









Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: Grand Melee videospēle tiek saukta par Grand Melee vai Spēli.

- Grand Melee ir 6 celiņu un līdz 1 193 savienojamu izmaksas veidu videospēle. Spēle ietver līpošos atkārtotos griezienus, simbolu Upgrade, simbolu Expansion, Game Area Expansion simbolu un bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem un atkārtotu ierosināšanu. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 87,15 %.
- Spēles kārta tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā savienojamajā izmaksu veidā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu. Tiek izmaksātas visas unikālās kombinācijas.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Līpošā atkārtotā griezienu funkcija var tikt ierosināta un laukumā virs celiņiem atlasīt nejauši izvēlētu simbolu (izņemot simbolu Upgrade, simbolu Expansion un Game Area Expansion simbolus). Ja spēles laukumā parādās 5 vai vairāk simboli, kas atbilst atlasītajam simbolam, attiecīgie simboli paliks līpoši un tiks fiksēti atrašanās vietā. Atkārtota griezienu funkcijas laikā līpošajam simbolam atbilstošie simboli arī tiks fiksēti un pārējie simboli tiks atkārtoti griezti, līdz vairs neparādīsies jauni līpošā simbola eksemplāri. Līpošā atkārtotā griezienu funkcija ļauj lietotājiem saņemt laimestus izmaksas veidos, kas sastāv no līpošajiem simboliem. Kopējais aprēķinātais laimests tiks izmaksāts funkcijas beigās. Jebkuras aktivizētās funkcijas tiks atiestatītas līpošā atkārtotā griezienu beigās.
- Simbols Upgrade var parādīties un pārveidot visus esošos līpošos simbolus par vērtīgākiem līpošajiem simboliem.
- Simbols Expansion var parādīties un pārtapt par esošo līpošo simbolu, kā arī izplesties vertikāli, lai nosegtu visu celiņu ar līpošajiem simboliem.
- Simbols Game Area Expansion var parādīties un pārtapt par esošo līpošo simbolu, kā arī spēles laukuma apakšā pievienot rindu ar nejauši izvēlētiem simboliem (tie var ietvert funkcijas un bonusa simbolus). Spēles laukums var izplesties līdz ne vairāk kā 7 rindām.
- Bonusa spēle tiek ierosināta, ja spēles laukumā parādās 5 vai vairāk bonusa simboli. Tā var tikt ierosināta arī līpošā atkārtotā griezienu funkcijas laikā. Ja bonusa simbols tiek parādīts laukumā virs celiņiem, tad bonusa simbols kļūs līpošs un visi bonusa simboli, kas parādīsies spēles laukumā, tiks fiksēti savās pozīcijās un izcelti bonusa simbolu skaitītājā, kas ir redzams zem celiņiem. Atkārtotie griezieni turpināsies līdz brīdim, kad vairs neparādīsies jauni bonusa simboli. Bonusa spēle tiks ierosināta vai atkārtoti ierosināta tad, kad bonusa simbolu skaitītājs būs pilns un līpošā atkārtotā griezienu funkcija būs beigusies. Bonusa simbolu skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu un katra bezmaksas griezienu.
- Bonusa spēli veido bezmaksas griezieni, kuru skaits ir vienāds ar bonusa simbolu skaitu spēles laukumā pēc spēles kārtas beigām. Visas aktivizētās funkcijas tiks atiestatītas, kad sāksies bonusa spēle.
- Bonusa spēle (Bonus Game) tiek spēlēta ar tādu pašu likmi, kāda ierosināja bonusa spēli.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 5000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts

un papildu laimesti netiek izmaksāti.

- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 5000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 5000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:1195123157.
 - Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
 - Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 727830000000 spēles simulācijās.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

Loading

Ielādē