

Spielregeln (17.8.2022)

Achtung: Das The Triple Royal Gold-Automatenspiel wird im Folgenden als Triple Royal Gold, das Spiel oder Spiel bezeichnet.

1. Triple Royal Gold ist ein Automatenspiel mit 3 Walzen und bis zu 27 verbundenen Gewinnwegen. Das Spiel enthält eine Wild-Funktion, Lawinen-Funktion und ein Bonusspiel mit Freispielen, Neuauslösungen und einem wachsenden Einsatzmultiplikator. Die theoretische Auszahlungsquote beträgt 96,12 %.

2. Eine Spielrunde beginnt mit der Aktionsschaltfläche und wird mit der gewählten Einsatzstufe gespielt.

3. Die Autospiele-Funktion spielt das Spiel automatisch für die auf der Autospiele-Seite ausgewählte Anzahl an Spielrunden. Diese Funktion steht unter Umständen nicht zur Verfügung.

4. Alle Spielauszahlungen und Gewinnkombinationen werden gemäß der Gewinntabelle ausgezahlt.

5. Alle Gewinne werden in der ausgewählten Währung angezeigt und ausgezahlt.

6. Es wird nur der längste Gewinn pro Gewinnlinie gemäß der Gewinntabelle für Kombinationen von ganz links nach rechts ausgezahlt.

7. Das Spiel enthält zwei verschiedene Wild-Symbolzustände: Ein gewöhnliches Wild im Basisspiel und ein aufgeladenes Wild im Bonusspiel. Die Wild-Symbole ersetzen alle anderen Symbole und haben einen x2-Multiplikator.

8. Die Wild-Symbole ersetzen alle anderen Symbole.

9. Lawinen-Funktion: Symbole, die Teil der Gewinne aus Gewinnwegen oder gesammelten Bonus-Token sind, werden durch neue und/oder bestehende Symbole/Token ersetzt, die von oben herabfallen. Dies wird so lange fortgesetzt, bis es einen neuen Gewinn aus einem Gewinnweg oder Bonus-Token gibt.

10. Im Hauptspiel: Sollte ein Bonus-Token (B, O, N, U, S) in einer Gewinnkombination im Spielbereich erscheinen, leuchtet das entsprechende Token auf der Bonusleiste unter den Walzen auf und das Token wird für den Rest der Spielrunde entfernt. Wenn alle 5 Bonus-Token aufleuchten, wird das Bonusspiel ausgelöst und man erhält 8 Freispiele.

11. Im Bonusspiel: Sollte ein Symbol (Hufeisen, Glocke, Bar, Sieben oder Krone) in einer Gewinnkombination im Spielbereich erscheinen, leuchtet das entsprechende Token auf der Bonusleiste unter den Walzen auf. Jedes Mal, wenn alle 5 Symbole aufleuchten, erhält man 2 Freispiele und der Multiplikator unter der Bonusleiste wird um 1 Stufe erhöht. Die Höchststufe des Multiplikators ist 27.

12. Das Bonusspiel wird mit dem gleichen Einsatz gespielt, wie bei der Drehung, die das Bonusspiel ausgelöst hat.










13. Einsätze können während einer Spielrunde nicht geändert werden.

14. Im Falle einer Spielstörung werden alle betroffenen Einsätze und Auszahlungen für ungültig erklärt.

15. Alle Gewinne einer Spielrunde werden addiert und am Ende der Runde angezeigt.

16. Der höchstmögliche Gesamteinsatzmultiplikator für eine Spielrunde beträgt 5000. Wurde dieser Höchstwert erreicht, wird die Spielrunde beendet und es werden keine weiteren Gewinne ausbezahlt.

17. Eine Funktionskaufoption kann für einen Betrag gekauft werden, der ein Vielfaches des aktuellen Einsatzes ist. Ein Kauf startet eine Drehung und das Ergebnis füllt die Bonusleiste auf. Die theoretische Auszahlungsquote beträgt 96,42 %. Alle Ergebnisse eines Funktionskaufs werden gemäß der Gewinntabelle im Verhältnis zur Größe des Einsatzes ausgezahlt. Die Funktionskaufoption ist unter Umständen nicht für alle Märkte verfügbar.

Schaltfläche	Funktion
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Spielrunde zu starten. Auf dem Desktop können Sie außerdem die Leertaste Ihrer Tastatur betätigen. Das ist die Aktionsschaltfläche.
	Überspringt die Präsentation.
	Hält den Symbolbereich schnell an.
	Schaltet die Anzeige des Seitenmenüs um.
	Zeigt die Spielregeln an.
	Schaltet den Ton ein und aus.
	Zeigt Einsatz-Einstellungen an. Währung und Einsatz können abweichen.
	Zeigt Autoplay-Einstellungen an.
	Öffnet das Menü für Einkaufsfunktionen.

Bestimmte Features stehen unter Umständen auf deinem Gerät nicht zur Verfügung.

Wörterbuch

Loading

Wird geladen

