





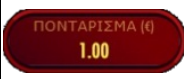




## Κανόνες παιχνιδιού (5/9/2024)

Σημείωση: Το παιχνίδι κουλοχέρη " Triple Christmas Gold " αναφέρεται ως Triple Christmas Gold, Το Παιχνίδι ή Παιχνίδι.

- Το Triple Christmas Gold είναι ένα παιχνίδι κουλοχέρη με 3 κυλίνδρους και έως και 27τρόπους πληρωμής. Το παιχνίδι διαθέτει Wilds, λειτουργία Χιονοστιβάδας και ένα παιχνίδι Μπόνους με δωρεάν περιστροφές και λειτουργία πολλαπλασιαστή στοιχήματος. Η θεωρητική επιστροφή στον παίκτη είναι 96,12%.
- Ένας γύρος παιχνιδιού ξεκινά με το κουμπί δράσης και το παιχνίδι παίζεται με το επιλεγμένο επίπεδο πονταρίσματος.
- Το αυτόματο παιχνίδι παίζει αυτόματα το παιχνίδι για τον αριθμό των γύρων παιχνιδιού που έχουν επιλεγεί στη σελίδα 'Αυτόματο παιχνίδι'. Αυτή η λειτουργία ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμη.
- Όλες οι πληρωμές παιχνιδιών και οι συνδυασμοί νίκης καταβάλλονται σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμών.
- Μόνο η μακρύτερη νίκη ανά τρόπο πληρωμής καταβάλλεται, αν στη σειρά από τα αριστερά προς τα δεξιά χωρίς κενά και σχηματίζονται συνδυασμοί σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμών.
- Τα σύμβολα Wild αντικαθιστούν όλα τα υπόλοιπα σύμβολα.
- Λειτουργία Χιονοστιβάδας: Τα σύμβολα που περιλαμβάνονται στις νίκες με τρόπο πληρωμής αντικαθίστανται με νέα και/ή υπάρχοντα σύμβολα/εμβλήματα που πέφτουν από πάνω. Αυτό συνεχίζεται όσο υπάρχει μια νέα νίκη τρόπου πληρωμής ή μέχρι να συλλεχθεί ένα έμβλημα μπόνους.
- Στο κύριο παιχνίδι: όταν οποιοδήποτε από εμβλήματα μπόνους (B, O, N, U, S) εμφανίζεται σε νικηφόρο συνδυασμό στην περιοχή του παιχνιδιού, το αντίστοιχο έμβλημα στον μετρητή μπόνους κάτω από τους κυλίνδρους ανάβει και το έμβλημα αφαιρείται για το υπόλοιπο του γύρου του παιχνιδιού. Όταν ανάψουν και τα 5 εμβλήματα μπόνους, ενεργοποιείται το παιχνίδι μπόνους, το οποίο απονέμει 8 δωρεάν περιστροφές.
- Στο παιχνίδι μπόνους: όταν οποιοδήποτε από τα σύμβολα (πέταλο, καμπάνα, μπάρα, επτά ή αστέρι) εμφανίζεται σε νικηφόρο συνδυασμό στην περιοχή του παιχνιδιού, ανάβει το αντίστοιχο σύμβολο στο μετρητή μπόνους κάτω από τους κυλίνδρους. Κάθε φορά που ανάβουν και τα 5 σύμβολα, απονέμονται 2 επιπλέον δωρεάν περιστροφές και ο πολλαπλασιαστής κάτω από τον μετρητή μπόνους αυξάνεται κατά ένα επίπεδο. Το μέγιστο επίπεδο πολλαπλασιαστή είναι 27x.
- Το Παιχνίδι Μπόνους παίζεται με το ίδιο ποντάρισμα με το γύρισμα που πυροδότησε το Παιχνίδι Μπόνους.
- Κανένα ποντάρισμα δεν μπορεί να αλλάξει κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση δυσλειτουργίας του παιχνιδιού, όλα τα επηρεαζόμενα στοιχήματα και οι πληρωμές καθίστανται άκυρα.
- Όλες οι νίκες κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού προστίθενται και παρουσιάζονται στο τέλος του γύρου παιχνιδιού
- Ο μέγιστος συνολικός πολλαπλασιαστής πονταρίσματος για έναν γύρο παιχνιδιού είναι 5000. Εάν επιτευχθεί αυτό το όριο, ο γύρος παιχνιδιού θα τερματιστεί και δεν θα καταβληθούν πρόσθετα κέρδη.
- Η επιλογή αγοράς χαρακτηριστικού μπορεί να αγοραστεί με κόστος πολλαπλάσιο του τρέχοντος μεγέθους πονταρίσματος. Μια αγορά ξεκινά ένα γύρισμα με αποτέλεσμα που γεμίζει τον μετρητή μπόνους. Η θεωρητική επιστροφή είναι 96,42%. Όλα τα αποτελέσματα από μια αγορά χαρακτηριστικού πληρώνουν σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμών και σε σχέση με το μέγεθος του πονταρίσματος. Η λειτουργία αγοράς χαρακτηριστικού ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμη σε όλες τις αγορές.

Κουμπί Λειτουργία	
	Κάντε κλικ για να ξεκινήσετε έναν γύρο μπόνους. Σε επιτραπέζιο υπολογιστή μπορείτε επίσης να πατήσετε το πλήκτρο διαστήματος στο πληκτρολόγιο. Αυτό είναι το κουμπί ενέργειας.
	Παράκαμψη παρουσίασης.
	Γρήγορη διακοπή της περιοχής συμβόλων.
	Εναλλάσσει την προβολή του πλευρικού μενού.
	Προβολή κανόνων παιχνιδιού.
	Εναλλάσσει τους ήχους μεταξύ ανοιχτού κλειστού.
	Εμφάνιση ρυθμίσεων πονταρίσματος. Το νόμισμα και το εμφανιζόμενο ποντάρισμα ενδέχεται να διαφέρουν.
	Προβολή ρυθμίσεων αυτόματου παιχνιδιού.
	Ανοίγει το μενού για τις λειτουργίες αγοράς.

Ορισμένα χαρακτηριστικά ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμα στη συσκευή σας.

## Λεξικό

Loading

Γίνεται φόρτωση