



Spielregeln (5.9.2024)

Hinweis: Das Video-Automatenspiel „The Dionysus Golden Feast“ wird als Dionysus Golden Feast, das Spiel oder Spiel bezeichnet.

- Dionysus Golden Feast ist ein 3x5-Video-Automatenspiel mit 15 festen Gewinnlinien. Das Spiel bietet Multiplikator-Wilds, Sticky Respins mit einem Symbol-Upgrade-Feature und ein Bonusspiel mit Freispielen sowie ein Nachtrigger-Feature. Die theoretische Auszahlungsquote beträgt 92,15 %.
- Eine Spielrunde wird mit dem Aktionsbutton gestartet und mit dem ausgewählten Einsatzniveau gespielt.
- Im Auto-Spiel-Modus läuft das Spiel automatisch für die Anzahl der Runden, die auf der Seite „Automatisches Spiel“ ausgewählt wurde. Dieses Feature ist möglicherweise nicht auf allen Märkten verfügbar.
- Alle Spielauszahlungs- und Gewinnkombinationen werden gemäß der Gewinntabelle ausgezahlt.
- Nur der längste Gewinn pro Gewinnlinie wird ausgezahlt, wenn in der Reihenfolge von ganz links nach rechts ohne Lücken und in Kombinationen gemäß der Gewinntabelle.
- Die Wild-Symbole ersetzen alle anderen Symbole bis auf die Scatter-Symbole. Jede Gewinnlinie mit einem Wild-Symbol bekommt einen Multiplikator basierend auf der Anzahl Wilds auf der Gewinnlinie. 1 Wild-Symbol in einer Gewinnlinie bringt einen Multiplikator x2. 2 Wild-Symbole in einer Gewinnlinie bringen einen Multiplikator x4. 3 Wild-Symbole in einer Gewinnlinie bringen einen Multiplikator x8. 4 Wild-Symbole in einer Gewinnlinie bringen einen Multiplikator x16. 5 Wild-Symbole in einer Gewinnlinie bringen einen Multiplikator x32.
- Das Golden-Scatter-Symbol verwandelt sich in ein zufälliges Sticky-Symbol (außer Scatter- und Wild-Symbole) und löst das Sticky-Respin-Feature aus. Während des Respin-Features wird das Sticky-Symbol gesperrt und alle identischen Symbole (oder Wilds), die mit dem Sticky-Symbol übereinstimmen, werden ebenfalls gesperrt, der Rest der Symbole dreht sich erneut. Immer wenn ein oder mehrere Golden-Scatter-Symbole im Spielbereich landen, wird jeweils ein zufälliges Sticky-Symbol ausgewählt und alle aktuellen identischen Symbole (oder Wilds), die zu dem/n neuen Sticky-Symbol(en) passen, werden ebenfalls gesperrt. Wenn mehr als ein aktives Sticky-Symbol im Spielbereich vorhanden ist, wird das wertvollste Symbol ausgewählt und alle aktuellen Sticky-Symbole (außer Wilds) werden auf dieses Symbol hochgestuft. Das Sticky-Respin-Feature wird fortgesetzt, bis keine Symbole mehr gesperrt werden oder bis alle möglichen Positionen auf den Walzen gesperrt sind. Gewinnlinien, die nur aus Symbolen in gesperrten Positionen bestehen, werden bei keinem Gewinn während des Respin-Features ermittelt, sondern sie werden ermittelt, wenn das Respin-Feature endet.
- Wenn die Bonusanzeige mit 3 Scatter-Symbolen (Silber oder Gold) gefüllt ist, ist das Bonusspiel gewonnen oder wird erneut ausgelöst und gewährt 8 bzw. 4 Freispiele. Die Bonusanzeige wird zwischen jedem Spin und jedem Freispiel zurückgesetzt.
- Zu Beginn jedes Freispiels im Bonusspiel wird ein einzelnes Gold-Scatter-Symbol zufällig im Spielbereich platziert und löst das Sticky-Respin-Feature aus..
- Das Bonusspiel wird mit demselben Einsatz gespielt wie die Runde, in der das Bonusspiel ausgelöst wurde.
- Während einer Spielrunde können Wetten nicht geändert werden.
- Im Falle einer Spielstörung werden alle betroffenen Wetten und Auszahlungen ungültig.
- Alle Gewinne während einer Spielrunde werden addiert und am Ende der Spielrunde angezeigt.
- Der maximale Gesamteinsatzmultiplikator für eine Spielrunde beträgt 7500x. Wenn dieses Limit erreicht ist, wird die Spielrunde beendet und es werden keine weiteren Gewinne ausgezahlt.

- Eine Feature-Kaufoption kann zu einem Preis gekauft werden, der ein Vielfaches der aktuellen Einsatzhöhe beträgt. Ein Kauf startet einen Spin mit einem Ergebnis, das das Bonusspiel auslöst. Der theoretische RTP beträgt 92,43 %. Alle Ergebnisse aus einem Feature-Kauf werden gemäß der Auszahlungstabelle und in Bezug auf die Einsatzgröße ausgezahlt. Die Feature-Kauffunktion ist möglicherweise nicht in allen Märkten verfügbar.

| Schaltfläche | Funktion |
|---|---|
|  | Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Spielrunde zu starten. Auf dem Desktop können Sie außerdem die Leertaste Ihrer Tastatur betätigen. Das ist die Aktionsschaltfläche. |
|  | Überspringt die Präsentation. |
|  | Hält den Symbolbereich schnell an. |
|  | Schaltet die Anzeige des Seitenmenüs um. |
|  | Zeigt die Spielregeln an. |
|  | Schaltet den Ton ein und aus. |
|  | Zeigt Einsatz-Einstellungen an. Währung und Einsatz können abweichen. |
|  | Zeigt Autoplay-Einstellungen an. |
|  | Öffnet das Menü für Einkaufsfunktionen. |

Bestimmte Features stehen unter Umständen auf deinem Gerät nicht zur Verfügung.

Wörterbuch

Loading
Main Game

Wird geladen
Hauptspiel