

ゲームのルール (2024/9/5)

注: Grand Meleeビデオスロットは、「Grand Melee, The Game」または「Game」と表記されます。

- Grand Meleeは6つのリールと最大1193の連結ペイ・ウェイズを持つビデオスロットです。本ゲームはスティッキーリspin、マークアップグレード、マーク拡大、ゲームエリア拡大、そしてフリースピンと再フリースピンを備えたボーナスゲームを特徴としています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は96.17%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります。
- 支払いは連結ペイ・ウェイに従い、左端から右への組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最高の当たりのみに対して行われます。全ての固有の組み合わせがペイ・アウト対象となります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- スティッキーリspin機能が発動すると、リール上部のエリアでランダムなマーク(マークアップグレード、マーク拡大・ゲームエリア拡大マークを除く)が選択されます。選択されたマークと一致するマークがゲームエリアに5つ以上表示されると、それらのマークは連鎖し、固定されます。リspin機能中、スティッキーマークと同じマークはすべて固定され、残りのマークはスティッキーマークの新しいインスタンスが表示されなくなるまでリspinされます。スティッキーリspin機能ではスティッキーマークで構成されるペイ・ウェイズで当たりになります。機能が終了すると、計算された獲得総額が支払われます。スティッキーリspinが終了すると、有効化された機能はすべてリセットされます。
- マークアップグレードマークが出現すると、現在のスティッキーマークのすべてのインスタンスがさらに価値の高いスティッキーマークに変換されます。
- マーク拡大マークが出現すると、現在のスティッキーマークに変換されるほか、縦に拡大してリール全体がスティッキーマークに覆われます。
- ゲームエリア拡大マークが出現すると、現在のスティッキーマークに変換されるほか、ゲームエリア下部にランダムなマーク(機能やボーナスマークが含まれることもある)が並んだ列が追加されます。ゲームエリアは7列まで拡大可能です。
- ボーナスゲームは、5つ以上のボーナスマークがゲームエリアに出現した場合に発動します。また、スティッキーリspin中に発動することもあります。ボーナスマークがリール上部のエリアに表示されると、そのボーナスマークは連鎖し、ゲームエリアに出現するボーナスマークは固定され、リール下部のボーナスメーターにハイライトされます。ボーナスマークが出現しなくなるまで、リspinは続きます。ボーナスメーターが満タンになってスティッキーリspin機能が終了すると、ボーナスゲームが発動または再発動します。ボーナスメーターは各spin・各フリースピンの間にリセットされます。
- ボーナスゲームはゲームラウンド終了時にゲームエリアに表示されたボーナスマークの数と同じ数のフリースピンで構成されています。ボーナスゲームが始まると、有効化された機能はすべてリセットされます。
- ボーナスゲームは、そのボーナスゲームを始めたspinと同じベットでプレイされます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。
- ゲームラウンド中の全ての当りは、ラウンドの終了時に加算され、表示されます。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、5000です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Loading

ロード中