

## Правила на играта (5.09.2024 г.)

Забележка: Видео слотът Dionysus Golden Feast се нарича Dionysus Golden Feast, Играта или Игра.

- Dionysus Golden Feast е видео слот 3x5 с 15 печеливши линии. Играта включва мултипликатори Wild, повторни завъртания Sticky с функция за надграждане на символ и Бонус игра с безплатни повторни завъртания и функция за повторно задействане на тригер. Теоретичната възвръщаемост на играча е 96,16%.
- Кръг на играта се стартира със стартиращ бутон и се играе с избраната степен на залога.
- Автоматичният старт играе играта автоматично за броя на кръговете, избрани на страницата за автоматичния старт. Тази функция може да не е налична във всички пазари.
- Всички изплащания и печеливши комбинации в играта се изплащат съгласно таблицата за изплащане.
- Изплаща се само най-дългата печалба на печеливша линия, ако тя е в последователност отляво надясно без празни места и в комбинации съгласно таблицата за изплащане.
- Символът Wild замества всички останали символи с изключение на символа „Разпръскване“ (Scatter). Всяка печеливша линия, включваща символ Wild, ще има мултипликатор, базиран на броя символи Wild, включени в печелившата линия. 1 символ Wild в печеливша линия присъжда 2x мултипликатора. 2 символа Wild в печеливша линия присъждат 4x мултипликатора. 3 символа Wild в печеливша линия присъждат 8x мултипликатора. 4 символа Wild в печеливша линия присъждат 16x мултипликатора. 5 символа Wild в печеливша линия присъждат 32x мултипликатора.
- Символът Golden Scatter се превръща в произволен символ Sticky (с изключение на символите Scatter и Wild) и задейства функцията за повторно завъртане Sticky. По време на повторното завъртане символът Sticky се заключва, като всички други идентични символи (или символи Wild), които съответстват на символа Sticky, също биват заключени, а останалите символи се завъртат повторно. Винаги когато един или повече символа Golden Scatter попаднат в зоната за игри, произволен символ Sticky бива избран съответно, като всички идентични символи (или символи Wild), които съответстват на новия символ(и) Sticky, също се заключват. Ако в зоната за игри има повече от един активен символ Sticky, ще бъде избран най-ценният символ, а всички други символи Sticky (с изключение на символите Wild) ще се повишат в този символ. Функцията за повторно завъртане Sticky ще продължи, докато вече няма символи, които да се превръщат в Sticky, или докато всички възможни позиции на барабаните са заключени. Печелившите линии, които се състоят само от символи в заключени позиции, няма да се изчисляват към никоя печалба по време на функцията за повторно завъртане. Вместо това те ще се изчислят, когато функцията за повторно завъртане завърши.
- Когато Бонус метърът се запълни с 3 символа „Разпръскване“ (сребърни или златни), Бонус играта е спечелена или задействана повторно, като присъжда съответно 8 или 4 безплатни завъртания. Бонус метърът се нулира между всяко завъртане и всяко безплатно завъртане.
- В началото на всяко безплатно завъртане в Бонус играта, произволен символ Gold Scatter се поставя в зоната за игри, като ще задейства функцията за повторно завъртане Sticky.
- Бонус играта се играе със същия залог като завъртането, което е задействало бонус играта.
- Залози не могат да се променят по време на даден кръг на играта.
- В случай на неизправност в играта всички засегнати залози и печалби се считат за невалидни.
- Всички печалби по време на кръг на играта се добавят и се представят в края на кръга на играта.

- Максималният мултипликатор на общия залог за един кръг на играта е 7500х. Ако този лимит бъде достигнат, кръгът на играта ще бъде прекратен и няма да бъдат изплатени допълнителни печалби.
- Опцията за купуване на функция може да бъде закупена на цена, която е кратна на текущия размер на залога. Покупката стартира завъртане с резултат, активиращ бонус играта. Теоретичната RTP е 96,42%. Всички резултати от покупка на функция се изплащат съгласно таблицата за плащания и по отношение на размера на залога. Функционалността за купуване на функция може да не е налична за всички пазари.

Бутон	Функция
	Кликнете, за да стартирате игрови рунд. Освен това на клавиатурата на вашия компютър можете да натиснете клавиша за интервал. Това е командният бутон.
	Пропуска представянето.
	Бързо спира областта със символи.
	Превключва дисплея на страничното меню.
	Показва правилата на играта.
	Превключва между включен и изключен звук.
	Показване на настройките на залога. Възможно е валутата и показаният залог да варират.
	Показва настройките на автоматичната игра.
	Отваря менюто за закупуване на функции.

Някои функции могат да не са налични на вашето устройство.

## Речник

Loading  
Main Game

Зареждане  
Основна игра