









## Regras do jogo (05/09/2024)

Observação: o caça-níquel virtual Grand Melee é chamado de Grand Melee, O Jogo ou Jogo.

- Grand Melee é um caça-níquel virtual com 6 cilindros e até 1.193 combinações ganhadoras. O jogo apresenta Sticky Respins, melhoria de símbolo, expansão de símbolo, expansão da área do jogo e jogo bônus com giros grátis e reativadores. O retorno hipotético do jogador é de 92,15%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Somente o maior prêmio por combinação ganhadora é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita e em combinações de acordo com a tabela de pagamento. Todas as combinações únicas são pagas.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- O recurso Sticky Respin pode ativar e selecionar um símbolo aleatório (exceto melhoria de símbolo, expansão de símbolo e expansão da área do jogo) na área acima do cilindro. Caso 5 ou mais símbolos que combinem com o símbolo selecionado apareçam na área do jogo, esses símbolos se transformam em sticky e ficarão travados no lugar. Durante o recurso de respin, qualquer símbolo idêntico que combinar com o símbolo sticky também ficará travado no lugar e o restante dos símbolos girará de novo até não haver mais instâncias do símbolo sticky. O recurso Sticky Respin permite que os usuários ganhem combinações ganhadoras que consistem em símbolos sticky. O prêmio total calculado será pago quando o recurso terminar. Qualquer recurso ativado será reiniciado quando o Sticky Respin terminar.
- A melhoria de símbolo pode aparecer e transformar todas as instâncias dos símbolos sticky atuais em símbolos sticky ainda mais valiosos.
- A expansão de símbolo pode aparecer e transformar-se no símbolo sticky atual, além de também poder expandir verticalmente para cobrir todo o cilindro com símbolos sticky.
- O símbolo de expansão da área do jogo pode aparecer e transformar-se no símbolo sticky atual, além de também adicionar uma nova linha na parte inferior do jogo, que conterá um conjunto aleatório de símbolos (pode haver símbolos bônus e de recurso). A área do jogo pode expandir em até no máximo 7 linhas.
- O jogo bônus é acionado se 5 ou mais símbolos bônus aparecem na área do jogo. Ele também pode ser acionado durante o recurso Sticky Respin. Caso o símbolo bônus seja apresentado na área acima dos cilindros, o símbolo bônus se transformará em sticky e qualquer símbolo bônus que aparecer na área do jogo será travado na posição, além de se destacar no medidor de bônus abaixo dos cilindros. Os respins continuarão até que nenhum símbolo bônus apareça. O jogo bônus ativará ou reativará sempre que o medidor de bônus abaixo do cilindro estiver cheio e quando o recurso Sticky Respin tiver terminado. O medidor bônus é reiniciado entre cada giro e entre cada giro grátis.
- O jogo bônus consiste em giros grátis que são equivalentes ao número de símbolos bônus apresentados na área do jogo no fim de cada rodada. Qualquer recurso ativado será reiniciado quando o jogo bônus for iniciado.
- O Jogo Bônus é jogado com a mesma aposta do giro que o acionou.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.

- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 5000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.

| Botão   | Função  |
|---|---|
|    | Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação. |
|    | Pular apresentação.   |
|    | Para rapidamente a área do símbolo.   |
|    | Alterna a exibição do menu lateral.   |
|   | Exibir regras de jogo.  |
|  | Alterna o som, ligando e desligando.  |
|  | Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.  |
|  | Exibir configurações de jogada automática   |
|   |   |

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

## Dicionário

Loading

Carregando