








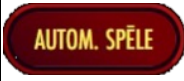

Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: Trīskāršo karalisko zeltu (Triple Christmas Gold) video spēli dēvē arī par Trīskāršo karalisko zeltu (Triple Christmas Gold) vai Spēli (The Game).

- Trīskāršais karaliskais zelts (Triple Christmas Gold) ir video spēļu automāts ar 3 ruļļiem un līdz pat 27 maksāšanas veidiem. Spēle piedāvā Aizstājējsimbolus (Wilds), Lavīnas iespēju (Avalanche feature) un Bonusa spēli (Bonus game) ar bezmaksas griezieniem, atkārtotiem griezieniem un pieaugošu likmju reizinātāja funkciju. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 90,34%.
- Spēles cikls tiek sākts ar darbības pogu un spēlē ar izvēlēto likmes līmeni.
- Automātiskā spēle spēlē spēli automātiski tik spēles kārtu skaitu, kas atlasīts automātiskās spēles lapā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Tiek izmaksāts tikai garākais laimests katrā izmaksu veidā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājējsimboli aizstāj visus citus simbolus.
- Lavīnas iespēja: simboli, kas iekļauti laimestos vai savāktajos bonusa žetonos, tiek aizstāti ar jauniem un/vai esošiem simboliem/žetoniem, kas nomesti no augšas. Tas turpinās tik ilgi, kamēr tiek savākts jauns laimests vai bonusa marķieris.
- Galvenajā spēlē: kad kāds no bonusa žetoniem (B, O, N, U, S) parādās uzvarošā kombinācijā spēles zonā, bonusa skaitītājā zem ruļļiem iedegas attiecīgais žetons un žetons tiek noņemts uz atlikušo spēles daļu. Kad iedegas visi 5 bonusa žetoni, tiek aktivizēta bonusa spēle, piešķirot 8 bezmaksas griezienus.
- Bonusa spēlē: kad spēles zonā uzvarošā kombinācijā parādās kāds no simboliem (pakavs, zvans, stienis, septiņi vai zvaigzne), iedegas attiecīgais simbols bonusa skaitītājā zem ruļļiem. Katru reizi, kad ir iedegušies visi 5 simboli, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni, un reizinātājs zem bonusa skaitītāja palielinās par vienu līmeni. Maksimālais reizinātāja līmenis ir 27x.
- Bonusa spēle tiek spēlēta ar tādu pašu likmi kā grieziens, kas aktivizēja bonusa spēli.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 5000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Funkciju iegādes iespēju var iegādāties par maksu, kas ir vairākkārtēja ar pašreizējo likmes lielumu. Pirkums sāk griezienu ar rezultātu, kas aizpilda bonusa skaitītāju. Teorētiskā RTP ir 90,42 %. Visi funkcijas iegādes rezultāti tiek apmaksāti saskaņā ar izmaksu tabulu un saistībā ar likmes lielumu. Funkciju iegādes funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 5000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz

kopējo likmi, kas reizināta ar 5000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.

- Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:3860525842.
- Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
- Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 968992000000 spēles simulācijās.

| Poga | Funkcija |
|---|---|
|  | Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību. |
|  | Izlaist prezentāciju. |
|  | Ātri aptur simbolu zonu. |
|  | Pārslēdz sānu izvēlnes displeju. |
|  | Rādīt spēles noteikumus. |
|  | Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl. |
|  | Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties. |
|  | Rādīt automātiskās spēles iestatījumus. |
|  | Atver funkciju pirkšanas izvēlni. |

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

Loading

Ielādē