





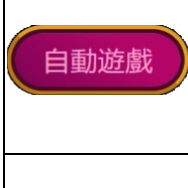



遊戲規則 (2024-09-05)

注意:《The Dionysus Golden Feast》電子老虎機遊戲稱為《Dionysus Golden Feast》、本遊戲或遊戲。

- 《Dionysus Golden Feast》是一款 3x5 老虎機遊戲，共有 15 條固定賠付線。遊戲玩法有倍率百搭、有符號升級玩法的黏性重新旋轉，以及附免費旋轉、重新觸發的副獎遊戲。理論玩家回報率為 96,16%。
- 遊戲回合透過開始按鈕展開，並以所選的押注層級開始進行遊戲。
- 自動遊戲即在自動遊戲頁面上以所選的回合數自動進行遊戲。此功能可能無法使用。
- 所有的遊戲獎金及中獎組合會根據賠率表派彩。
- 若根據賠率表，從最左至最右依次且中間無間隔有多種組合，則每條賠付線僅會根據最長的中獎組合派彩。
- 百搭符號可取代所有非分散符號。任何包含百搭符號的賠付線都會根據其上的百搭符號數量具備一個倍率。在一條賠付線中的 1 個百搭符號能給予 2x 倍率。在一條賠付線中的 2 個百搭符號能給予 4x 倍率。在一條賠付線中的 3 個百搭符號能給予 8x 倍率。在一條賠付線中的 4 個百搭符號能給予 16x 倍率。在一條賠付線中的 5 個百搭符號能給予 32x 倍率。
- 黃金分散符號會變成一個隨機的黏性符號(除了分散和百搭符號)，並觸發黏性重新旋轉玩法。在重新旋轉玩法期間，將會鎖定黏性符號的位置，任何與黏性符號相配的相同符號(或百搭)也會被鎖定位置，其餘的符號將會重新旋轉。每當一個或多個黃金分散符號出現在遊戲區時，就會分別選擇一個隨機的黏性符號，所有與新的黏性符號相配的目前相同符號(或百搭)也會被鎖定位置。如果遊戲區有多個啟動的黏性符號，將選擇最有價值的符號，並將所有目前的黏性符號(除了百搭)升級為該符號。黏性重新旋轉玩法會繼續進行，直到沒有更多的符號能變為黏性符號，或所有可能的位置都被鎖定在轉軸上為止。只由鎖定位置的符號組成的賠付線，在重新旋轉玩法期間不會被計算在任何中獎中，而是在重新旋轉玩法結束時才被計入。
- 當副獎量表被 3 個分散(銀色或金色)符號填滿時，就會贏得或重新觸發副獎遊戲，並分別獎勵 8 或 4 次免費旋轉。副獎量表在每次旋轉和每次免費旋轉之間都會重置。
- 在副獎遊戲的每次免費旋轉開始時，一個單一的黃金分散符號會隨機落入遊戲區，並會觸發黏性重新旋轉玩法。
- 副獎遊戲會用觸發它的原先旋轉所用的相同押注。
- 遊戲回合期間無法變更押注。
- 若遊戲故障，則所有受影響之押注及賠付皆視為無效。
- 遊戲回合結束時會顯示此回合中所有彩金總和。
- 單局遊戲回合的押注倍率上限為 7500x。若達到此限制，該遊戲回合將會終結，並且不會派發額外獎金。
- 功能購買選項可以用目前下注額度的整數倍購買。每次購買會開始一次轉動，且會觸發副獎遊戲。理論玩家回報率為 96,42%。功能購買的回報額度依照賠率表而定，且與下注金額成一定比例。功能購買不一定於所有市場提供。

按鈕	功能
	點擊以開始遊戲回合。您可以在桌面上按鍵盤上面的空白鍵。這是操作按鈕。
	跳過簡介。
	快速停止符號區域。
	切換側邊功能表的顯示。
	顯示遊戲規則。
	開啟和關閉聲音。
	顯示投注設定。顯示的貨幣和投注可能會有所不同。
	顯示自動遊戲設置。
	開啟購買功能的選單。

某些功能可能無法在您的裝置上使用。

字典

Loading
Main Game

正在載入
主遊戲