









Reglas del juego (5/9/2024)

Nota: Se refiere a la máquina tragaperras Odin's Gamble como Odin's Gamble, el juego o juego.

- Odin's Gamble es una máquina tragaperras de 4x6 con 466 combinaciones ganadoras vinculantes. El juego ofrece una característica misteriosa, multiplicadores de comodines y una partida extra con premios pegajosos y una acumulación de comodines deambuladores. La ganancia teórica del jugador es del 94,05 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- El juego automático hace que el juego se juegue automáticamente por tantas rondas como se haya seleccionado en la página de Juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Los pagos y las combinaciones de premios del juego se pagan siguiendo la tabla de pago.
- Solo se paga el premio más largo por combinación ganadora en conexión si esta se produce en una secuencia de izquierda a derecha sin espacios formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- El juego cuenta con dos tipos diferentes de símbolos comodines. Los comodines normales en el juego principal y los comodines cargados en la partida extra. Estos sustituyen a los demás símbolos y tienen un multiplicador de x2. En el cilindro inicial no aparecen símbolos comodines.
- Función misteriosa: activa la función de premio pegajoso en el juego principal al azar.
- Función de premio pegajoso: En el juego principal, todos los premios pueden activar la función de premio pegajoso, pero en la partida extra, la activa siempre. Durante su transcurso, los símbolos con premio en una combinación ganadora vinculante se bloquean y se vuelve a tirar con los demás. La función de tirada extra termina cuando ya no se bloqueen más símbolos con premio extra.
- 3 símbolos Scatter activan la partida extra, que consiste de 10 tiradas gratis.
- Acumulación de comodines deambuladores: En la partida extra, la acumulación de comodines deambuladores cubre un cilindro entero. En cada tirada, se mueve a otro al azar y su posición se bloquea durante la función de premio pegajoso.
- Multiplicador de comodín: en la partida extra, el comodín cargado lleva un multiplicador x2 que también se añadirá a la pila de comodines errantes. El multiplicador se mantiene durante el resto de la partida extra y aumenta (hasta un valor máximo de 22) a medida que se suman más valores de multiplicador de los comodines cargados. Los multiplicadores posibles son: x2, x4, x6, x8, x10, x12, x14, x16, x18, x20 y x22.
- En la partida extra, 3 símbolos Scatter conceden 5 tiradas gratis extra.
- La partida extra usa la misma apuesta que la tirada que la activa.
- No se pueden cambiar las apuestas durante una ronda del juego.
- En caso de que surja un error en el juego, las apuestas y los premios afectados no tendrán validez.
- Todos los premios ganados durante un turno de juego se suman y se presentan al final del mismo.
- El multiplicador de apuesta total máximo de una ronda del juego es 19333. Si se alcanza el límite, la ronda del juego termina y los premios adicionales no tendrán pago.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.

Diccionario

Aesir win	Premio Aesir
Big Win	Premio gordo
Bonus Game	Partida de bonificación
Free Spins	Giros gratuitos
Loading	Cargando...
Main Game	Partida principal
Mega Win	Mega premio
Total Win	Premio total
Total Payout	Pago total
Ultra Win	Ultra premio