










Spēles noteikumi (2022.08.17.)

Piezīme: Trīskāršo karalisko zeltu (Triple Royal Gold) video spēli dēvē arī par Trīskāršo karalisko zeltu (Triple Royal Gold) vai Spēli (The Game).

1. Trīskāršais karaliskais zelts (Triple Royal Gold) ir video spēļu automāts ar 3 ruļļiem un līdz pat 27 maksāšanas veidiem. Spēle piedāvā Aizstājējsimbolus (Wilds), Lavīnas iespēju (Avalanche feature) un Bonusa spēli (Bonus game) ar bezmaksas griezieniem atkārtotiem griezieniem un pieaugošu likmju reizinātāja funkciju. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 92,37%.
2. Spēles cikls tiek sākts ar darbības pogu un spēlē ar izvēlēto likmes līmeni.
3. Automātiskā spēle spēlē spēli automātiski tik spēles kārtu skaitu, kas atlasīts automātiskās spēles lapā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
4. Visas spēles izmaksu un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
5. Visi laimesti tiek uzrādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
6. Tiek izmaksāts tikai garākais laimests uz vienu izmaksu līniju, ja secībā no galējās kreisās uz labo un kombinācijās atbilstoši izmaksu tabulai.
7. Aizstājējsimboli aizstāj visus citus simbolus.
8. Lavīnas iespēja: simboli, kas iekļauti laimestos vai savāktajos bonusa žetonos, tiek aizstāti ar jauniem un/vai esošiem simboliem/žetoniem, kas nomesti no augšas. Tas turpinās tik ilgi, kamēr tiek savākts jauns laimests vai bonusa marķieris.
9. Galvenajā spēlē: kad kāds no bonusa žetoniem (B, O, N, U, S) parādās uzvarošā kombinācijā spēles zonā, bonusa skaitītājā zem ruļļiem iedegas attiecīgais žetons un žetons tiek noņemts uz atlikušo spēles daļu. Kad iedegas visi 5 bonusa žetoni, tiek aktivizēta bonusa spēle, piešķirot 8 bezmaksas griezienus.
10. Bonusa spēlē: kad spēles zonā uzvarošā kombinācijā parādās kāds no simboliem (pakavs, zvans, stienis, septiņi vai kronis) iedegas attiecīgais simbols bonusa skaitītājā zem ruļļiem. Katru reizi, kad ir iedegušies visi 5 simboli, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni, un reizinātājs zem bonusa skaitītāja palielinās par vienu līmeni. Maksimālais reizinātāja līmenis ir 27x.
11. Bonusa spēle tiek spēlēta ar tādu pašu likmi kā grieziens, kas aktivizēja bonusa spēli.
12. Spēles raunda laikā likmes nevar tikt mainītas.
13. Spēles darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās likmes un maksājumi tiek anulēti.
14. Visas uzvaras spēles aplā laikā tiek summētas un uzrādītas spēles apla beigās.
15. Maksimālais kopējās likmes reizinātājs vienai spēles kārtai ir 5000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiks pārtraukts un papildu laimesti netiks izmaksāti.
16. Funkciju iegādes iespēju var iegādāties par maksu, kas ir vairākkārtēja ar pašreizējo likmes lielumu. Pirkums sāk griezienu rezultātu, kas aizpilda bonusa skaitītāju. Teorētiskā RTP ir 92,42 %. Visi funkcijas iegādes rezultāti tiek apmaksāti saskaņā ar izmaksu tabulu un saistībā ar likmes lielumu. Funkciju iegādes funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

