

## Mängureeglid (5.9.2024)

Märkus: videomänguautomaadile Grand Melee viidatakse kui Grand Melee või mäng.

- Grand Melee on 6 rulliku ja kuni 1193 ühendatud võiduliiniga videomänguautomaat. Mängus on paigalejääv uuesti spinnimine, sümbolite värskendus, sümbolite ekspansioon, mänguväljaku suurenemine ja tasuta spinnide ja uuesti aktiveerimise funktsiooniga boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 96,17%.
- Mängu raund käivitatakse tegevuse nupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Automaatse mängu puhul mängib mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu mängu raunde. See boonusmäng ei pruugi olla saadaval.
- Välja makstakse ainult iga ühendatud võiduliini suurim võit, kui sümbolite jada vasakult paremale moodustab võidutabelis näidatud kombinatsiooni(d). Võidud makstakse välja kõigi erinevate kombinatsioonide eest.
- Kõik väljamaksed ja võitvad kombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- Boonusmäng Sticky Respin võib käivituda ja valida välja rullikute kohal oleval alal ühe juhusliku sümboli (välja arvatud sümbolite värskenduse, sümbolite ekspansiooni ja mänguväljaku suurenemise sümbolid). Kui valitud sümboliga mänguväljakul 5 või enam sümbolit kokku langeb, muutuvad need paigalejäävateks sümboliteks, mis lukustatakse oma kohale. Uuesti spinnimise funktsiooni ajal jäävad kõik paigalejääva sümboliga ühesugused sümbolid samuti oma kohtadele, samal ajal kui ülejäänud sümboleid spinnitakse uuesti seni, kuni ühtegi paigalejääva sümboliga samasugust sümbolit enam ei õnnestu saada. Boonusmängus Sticky Respin saavad mängijad võita paigalejäävatest sümbolitest koosnevatel võiduliinidel. Kokku arvestatud koguvõit makstakse välja boonusmängu lõppedes. Seejärel kõik aktiveeritud funktsioonid lähtestatakse.
- Sümbolite värskenduse sümbol võib ilmuda ja muuta kõik olemasoleva paigalejääva sümboli esinemisjuhud tugevamateks paigalejäävateks sümboliteks.
- Sümbolite ekspansiooni sümbol võib ilmuda, muutudes olemasolevaks paigalejäävaks sümboliks, ja laieneda vertikaalselt, kattes kogu rulliku paigalejäävate sümbolitega.
- Mänguväljaku suurenemise sümbol võib ilmuda ja muutuda olemasolevaks paigalejäävaks sümboliks ja lisada mänguväljaku alla juhuslikest sümbolitest (ka boonussümbolitest) koosneva uue rea. Mänguväljak saab laieneda kuni 7 rida.
- Boonusmäng aktiveeritakse, kui mänguväljakule ilmub 5 või enam boonussümbolit. See võidakse aktiveerida ka boonusmängu Sticky Respin ajal, juhul kui boonussümbol süttib rullikute kohal oleval alal. Siis muutub see boonussümbol paigalejäävaks ja kõik mänguväljakul olevad boonussümbolid lukustatakse oma kohtadele ning kuvatakse rullikute all olevas boonusemõõdikus. Uuesti spinnimine jätkub, kuni ühtegi boonussümbolit enam ei õnnestu saada. Boonusmäng aktiveeritakse või aktiveeritakse uuesti siis, kui boonusemõõdik rullikute all on täis ja boonusmäng Sticky Respin lõppenud. Iga spinni ja iga tasuta spinni vahel boonusemõõdik lähtestatakse.
- Boonusmäng koosneb tasuta spinnidest, mille hulk sõltub mängu raundi lõpus mänguväljakul olevate boonussümbolite arvust. Mis tahes aktiveeritud boonusmängud boonusmängu algamisel lähtestatakse.
- Boonusmäng mängitakse sama panusega, mis kehtis boonusmängu aktiveerinud spinni ajal.
- Mängu raundi jooksul panuseid muuta ei saa.
- Mängu rikete korral tühistatakse kõik panused ja väljamaksed.
- Kõik mängu raundi võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mängu raundi lõpus.

- Ühe mängu raundi maksimaalne panuse kordaja väärtus on 5000. Selle lüüdi saavutamisel mängu raund lõppeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Keri tutvustus edasi.
	Peatab kiirelt sümbolite ala.
	Lülitab sisse külgmenüü kuva.
	Kuva mängureeglid.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Panuse sätete kuva. Kuvatav valuuta ja panus võivad olla erinevad.
	Kuva automaatmängu valikud.

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

# Sõnaraamat

Loading

Laadimine