

Merk: Videospilleautomaten Dionysus Golden Feast kalles også «videospilleautomat», «spilleautomat» eller «spillet» i denne teksten.

- Dionysus Golden Feast je video automat s herní plochou 3 × 5 polí a 15 pevně danými sázkovými řadami. Ve hře se nacházejí násobící symboly Wild, funkce Opětovná roztočení s nehybnými symboly (Sticky Respins feature) s vylepšováním symbolů a bonusová hra s roztočeními zdarma a opětovným spouštěním. Teoretická návratnost hráči je 96,16 %.
- Ένας γύρος παιχνιδιού ξεκινά με το κουμπί δράσης και το παιχνίδι παίζεται με το επιλεγμένο επίπεδο πονταρίσματος.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no se encuentre disponible en todos los mercados.
- Tous les paiements des jeux et les combinaisons gagnantes sont versés selon le tableau des paiements.
- Viene pagata solo la vincita più lunga per ogni linea di pagamento, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra verso destra senza interruzioni formando una delle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
- I simboli Wild sostituiscono tutti gli altri simboli, eccetto il simbolo Scatter. Ogni linea di pagamento contenente un simbolo Wild beneficerà di un moltiplicatore, il cui valore dipende dal numero di simboli Wild presenti sulla linea di pagamento. 1 simbolo Wild in una linea di pagamento conferisce un moltiplicatore x2. 2 simboli Wild in una linea di pagamento conferiscono un moltiplicatore x4. 3 simboli Wild in una linea di pagamento conferiscono un moltiplicatore x8. 4 simboli Wild in una linea di pagamento conferiscono un moltiplicatore x16. 5 simboli Wild in una linea di pagamento conferiscono un moltiplicatore x32.
- Aukšinis atskirasis („Scatter“) simbolis virsta atsitiktinai parinktu fiksuotuoju simboliu (ne atskiruoju ir ne laisvuojų) ir suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo atrakcioną. Kai žaidžiamas fiksuoto pakartotinio sukimo atrakcionas, fiksuotasis simbolis išlieka toje pačioje vietoje, o identiški simboliai (arba laisvieji simboliai), atitinkantys užfiksuotą simbolį, irgi užfiksuojami, tuo tarpu likę simboliai sukami iš naujo. Kai žaidimo zonoje iškrenta vienas arba keli aukšiniai atskirieji („Scatter“) simboliai, atitinkamai parenkamas atsitiktinis fiksuotasis simbolis, o visi esami identiški simboliai (arba laisvieji simboliai), atitinkantys naująjį užfiksuotą simbolį (arba simbolių), irgi užfiksuojami atitinkamose jų padėtyse. Jei žaidimo zonoje yra daugiau nei vienas aktyvus fiksuotasis simbolis, parenkamas vertingiausias simbolis ir visi tuometiniai užfiksuoti simboliai (išskyrus laisvuosius) patobulinami į šį simbolį. Fiksuoto pakartotinio sukimo atrakcionas tęsiamas tol, kol naujų fiksuotų simbolių nebelieka arba visos galimos būgnų pozicijos užfiksuojamos. Išmokų eilės, kurias sudaro tik užfiksuotų pozicijų simboliai, žaidžiant pakartotinių sukimų atrakcioną į laimėjimus neįtraukiamos. Laimėjimai šiose eilėse suskaičiuojami tada, kai pakartotinio sukimo atrakcionas užbaigiamas.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 atskiraisiais („Scatter“) (sidabriniais arba auksiniais) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos žaidimas, kartu suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Pradedant kiekvieną nemokamą premijos žaidimo sukimą žaidimo zonos atsitiktinėje vietoje atsiranda vienas aukšinis atskirasis („Scatter“) simbolis, suaktyvinantis fiksuoto pakartotinio sukimo atrakcioną.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Κανένα ποντάρισμα δεν μπορεί να αλλάξει κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση δυσλειτουργίας του παιχνιδιού, όλα τα επηρεαζόμενα στοιχεία και οι πληρωμές καθίστανται άκυρα.
- Tutte le vincite che si verificano nel corso di un round di gioco vengono sommate e presentate al termine del round stesso.
- Ο μέγιστος συνολικός πολλαπλασιαστής πονταρίσματος για έναν γύρο παιχνιδιού είναι 7500x. Εάν επιτευχθεί αυτό το όριο, ο γύρος παιχνιδιού θα τερματιστεί και δεν θα καταβληθούν πρόσθετα κέρδη.
- O opțiune de cumpărare a funcțiilor poate fi achiziționată la un preț care este multiplul valorii actuale a pariului. O achiziție inițiază o rotire, rezultatul declanșând jocul bonus. Returul teoretic către jucător (RTP) este 96,42%. Toate rezultatele obținute în urma unei achiziții a funcțiilor se plătesc în funcție de tabelul de plată și în corelare cu valoarea pariului. Este posibil ca funcționalitatea de cumpărare a funcțiilor să nu fie disponibilă pe toate piețele.