

Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «The Dionysus Golden Feast» в дальнейшем также называется «Dionysus Golden Feast», или «игра».

- Dionysus Golden Feast — игровой видео-автомат формата 3x5 с 15 фиксированными линиями выплаты. В игре есть дикие множители, липкие повторы с функцией улучшения символов и бонусная игра с бесплатными вращениями и функцией повтора. Процент возврата (RTP) составляет 96,16%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице «Авто-игра». Функция может быть недоступна на некоторых рынках.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только самый «длинный» выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- Дикие символы заменяют собой любые другие, кроме scatter-символов. Любая линия выплат с диким символом получает множитель, который зависит от числа диких символов в линии. 1 дикий символ в линии выплаты дает множитель 2x. 2 диких символа — множитель 4x. 3 диких символа — множитель 8x. 4 диких символа — множитель 16x. 5 диких символов — множитель 32x.
- Золотой scatter-символ превращается в случайный липкий символ (кроме диких и scatter-символов) и запускает функцию «Липкий повтор». При повторном вращении закрепляется липкий символ, все остальные идентичные ему, а также дикие символы, а остальные выпадают повторно. Когда на игровое поле выпадают один или несколько золотых scatter-символов, для каждого из них выбирается случайный липкий символ, и все идентичные новым липким, а также дикие символы, закрепляются тоже. Если на игровом поле больше одного активного липкого символа, выбирается самый ценный символ, и все текущие липкие символы (кроме диких) улучшаются до него. Функция «Липкий повтор» продолжается, пока символы не перестанут становиться липкими или пока все возможные позиции на барабанах не будут зафиксированы. Линии выплаты, состоящие только из зафиксированных позиций, не учитываются при подсчете выигрышей во время действия функции «Повтор» и учитываются только по ее окончании.
- Когда бонусная шкала заполняется 3 scatter-символами (неважно, серебряными или золотыми), запускается или повторяется бонусная игра из 8 или 4 бесплатных вращений соответственно. Бонусная шкала сбрасывается между каждым вращением и каждым бесплатным вращением.
- В начале каждого бесплатного вращения в бонусной игре на случайном месте игрового поля размещается золотой scatter-символ, запускающий функцию «Липкий повтор».
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при вращении, вызвавшем бонусную игру.
- Изменять ставки во время раунда нельзя
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Все выигрыши в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда равен 7500x. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.

- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. Покупка запускает вращение, в результате которого запускается бонусная игра. Процент возврата (RTP) составляет 96,42%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть недоступна на некоторых рынках.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Пропустить презентацию.
	Резко останавливает зону символов.
	Включение/выключение дисплея бокового меню.
	Дисплей правил игры.
	Выключение/выключение звука.
	Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться.
	Дисплей настроек автоигры.
	Открывает меню покупки функций.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

толковый словарь

Loading
Main Game

Загрузка
Основная игра