










Regras do jogo (05/09/2024)

Nota: O caça-níqueis Dionysus Golden Feast é referido como Dionysus Golden Feast, O Jogo ou Jogo.

- Dionysus Golden Feast é um caça-níqueis 3x5 com 15 linhas de pagamento fixas. O jogo apresenta Wilds multiplicadores, Sticky Respins com um recurso de aprimoramento de símbolo e um jogo bônus com giros grátis e o recurso de reativação. O retorno teórico ao jogador é de 96,16%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente o número de rodadas do jogo selecionado na página de jogo automático. Este recurso pode não estar disponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- Somente o maior prêmio por linha de pagamento é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita, sem intervalo e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.
- O símbolo Wild substitui todos os outros símbolos, exceto o símbolo Scatter. Qualquer linha de pagamento incluindo um símbolo Wild terá um multiplicador baseado no número de Wilds incluídos na linha de pagamento. 1 símbolo Wild em uma linha de pagamento concede um multiplicador x2. 2 símbolos Wild em uma linha de pagamento garantem um multiplicador x4. 3 símbolos Wild em uma linha de pagamento garantem um multiplicador x8. 4 símbolos Wild em uma linha de pagamento garantem um multiplicador x16. 5 símbolos Wild em uma linha de pagamento garantem um multiplicador x32.
- O símbolo Scatter dourado se transforma em um símbolo Sticky aleatório (exceto os símbolos Scatter e Wild) e ativa o recurso Sticky Respin. Durante este recurso, o símbolo Sticky é travado no lugar e qualquer outro símbolo idêntico (ou Wilds) que combine com o símbolo Sticky também é travado no lugar, e o restante dos símbolos gira novamente. Sempre que um ou mais símbolos Scatters dourados caem na área do jogo, um símbolo Sticky aleatório é selecionado respectivamente e todos os símbolos idênticos atuais (ou Wilds) que combinem com os novos símbolos Sticky são travados na posição. Se houver mais do que um símbolo Sticky ativo na área do jogo, o símbolo de maior valor será selecionado e todos os símbolos Sticky atuais (exceto os Wilds) serão melhorados para aquele símbolo. O recurso Sticky Respin continuará até que nenhum símbolo se torne sticky ou se todas as posições nos cilindros forem travadas. As linhas de pagamento que consistem apenas em símbolos nas posições travadas não serão calculadas em nenhuma vitória durante o recurso de outro giro. Em vez disso, elas serão calculadas quando o recurso de outro giro terminar.
- Quando o medidor de bônus é preenchido com 3 símbolos Scatter (prateado ou dourado), o Jogo Bônus é vencido ou reativado, concedendo 8 ou 4 giros grátis, respectivamente. O medidor de bônus é reiniciado entre cada giro e cada giro grátis.
- No início de cada giro grátis no Jogo Bônus, um único símbolo Scatter dourado é inserido aleatoriamente na área do jogo e ativa o recurso Sticky Respin.
- O jogo bônus é jogado com a mesma aposta do giro que acionou o jogo bônus.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 7500x. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.

- Uma opção de compra de recurso pode ser comprada a um custo múltiplo do tamanho da aposta atual. Uma compra inicia um giro com um resultado que ativa o Jogo Bônus. O RTP teórico é de 96,42%. Todos os resultados de uma compra de recurso são pagos de acordo com a tabela de pagamento e em relação ao tamanho da aposta. A funcionalidade de compra de recurso pode não estar disponível em todos os mercados.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

Dicionário

Loading	Carregando
Main Game	Jogo Principal