





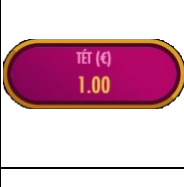




Játékszabályok (2024. 09. 05.)

Megjegyzés: A Dionysus Golden Feast video nyerőgép videojáték a továbbiakban: Dionysus Golden Feast, a játék vagy játék.

- A Dionysus Golden Feast egy 3x5 tekercses video nyerőgép 15 fix nyerőúttal. A játékban a következőket tartalmazza: szorzó dzsókereket, ragadós újrapörgetéseket szimbólumfrissítő funkcióval, egy bónuszjátékot ingyenes pörgetésekkel és újraindító funkcióval. Az elméleti játékos-visszatérítés 92,15%.
- A játékkör az akció gombbal indul, és a kiválasztott tétszinttel játssza a játékot
- Az automatikus játék automatikusan lejátssza a játékot az automatikus játék oldalon kiválasztott játékkörig. Ez a funkció nem minden piacon érhető el.
- Minden játék nyeremény- és nyereménykombinációját a fizetési táblázat szerint fizet
- Nyerővonalanként csak a leghosszabb nyeremény kerül kifizetésre, ha a bal szélsőtől jobbra sorban, szünet nélkül, és a fizetési táblázat szerinti kombinációkban
- A Dzsóker szimbólumok minden más szimbólumot helyettesítenek, kivéve a Scatter jelképet. Minden olyan nyerővonal, amely Dzsóker szimbólumot tartalmaz, a nyerővonalban szereplő Dzsókerszimbólumok számától függő szorzót kap. 1 Dzsókerszimbólum egy nyerővonalban 2x-es szorzót biztosít. 2 vad szimbólum egy nyerővonalban 4x-es szorzót biztosít. 3 Dzsóker szimbólum egy nyerővonalban 8-szoros szorzót biztosít. 4 Dzsóker szimbólum egy nyerővonalban 16-szoros szorzót biztosít. 5 Dzsóker szimbólum egy nyerővonalban 32x szorzót biztosít.
- Az arany scatter szimbólum véletlenszerű ragadós szimbólummá változik (kivéve a scatter és a Dzsóker szimbólumokat), és elindítja a ragacsos újrapörgetés funkciót. Az újrapörgetés funkció során a ragacsos szimbólum a helyére rögzül és minden azonos szimbólum (vagy Dzsóker szimbólum), amely megegyezik a ragacsos szimbólummal, szintén a helyére rögzül, a többi szimbólum pedig újra pörög. Amikor egy vagy több Arany Scatter szimbólum kerül a játékterületre, egy, véletlenszerű ragacsos szimbólum kerül kiválasztásra, és az új ragacsos szimbólummal (vagy Dzsóker szimbólumokkal) megegyező összes aktuális azonos szimbólum (vagy Dzsókerszimbólum) szintén a helyére rögzül. Ha egynél több aktív ragacsos szimbólum van a játékterületen, a legértékesebb szimbólum kerül kiválasztásra, és az összes jelenlegi ragacsos szimbólum (kivéve a Dzsóker szimbólumokat) ilyen szimbólummá válik. A ragacsos újrapörgetés funkció addig tart, amíg több szimbólum már nem válik ragacsossá, vagy amíg a tárcsákon az összes lehetséges pozíció le nem zárul. Azok a nyerővonalakat, amelyek csak a zárt pozíciókban lévő szimbólumokból állnak, nem számítanak be egyetlen nyereménybe sem a újrapörgetés funkció alatt, hanem a újrapörgetés funkció végeztével kerülnek kiszámításra.
- Ha a Bónusz-mérő 3 Scatter (ezüst vagy arany) szimbólummal telik meg, a Bónusz-játék megnyerésre vagy újraindításra kerül, és 8, illetve 4 ingyenes pörgetést ad. A Bónusz-mérő minden pörgetés és minden egyes ingyenes pörgetés között visszaáll.
- A Bónuszjáték minden egyes ingyenes pörgetésének kezdetén véletlenszerűen egyetlen arany Scatter szimbólum kerül a játéktérbe, amely aktiválja a ragacsos újrapörgetés funkciót.
- A bónuszjátékot tépje ugyanaz, mint a bónuszjátékot elindító pörgetése.
- Egy játékkör alatt a tétek nem módosíthatók
- A játék meghibásodása esetén minden érintett tét és kifizetés érvénytelenné válik.
- A játékkör során elért összes nyeremény összeadódik és a játékkör végén megjelenítésre kerül
- Egy játékkörben a maximális teljes tét szorzója 7500x. Ennek a limitnek az elérésekor a játékkör megszűnik, és további nyeremények nem kerülnek kifizetésre..

- A funkcióvásárlási lehetőség az aktuális tét mértékének többszörösébe kerül. A vásárlás elindít egy pörgetést, amelynek eredménye egy bónusz pörgetés. Elméleti megtérülési érték: 92,43%. A funkcióvásárlás minden kimenetele a nyerési táblázat szerint fizet, a tét mértékétől függően. A funkcióvásárlási lehetőség nem érhető el minden földrajzi területen.

Gomb	Funkció
	Egy játékkör indításához kattints. Az asztalon lenyomhatod a billentyűzet szököz gombját. Ez a művelet gomb.
	Prezentáció átugrása.
	Gyorsan leállítja a jelképek területét.
	Váltja az oldalsó menü kijelzőjét.
	Játékszabályok megjelenítése.
	A hangot ki- és be kapcsolja.
	Tétbeállítások megjelenítése. A megjelenített pénznem és tét változhat.
	Automatikus beállítások megjelenítése.
	Megnyitja a vásárolható funkciók menüjét.

Elképzelhető, hogy egyes funkciók nem érhetők el a készüléken.

Szótár

Loading
Main Game

Töltés
Fő játék