

กติกาของเกม (5/9/2567)

โปรดทราบ: เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ The Dionysus Golden Feast ในที่นี้เรียกว่าเกม The Dionysus Golden Feast

- Dionysus Golden Feast คือเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 3x5 แถว โดยมีแถวการจ่ายเดิมพัน 15 แถว โดยตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์ตัวคุณไวลด์ สตีกีร์สปินที่มีพีเจอร์สัญลักษณ์อัปเกรด และพีเจอร์เกมโบนัสการหมุนฟรีและพีเจอร์เล่นอีกครั้ง ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.16%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเดิมพันที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งานได้ในตลาดทุกแห่ง
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเดิมพันทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่ยาวที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวาโดยไม่มีช่องว่าง
- สัญลักษณ์ไวลด์ใช้แทนสัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์ Scatter โดยแถวการจ่ายเงินใดๆ ที่มีสัญลักษณ์ไวลด์จะมีตัวคูณตามจำนวนไวลด์ที่รวมอยู่ในแถวการจ่ายเงินนั้น สัญลักษณ์ไวลด์ 1 สัญลักษณ์ในแถวการจ่ายเงินจะให้ตัวคูณ 2x สัญลักษณ์ไวลด์ 2 สัญลักษณ์ในแถวการจ่ายเงินจะให้ตัวคูณ 4x สัญลักษณ์ไวลด์ 3 สัญลักษณ์ในแถวการจ่ายเงินจะให้ตัวคูณ 8x สัญลักษณ์ไวลด์ 4 สัญลักษณ์ในแถวการจ่ายเงินจะให้ตัวคูณ 16x สัญลักษณ์ไวลด์ 5 สัญลักษณ์ในแถวการจ่ายเงินจะให้ตัวคูณ 32x
- สัญลักษณ์ Golden Scatter จะสลับเปลี่ยนเป็นสัญลักษณ์สตีกีร์สปิน (ยกเว้นสัญลักษณ์ Scatter และไวลด์) และเปิดใช้พีเจอร์สตีกีร์สปิน โดยในระหว่างพีเจอร์สปิน สัญลักษณ์สตีกีร์สปินจะถูกบล็อกไว้ตำแหน่งเดิม และสัญลักษณ์ใดๆ (หรือสัญลักษณ์ไวลด์) ที่เหมือนกับสัญลักษณ์สตีกีร์สปินจะถูกบล็อกไว้จุดเดิม และสัญลักษณ์อื่นๆ ที่เหลืออยู่ทั้งหมดจะรีสปินใหม่อีกครั้ง เมื่อใดก็ตามที่สัญลักษณ์ Golden Scatters ปรากฏขึ้นในพื้นที่เกม สัญลักษณ์สตีกีร์สปินจะถูกสลับเลือกตามลำดับ และสัญลักษณ์ปัจจุบันใดๆ (หรือสัญลักษณ์ไวลด์) ที่เหมือนกับสัญลักษณ์สตีกีร์สปินใหม่จะถูกบล็อกไว้ตำแหน่งเดิม ถ้าหากมีสัญลักษณ์สตีกีร์สปินมากกว่าหนึ่งสัญลักษณ์ในพื้นที่เกม สัญลักษณ์ที่มีมูลค่ามากที่สุดจะถูกเลือก และสัญลักษณ์สตีกีร์สปินปัจจุบันทั้งหมด (ยกเว้นสัญลักษณ์ไวลด์) จะได้รับการอัปเกรดเป็นสัญลักษณ์ดังกล่าวนั้น พีเจอร์สตีกีร์สปิน จะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีสัญลักษณ์ใดๆ กลายเป็นสัญลักษณ์สตีกีร์สปิน หรือหากตำแหน่งที่มีความเป็นไปได้ทั้งหมดบนรีลถูกบล็อกแล้ว แถวการจ่ายเงินที่มีเพียงสัญลักษณ์ในตำแหน่งบล็อกจะไม่ถูกคำนวณในชัยชนะใดๆ ระหว่างพีเจอร์สปิน แต่จะคำนวณเมื่อพีเจอร์สปินสิ้นสุดลง
- เมื่อโบนัสสมิเตอร์ได้รับการเติมเต็มด้วยสัญลักษณ์ Scatter (Silver หรือ Gold) 3 ตัว เกมโบนัสจะจบลงด้วยชัยชนะ หรือเล่นอีกครั้ง โดยได้รับรางวัลฟรีสปิน 8 หรือ 4 ครั้งตามลำดับ โบนัสสมิเตอร์จะถูกรีเซ็ตระหว่างการหมุน และฟรีสปินแต่ละครั้ง
- ช่วงเริ่มต้นของการหมุนฟรีแต่ละครั้งในเกมโบนัส สัญลักษณ์ Gold Scatter เดียวจะถูกสุ่มวางในพื้นที่เกมและเปิดใช้พีเจอร์สตีกีร์สปิน
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเดิมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเดิมพันได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเดิมพันที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- ตัวคูณการเดิมพันสูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 7500x ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลงและไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- พีเจอร์การซื้อสามารถซื้อได้ในราคาหลายเท่าของจำนวนเงินเดิมพันปัจจุบัน การซื้อเริ่มหมุนด้วยผลลัพธ์ที่เปิดเล่น

เกมโบนัส ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.42% ผลลัพธ์ทั้งหมดจากพีเจอร์การซื้อจะถูกจ่ายตามตารางการ
จ่ายเงินและความสัมพันธ์กับจำนวนเงินเดิมพัน ฟังก์ชันพีเจอร์การซื้ออาจไม่สามารถใช้ได้ในตลาดทุกแห่ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเดิมพัน สกุลเงินและเดิมพันอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟีเจอร์การซื้อ

ฟีเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก