










Spelregels (5-9-2024)

Opmerking: De videofruitautomaat Dionysus Golden Feast wordt vanaf hier Dionysus Golden Feast, het spel of spel genoemd.

- Dionysus Golden Feast is een 3x5-videofruitautomaat met 15 vaste betaallijnen. Het spel bevat vermenigvuldiger-wilds, sticky respins met een symbool-upgradefeature en een Bonusspel met Gratis Draaien en heractiveringen. Het theoretisch rendement voor de speler is 96,16%.
- Een spelronde wordt gestart met de actieknop en het spel wordt gespeeld op het geselecteerde inzetniveau.
- Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelronden dat op de pagina Automatisch spelen is geselecteerd. Deze feature is mogelijk niet beschikbaar op alle markten.
- Alle uitbetalingen en wincombinaties in het spel worden uitbetaald volgens de betaaltabel.
- Alleen de langste winst per betaallijn wordt uitbetaald, op volgorde van links naar rechts zonder lege plekken en in combinaties op basis van de betaaltabel.
- De Wild-symbolen vervangen alle andere symbolen, behalve het Scatter-symbool. Elke betaallijn met een Wild-symbool bevat een vermenigvuldiger die is gebaseerd op het aantal Wilds in de betaallijn. 1 Wild-symbool in een betaallijn geeft een 2x vermenigvuldiger. 2 Wild-symbool in een betaallijn geven een 4x vermenigvuldiger. 3 Wild-symbolen in een betaallijn geven een 8x vermenigvuldiger. 4 Wild-symbolen in een betaallijn geven een 16x vermenigvuldiger. 5 Wild-symbolen in een betaallijn geven een 32x vermenigvuldiger.
- Het Gouden Scatter-symbool verandert in een willekeurig sticky symbool (met uitzondering van Scatter- en Wild-symbolen) en activeert de Sticky Respin-feature. Tijdens de Sticky Respin-feature wordt het sticky symbool vastgezet en eventuele identieke symbolen gelijk aan het sticky symbool (of wilds) worden ook vastgezet, waarna de rest van de symbolen opnieuw draait. Als één of meer Gouden Scatter-symbolen in het speelgebied landen, wordt een willekeurig sticky symbool geselecteerd en worden alle identieke symbolen die overeenkomen met het nieuwe sticky symbool (of wilds) ook vastgezet. Als er meer dan één actief sticky symbool in het speelgebied is, wordt het waardevolste symbool geselecteerd en worden alle huidige sticky symbolen (behalve Wilds) geüpgraded naar dat symbool. De Sticky Respin-feature gaat door tot er geen symbolen meer sticky worden of tot alle mogelijke posities op de spoelen zijn vastgezet. Betaallijnen die alleen uit vastgezette symbolen staan worden niet bij winsten opgeteld tijdens het opnieuw draaien, maar worden berekend als het opnieuw draaien is afgelopen.
- Als de Bonusmeter is gevuld met 3 Scatter-symbolen (zilver of goud), win je het Bonusspel of wordt het Bonusspel opnieuw geactiveerd. Hiervoor krijg je respectievelijk 8 of 4 Gratis Draaien. De Bonusmeter wordt gereset tussen elke draai en elke Gratis Draai.
- Aan het begin van elke Gratis Draai in het Bonusspel wordt een enkel Gouden Scatter-symbool willekeurig in het speelgebied geplaatst en activeert de sticky respin-feature.
- Het Bonusspel wordt gespeeld met dezelfde inzet als de draai die het Bonusspel heeft geactiveerd.
- Tijdens een ronde kunnen inzetten niet worden gewijzigd.
- In geval van een storing worden alle aangetaste inzetten en uitbetalingen geannuleerd.
- Alle winsten tijdens een ronde worden opgeteld en aan het einde van de ronde weergegeven.
- De maximale totale inzetvermenigvuldiger voor een ronde is 7500x. Als deze limiet is bereikt, eindigt de ronde en worden geen aanvullende winsten uitbetaald.
- Een koopoptie voor features kan worden gekocht voor een prijs die een veelvoud is van de huidige inzet. Een aankoop

start een draai met een resultaat dat het bonusspel activeert. Theoretische rendement voor spelers is 96,42%. Alle resultaten van een feature-aankoop worden uitbetaald volgens de betaaltabel en in verhouding met de inzet. De koopfunctionaliteit voor features is mogelijk niet op alle markten beschikbaar.

Knop	Functie
	Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop.
	Presentatie overslaan.
	Stopt snel het symboolgebied.
	De weergave van het zijmenu in- en uitschakelen.
	Spelregels weergeven.
	Geluid in- en uitschakelen.
	Inzet-instellingen weergeven. De weergegeven valuta en inzet kunnen variëren.
	De instellingen voor automatisch spelen weergeven.
	Opent het menu voor koop-features.

Bepaalde functies zijn mogelijk niet beschikbaar op jouw apparaat.

Woordenboek

Loading
Main Game

Laden
Hoofdspel