





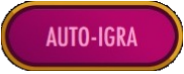


Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: videoigra s automatom Dionysus Golden Feast u tekstu se naziva Dionysus Golden Feast ili igra.

- Dionysus Golden Feast videoigra je s automatom 3x5 i 15 fiksnih dobitnih linija. Igra sadrži džokere kao množitelje, ljepljive ponovne okretaje sa značajkom nadogradnje simbola i bonus-igrom s poklonjenim okretajima i značajkom ponovnog pokretanja. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 96,16 %.
- Runda igre započinje gumbom za pokretanje i pokreće igru s odabranom razinom uloga.
- Automatskom igrom igra se pokreće automatski na onoliko rundi igre koliko je odabrano na stranici automatske igre. Ova značajka možda nije dostupna na svim tržištima.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najduži dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Simbolima džokerima zamjenjuju se svi drugi simboli osim simbola Scatter. Bilo koja dobitna linija koja sadrži simbol džoker ima množitelj na temelju broja džokera uključenih u dobitnu liniju. Jedan simbol džoker u dobitnoj liniji donosi množitelj 2x. Dva simbola džokera u dobitnoj liniji donose množitelj 4x. Tri simbola džokera u dobitnoj liniji donosi množitelj 8x. Četiri simbola džokera u dobitnoj liniji donosi množitelj 16x. Pet simbola u dobitnoj liniji donosi množitelj 32x.
- Zlatni simbol Scatter pretvara se u nasumični ljepljivi simbol (osim simbola Scatter i simbola džokera) i pokreće značajku ljepljivog ponovnog okretaja. Tijekom značajke ponovnog okretaja ljepljivi se simbol blokira na mjestu, a svi identični simboli (ili džokeri) koji odgovaraju ljepljivom simbolu također se blokiraju na mjestu, a ostatak se simbola ponovno okreće. Kad god jedan zlatni simbol Scatter ili više njih sleti u područje igre, odabire se nasumični ljepljivi simbol, a svi trenutačni identični simboli (ili džokeri) koji odgovaraju novom ljepljivom simbolu (ili više njih) blokiraju se na mjestu. Ako ima više od jednog aktivnog ljepljivog simbola u području igre, odabire se najvrjedniji simbol, a svi trenutačni ljepljivi simboli (osim džokera) nadograđuju se na taj simbol. Značajka ljepljivog ponovnog okretaja nastavlja se dok simboli ne prestanu postajati ljepljivima ili ako su svi mogući položaji na rolama blokirani. Dobitne linije koje se sastoje samo od simbola na blokiranim položajima ne računavaju se ni u jedan dobitak tijekom značajke ponovnog okretaja, umjesto toga računavaju se kada se završi značajka ponovnog okretaja.
- Kada se mjerač bonusa napuni trima (srebrnim ili zelenim) simbolima Scatter, osvaja se ili ponovno pokreće bonus-igra dodjeljujući osam ili četiri besplatna okretaja, ovisno o tome osvaja li se ili ponovno pokreće bonus-igra. Mjerač bonusa ponovno se postavlja između svakog okretaja i svakog poklonjenog okretaja.
- Na početku svakog poklonjenog okretaja u bonus-igri, jedan zlatni simbol Scatter nasumično se postavlja u područje igre i ponovno pokreće značajku ljepljivog ponovnog okretaja.
- Bonus-igra pokreće se s istim ulogom kao i okretaj kojim je pokrenuta bonus-igra.
- Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.
- U slučaju kvara igre svi ulози i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 7500x. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Mogućnost kupnje značajke može se kupiti po cijeni koja je višestruka od trenutnog iznosa uloga. Kupnjom se

pokreće okretaj s rezultatom koji sadrži barem tri simbola Scatter. Teoretski povrat uloga za igrača (RTP) iznosi 96,42 %. Svi rezultati nastali kupnjom značajke plaćaju se u skladu s tablicom isplata i u odnosu na iznos uloga. Funkcionalnost kupnje značajke možda nije dostupna na svim tržištima.

| Gumb | Funkcija |
|---|---|
|  | Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje. |
|  | Preskoči uvod. |
|  | Naglo zaustavlja područje simbola. |
|  | Prikazuje/sakriva bočni izbornik. |
|  | Prikaži pravila igre. |
|  | Uključuje/isključuje zvuk. |
|  | Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati. |
|  | Prikaži postavke autoigre. |
|  | Otvora izbornik za kupnju značajki. |

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

Rječnik

Loading
Main Game

Učitavanje
Glavna igra