





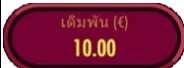



กติกาของเกม (5/9/2567)

โปรดทราบ: Grand Melee เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Grand Melee ในที่นี้เรียกว่าเกม

- Grand Melee เป็นเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ 6 แถวและมีวิธีการจ่ายเดิมพัน 1,193 วิธีเชื่อมต่อกัน เกมดังกล่าวมีพีเจอร์สติกกีร์สปิน สัญลักษณ์การอัปเกรด ส่วนขยายสัญลักษณ์ ส่วนขยายพื้นที่เกม และเกมโบนัส พร้อมหมุนฟรีและหมุนอีกครั้ง ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 87.15%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเดิมพันที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่สูงที่สุดต่อวิธีการจ่ายเดิมพันที่เชื่อมต่อกันเท่านั้น ในกรณีที่มูลค่าผสมตามตารางการจ่ายเดิมพันเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวา โดยต้องเป็นวิธีการจ่ายเดิมพันที่ไม่ซ้ำกัน
- การจ่ายเงินรางวัลและมูลค่าผสมชนะเดิมพันทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- พีเจอร์สติกกีร์สปิน อาจเปิดเล่น และเลือกสัญลักษณ์แบบสุ่ม (ยกเว้น สัญลักษณ์การอัปเกรด ส่วนขยายสัญลักษณ์ ส่วนขยายพื้นที่เกม) ในบริเวณเหนือแถว หากมีสัญลักษณ์ 5 ตัวขึ้นไปปรากฏขึ้นในพื้นที่เกม ซึ่งตรงกับสัญลักษณ์ที่เลือก สัญลักษณ์เหล่านั้นจะกลายเป็นสัญลักษณ์สติกกีร์ และล็อกตำแหน่ง ในระหว่างเล่นพีเจอร์สติกกีร์ สัญลักษณ์ที่เหมือนกันกับสัญลักษณ์สติกกีร์จะล็อกตำแหน่งด้วยและสัญลักษณ์ที่เหลือจะหมุนอีกครั้งจนกว่าจะไม่มีสัญลักษณ์สติกกีร์ใหม่ปรากฏขึ้น พีเจอร์สติกกีร์สปินจะช่วยให้ผู้เล่นชนะด้วยวิธีการจ่ายเดิมพันที่ประกอบด้วยสัญลักษณ์สติกกีร์ เงินเดิมพันสำหรับชัยชนะทั้งหมดที่ได้รับการคำนวณแล้วจะจ่ายเมื่อพีเจอร์นี้สิ้นสุดลง พีเจอร์ที่เปิดใช้งานจะรีเซ็ตเมื่อสติกกีร์สปินสิ้นสุดลง
- สัญลักษณ์การอัปเกรดอาจปรากฏขึ้นและเปลี่ยนสัญลักษณ์สติกกีร์ปัจจุบันทั้งหมดให้เป็นสัญลักษณ์สติกกีร์ที่มีมูลค่ามากขึ้น
- ส่วนขยายสัญลักษณ์อาจปรากฏขึ้นและเปลี่ยนสัญลักษณ์สติกกีร์ปัจจุบันทั้งหมด และขยายในแนวตั้งเพื่อให้สัญลักษณ์สติกกีร์ครอบคลุมทั้งแถว
- สัญลักษณ์ส่วนขยายพื้นที่เกมอาจปรากฏขึ้นและเปลี่ยนสัญลักษณ์สติกกีร์ปัจจุบันทั้งหมด และเพิ่มแถวใหม่ที่ด้านล่างของพื้นที่เกม ซึ่งจะมีชุดสัญลักษณ์แบบสุ่ม (ทั้งนี้อาจรวมถึงสัญลักษณ์พีเจอร์และโบนัส) พื้นที่เกมสามารถขยายได้สูงสุด 7 แถว
- สามารถเล่นเกมโบนัสได้เมื่อสัญลักษณ์โบนัส 5 ตัวหรือมากกว่าปรากฏขึ้นในพื้นที่เกม นอกจากนี้ยังสามารถเล่นเกมโบนัสระหว่างพีเจอร์สติกกีร์สปินได้อีกด้วย หากสัญลักษณ์โบนัสแสดงในพื้นที่เหนือแถว จากนั้นสัญลักษณ์โบนัสจะกลายเป็นสัญลักษณ์สติกกีร์ และสัญลักษณ์โบนัสใดๆ ที่ปรากฏในพื้นที่เกมจะถูกล็อกตำแหน่งและจะถูกไฮไลต์ในมิเตอร์โบนัสด้านล่างของแถว การหมุนซ้ำจะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีสัญลักษณ์โบนัสปรากฏขึ้นอีก เกมโบนัสจะทริกเกอร์หรือหมุนอีกครั้งเมื่อใดก็ตามที่โบนัสมิเตอร์ด้านล่างของแถวเต็มและพีเจอร์สติกกีร์สปินสิ้นสุดลง โบนัสมิเตอร์จะถูกรีเซ็ตระหว่างการหมุนและหมุนฟรีในแต่ละครั้ง
- เกมโบนัสประกอบด้วยหมุนฟรี ซึ่งเท่ากับจำนวนสัญลักษณ์โบนัสที่แสดงในพื้นที่เกมเมื่อสิ้นสุดรอบเกมนั้นๆ พีเจอร์ที่เปิดใช้งานจะรีเซ็ตเมื่อเกมโบนัสเริ่มขึ้น
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเดิมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเดิมพันได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเดิมพันที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ

- ตัวคูณการเติมพันสูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 5000 ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลง และไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- ผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 5000 เท่าของเติมพันทั้งหมด
 - ชัยชนะสูงสุดของเกมรับได้จากการสะสมชัยชนะในรอบเกมเดียวจนกว่าเงินรางวัลทั้งหมดจะมีจำนวน 5000 เท่าของเงินเติมพันทั้งหมด และจะไม่มีทางชนะได้สูงกว่านี้
 - ความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุดคือ 1:1195123157
 - ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดคือผลชนะที่มากที่สุดในการจำลองเกม 727830000000 ครั้ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

พีเจอาร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Loading

กำลังโหลด