




Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: Videoigra s automatom „Lava Lava” naziva se „Lava Lava” ili „igra”.

- “Lava Lava” jest videoigra s automatom 3 x 5 koja sadrži 15 fiksnih dobitnih linija, množitelj džokera, eksplozije simbola Scatter, značajku Lavina i bonus-igru uz poklonjene okretaje. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 96,14 %.
- Runda igre započinje gumbom Pokreni i pokreće se igra uz odabranu razinu uloga.
- Automatskom igrom automatski se pokreće igra za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema tablici isplata.
- Svi dobitci predočavaju se i isplaćuju u odabranoj valuti.
- Isplaćuje se samo najduži dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Simbolom džokera zamjenjuju se bilo koji ostali simboli osim simbola Scatter. Svaka dobitna linija, uključujući i simbol džokera, ima množitelj na temelju broja simbola džokera uključenih u dobitnoj liniji: 1) Simbolom džokera u dobitnoj liniji dodjeljuje se množitelj od 2 x 2) Simbolima džokera u dobitnoj liniji dodjeljuje se množitelj od 4 x 3) Simbolima džokera u dobitnoj liniji dodjeljuje se množitelj od 8 x 4) Simbolima džokera u dobitnoj liniji dodjeljuje se množitelj od 16 x 5) Simbolima džokera u dobitnoj liniji dodjeljuje se množitelj od 32 x
- Eksplozija simbola Scatter: simboli Scatter eksplodirat će i ukloniti sve ostale simbole (osim džokera i drugih simbola Scatter) u okomitom i vodoravnom položaju. Kada eksplodiraju, prikupit će se u mjeracu značajke Bonus.
- Značajka Lavina: simboli uključeni u dobitke iz dobitnih linija zamjenjuju se novim i/ili postojećim simbolima koji padaju odozgo. Ova se radnja izvodi dok god postoji nova dobitna kombinacija ili eksplozija simbola Scatter. U osnovnoj igri, značajka Lavina aktivira se kada simbol Scatter zaustavi na rolama. U Bonus-igri, značajka Lavina aktivna je u svakom okretaju.
- Kada se mjerac značajke Bonus napuni trima simbolima Scatter, a značajka Lavina nije aktivna, pobjeđuje se u Bonus-igri ili se ona ponovno pokreće, čime se dodjeljuje 10 ili 5 poklonjenih okretaja, ovisno o načinu pokretanja. Mjerac značajke Bonus poništava se između svakog okretaja i svakog poklonjenog okretaja.
- Na početku svakog besplatnog okretaja, na role će se nasumično postaviti od 1 do 3 simbola džokera.
- U Bonus-igri, svaki simbol džokera nosi 3 života kojima ga se štiti od eksplodiranja tijekom značajke Lavina. U svakom okretaju u kojoj je simbol uključen u dobitak iz dobitne linije, troši se 1 život. Kada se potroše svi životi, eksplodirat će simbol džokera.
- Bonus-igra odvija se uz isti ulog kao i za okretaj kojim se pokrenula Bonus-igra.
- Tijekom runde igre ne mogu se mijenjati ulozi.
- U slučaju kvara igre svi ulozi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.
- Svi dobitci tijekom runde igre zbrajaju se i prikazuju na završetku runde igre
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 10000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.

| Gumb | Funkcija |
|---|---|
|  | Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje. |
|  | Preskoči uvod. |
|  | Naglo zaustavlja područje simbola. |
|  | Prikazuje/sakriva bočni izbornik. |
|  | Prikaži pravila igre. |
|  | Uključuje/isključuje zvuk. |
|  | Prikaži postavke uloga. Valuta i prikazani ulog mogu odstupati. |
|  | Prikaži postavke autoigre. |
| | Otvora izbornik za kupnju značajki. |

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

Rječnik

| | |
|--------------|---------------------|
| Big Win | Veliki dobitak |
| Bonus Game | Bonus igra |
| Loading | Učitavanje |
| Main Game | Glavna igra |
| Mega Win | Mega dobitak |
| Retrigger | Ponovno aktiviranje |
| Total Win | Ukupni dobitak |
| Total Payout | Ukupna isplata |
| Ultra Win | Ekstremni dobitak |
| Volcanic Win | Vulkanski dobitak |