










Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Triple Christmas Gold“ toliau vadinamas „Triple Christmas Gold“ arba „žaidimu“.

- „Triple Christmas Gold“ – tai lošimo automato žaidimas su 3 būgnais ir iki 27 išmokų kryptių. Šiame žaidime yra laisvieji simboliai, griūtis atrakcionas ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais, pakartotiniai suaktyvinimai ir didėjančio statymų daugiklio atrakcionas. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,34 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Griūtis atrakcionas: laimingų išmokų kryptių simboliai arba surinkti premijos ženklai pakeičiami krentančiais esamais ir (arba) naujais simboliais (ženklais). Tai tęsiama tol, kol yra naujų išmokų kryptių laimėjimų arba gautų premijų ženklų.
- Pagrindiniame žaidime: kai kurie nors iš premijos ženklų (B, O, N, U, S) iškrenta žaidimo srities laimingame derinyje, atitinkamas ženklas po būgnais įsižiebia ir to ženklo likusiame žaidimo raunde nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos ženklai, suaktyvinamas premijos žaidimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos žaidime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba žvaigždė) iškrenta žaidimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 5000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas, pagal kurio baigtį pildomas premijos matuoklis. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,42 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Maksimalus laimėjimas
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 5000 padaugintas visas statymas.
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 5000. Aukštesni laimėjimai negalimi.

- Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:3860525842.
- Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
- Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 968992000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Loading

Ikelama