





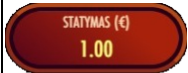



Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Lava Lava“ toliau vadinamas „Lava Lava“ arba „žaidimu“.

- „Lava Lava“ – tai 3x5 lošimo automato žaidimas su 15 fiksuotų išmokų eilių, daugiklių laisvaisiais simboliais, atskirųjų simbolių sproginiais, sniego griūtės atrakcionu, premijos žaidimu ir nemokamais sukimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,12%.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laisvųjų simbolių, iškritusių išmokų eilėje: 1 laisvasis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x 2 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x 3 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x 4 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x 5 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32x
- Atskirųjų („Scatter“) simbolių sproginas: Atskirieji („Scatter“) simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius (išskyrus laisvuosius ir atskiruosius) vertikaliai bei horizontaliai. Sprogę atskirieji („Scatter“) simboliai surenkami į premijos matuoklį.
- Sniego griūtės atrakcionas: Laimingų išmokų eilių simboliai pakeičiami krentančiais esamais ir (arba) naujais simboliais. Tai tęsiama tol, kol yra naujų išmokų eilių laimėjimų arba atskirųjų („Scatter“) simbolių sproginų. Pagrindiniame žaidime sniego griūtės atrakcionas suaktyvinamas tada, kai būgnuose iškrenta atskirasis („Scatter“) simbolis. Žaidžiant premijos žaidimą sniego griūtės atrakcionas yra aktyvus su kiekvienu sukimu.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 atskiraisiais („Scatter“) simboliais, o sniego griūtės atrakcionas nėra aktyvus, yra skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos žaidimas, kartu suteikiant, atitinkamai, 10 arba 5 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 1–3 laisvieji simboliai.
- Premijos žaidime kiekvienas laisvasis simbolis turi 3 gyvybes, saugančias nuo susprogdinimo per sniego griūtės atrakcioną. Per kiekvieną sukimą, kai šis simbolis patenka į laimingą eilę, sunaudojama 1 gyvybė. Kai sunaudojamos visos gyvybės, laisvasis simbolis sprogsta.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 10000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

- Maksimalus laimėjimas
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 10000 padaugintas visas statymas.
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 10000. Aukštesni laimėjimai negalimi.
 - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:56925013250.
 - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
 - Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 341550000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Loading	Įkeliama
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Retrigger	Pakartotinai suaktyvinti
Total Win	Visas laimėjimas
Total Payout	Išmoka iš viso
Ultra Win	Ultra laimėjimas
Volcanic Win	Vulkano laimėjimas