符号匹配的任何相同符号也将锁定到位，其余符号将重新旋转，直到没有粘性符号的新实例出现。用户可以利用“粘性重新旋转”特色，在由粘性符号组成的赔付方法中赢奖。计算出的总奖金将在特色结束时赔付。任何激活的特色都将在粘性重新旋转结束时重置。
- “符号升级”符号可能会出现，并将当前粘性符号的所有实例转换为更有价值的粘性符号。
- “符号扩展”符号可能会出现并转换为当前粘性符号，也可以垂直扩展以用粘性符号覆盖整个滚轴。
- “游戏区扩展”符号可能会出现并转换为当前粘性符号，并在游戏区底部添加新的一行，其中包含一组随机符号(可以包含特色和奖励符号)。游戏区最多可以扩展到 7 行。
- 如果游戏区中出现 5 个或以上奖励符号，则触发奖励游戏。奖励游戏也会在“粘性重新旋转”特色期间被触发，如果奖励符号显示在滚轴上方的区域中，则奖励符号就会变为粘性符号，并且出现在游戏区中的任何奖励符号都将锁定到位，并在滚轴下方的奖励计量表中突出显示。重新旋转将继续，直到不再出现奖励符号。每当滚轴下方的奖励计量表满值且“粘性重新旋转”特色结束时，奖励游戏就会触发或再触发。每次旋转和每次免费旋转之间会重置奖励计量表。
- 奖励游戏由免费旋转组成，免费旋转次数等同于游戏回合结束时游戏区中显示的奖励符号数量。任何激活的特色将在奖励游戏开始时重置。
- 奖励游戏与触发奖励游戏的旋转使用相同的投注。
- 游戏回合期间不可更改投注。
- 如果发生游戏故障，所有受影响的投注和赔付都将视为无效。
- 游戏回合期间的所有赢奖将累加，并在游戏回合结束时显示。
- 一个游戏回合的最大总投注倍率是 5000。如果达到了该限制，游戏回合将终止，并且不会赔付额外的赢奖。

| 按钮 | 功能 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
|  | 点击以开始游戏回合。您可以在桌面上按键盘上面的空格键。这是操作按钮。 |
|  | 跳过简介。 |
|  | 快速停止符号区域。 |
|  | 切换侧边菜单的显示。 |
|  | 显示游戏规则。 |
|  | 开启和关闭声音。 |
|  | 显示投注设置。显示的货币和投注可能有所不同。 |
|  | 显示自动游戏设置。 |
| | |

某些功能在你的设备上可能不可用。

字典

Loading

正在加载