

ゲームのルール (2024/9/5)

注: スロットアプリゲーム「Odin's Gamble」は、当説明文内では「Odin's Gamble」、または「ゲーム」と呼称します。

- Odin's Gambleは、466通りのペイ・ウェイズを備えた4x6のスロットアプリゲームです。このゲームは、ミステリー機能、ワイルドマルチプライヤー、および連鎖当たりとワイルドの移動分累積を備えたボーナスモードを備えています。プレイヤーへの理論上のリターン率は90.08%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- 自動プレイは、自動プレイページで指定したラウンド数だけ自動的にゲームをプレイします。この機能は利用できない場合があります。
- すべてのラウンドの配当と当たりの組み合わせは、ペイテーブルに従って支払われます。
- 支払いは連結ペイ・ウェイに従い、左端から右への途切れがない組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最長の当たりのみに対して行われます。
- ゲームでは、2つの異なるワイルドマークの状態があります。基本モードにおけるレギュラーワイルドとボーナスモードのチャージワイルドです。ワイルドマークは他のすべてのマークの代わりになり、2倍の倍率を持ちます。最初のリールにはワイルドマークはありません。
- ミステリー機能: 基本モードで連鎖当たりをランダムに起こします。
- 連鎖当たり機能: 基本モードでは、どの当たりでも連鎖当たりが引き起こる可能性があります。ボーナスゲームでは、当たりが出るたびに確定で連鎖当たりが引き起こります。この間、ペイウェイにある当たりマークは固定され、残りのマークは再スピンします。再ピン機能は、固定されていない追加の当たりマークがなくなるまで続きます。
- Scatterマーク3つで、10回フリースピンができるボーナスモードをプレイできます。
- ワイルドの移動分累積: ボーナスモードでは、移動で累積したワイルドがリール全体を覆います。スピン毎にランダムに別のリールに移動し、連鎖当たり中は定位置に固定されます。
- ワイルドマルチプライヤー: ボーナスゲームでは、チャージワイルドマークはx2のマルチプライヤーを持ち、この値はローミングワイルドスタックにも加算され、ボーナスゲームを通して持続し、チャージワイルドマークからマルチプライヤー値が加算されるごとに増加します(最大マルチプライヤーはx22)。可能なマルチプライヤーはx2、x4、x6、x8、x10、x12、x14、x16、x18、x20、x22です。
- ボーナスモードでは、Scatterマークが3つ揃うとフリースピンが5回追加されます。
- ボーナスモードは、ボーナスモードにつながったスピンと同じベットでプレイできます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイはすべて無効となります。
- ゲームラウンド中の全ての当りは、ラウンドの終了時に加算され、表示されます。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、19333です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。
- 最大ウィン
 - ゲームの最大獲得額は、合計ベットの19333倍です。

- ゲームの最大ウインは、1回のゲームラウンドで合計ペイアウトがベット総額の19333倍に達するまで当たり続けることで達成されます。それ以上当たることは不可能です。
- 最大獲得額が当たる確率は1:231323530です。
- どの選択をしても、最大獲得額が当たる確率には影響しません。
- 最大ウインはゲームの314600000000シミュレーションで観測される最高の当たりです。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。 これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。
	購入機能のメニューを開く。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Aesir win	当たり(アシール)
Big Win	大当たり
Bonus Game	ボーナスゲーム
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウイン
Total Win	賞金総額
Total Payout	支払い総額
Ultra Win	ウルトラ配当