

Mängureeglid (5.9.2024)

Märkus: videomänguautomaadile Dionysus Golden Feast viidatakse kui Dionysus Golden Feast või mäng.

- Dionysus Golden Feast on 15 fikseeritud võiduliiniga 3 x 5 videomänguautomaat. Mängus on kordajaga wildid, sümbolite muutmise funktsiooniga boonusmäng Sticky Respins ja tasuta spinnide ja uuesti aktiveerimise funktsiooniga boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 94,14%.
- Mängu raund käivitatakse tegevuse nupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Automaatse mängu puhul mängib mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu mänguraunde. See funktsioon ei pruugi olla kõigis piirkondades saadaval.
- Kõik väljamaksed ja võitvad kombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- Välja makstakse ainult iga võiduliini pikim võit, kui järjestikune sümbolite jada vasakult paremale moodustab võidutabelis näidatud kombinatsiooni(d).
- Wild asendab kõiki teisi sümboleid, välja arvatud scatter. Wildiga võiduliinidel on kordaja vastavalt võiduliinile sattunud wildide arvule. 1 wild võiduliinil annab 2-kordse kordaja. 2 wildi võiduliinil annab 4-kordse kordaja. 3 wildi võiduliinil annab 8-kordse kordaja. 4 wildi võiduliinil annab 16-kordse kordaja. 5 wildi võiduliinil annab 32-kordse kordaja.
- Kuldne scatter muutub juhuslikuks paigalejäävaks sümboliks (välja arvatud scatter ja wild) ja käivitab boonusmängu Sticky Respin. Viimase ajal jääb paigalejääv sümbol oma kohale ja kõik paigalejääva sümboliga ühesugused sümbolid (või wildid) jäävad samuti oma kohale samal ajal, kui ülejäänud sümboleid spinnitakse uuesti. Iga kord, kui üks või mitu kuldset scatterit mänguväljakule satub, valitakse vastavalt juhuslik paigalejääv sümbol ja kõik praegused ühesugused sümbolid (või wildid), mis on uu(t)e paigalejääva(te) sümboli(te)ga samasugused, lukustatakse samuti oma kohale. Kui mänguväljakul on rohkem kui üks aktiivne paigalejääv sümbol, valitakse neist kõige väärtuslikum sümbol ja kõik praegused paigalejäävad sümbolid (v.a. wildid) muutuvad selleks sümboliks. Boonusmäng Sticky Respin jätkub seni, kuni ükski sümbol enam paigalejäävaks ei muutu või kuni kõik võimalikud positsioonid rullikutel on lukustatud. Võiduliine, mis koosnevad ainult lukustatud positsioonidel olevatest sümbolitest, ei arvestata ühegi võidu puhul Sticky Respini boonusmängu ajal, vaid need arvestatakse Sticky Respini boonusmängu lõppedes.
- Kui boonuse mõõdik on täidetud 3 (hõbedase või kuldse) scatteriga, võidetakse või aktiveeritakse uuesti boonusmäng, mis annab vastavalt 8 või 4 tasuta spinni. Boonuse mõõdik lähtestatakse iga spinni ja iga tasuta spinni vahel.
- Boonusmängu iga tasuta spinni alguses paigutatakse juhuslikult mänguväljakule üks kuldne scatter, mis käivitab boonusmängu Sticky Respin.
- Boonusmäng mängitakse sama panusega, mis kehtis boonusmängu aktiveerimisel.
- Mängu raundi jooksul panuseid muuta ei saa.
- Mängu rikete korral tühistatakse kõik panused ja väljamaksed.
- Kõik mängu raundi võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mängu raundi lõpus.
- Ühe mängu raundi maksimaalne panuse kordaja väärtus on 7500x. Selle limiidi saavutamisel mängu raund lõppeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.
- Boonusmängu ostmise hind on kehtiva panuse kordarv. Ost käivitab spinni, mille tulemusel käivitub boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 94,43%. Kõik boonusmängu ostmise teel saadud tulemused makstakse vastavalt võidutabelile ja panuse suurusest lähtuvalt. Boonusmängu ostmise funktsioon ei pruugi kõigis piirkondades saadaval olla.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Keri tutvustus edasi.
	Peatab kiirelt sümbolite ala.
	Lülitab sisse külghenüü kuva.
	Kuva mängureeglid.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Panuse sätete kuva. Kuvatav valuuta ja panus võivad olla erinevad.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Avab boonusmängude ostmise menüü.

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

Sõnaraamat

Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng