





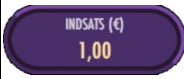
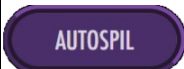


## Spilleregler (5.9.2024)

Bemærk: Odin's Gamble-computerspillemaskinen betegnes som Odin's Gamble, spillet eller spil.

- Odin's Gamble er en 4x6-computerspillemaskine med 466 forbundne, udbetalende kombinationer. Spillet omfatter en mysteriefunktion, Wild-multiplikatorer og et bonusspil med Sticky-gevinster og en vandrende Wild-stabel. Den teoretiske tilbagebetaling er 96,17%.
- En spilrunde startes med startknappen og gennemfører spillet med det valgte indsatsniveau.
- Autospil gennemfører automatisk spillet i det antal spilrunder, der blev valgt på autospilsiden. Denne funktion er muligvis ikke tilgængelig.
- Alle spiludbetalinger og gevinstkombinationer udbetales i henhold til gevinsttabellen.
- Kun den længste gevinst pr. forbundne betalende kombination udbetales set i rækkefølge fra venstre mod højre uden mellemrum og i kombinationer i henhold til gevinsttabellen.
- Spillet har to forskellige former for Wild-symboler: Et almindeligt Wild i grundspillet og et ladet Wild i bonusspillet. Wild-symbolerne erstatter alle andre symboler og medfører en x2-multiplikator. Der er ingen Wild-symboler til stede på det første hjul.
- Mysteriefunktion: Udløser tilfældigt Sticky-gevinst-funktionen i grundspillet.
- Sticky-gevinst-funktion: I grundspillet kan enhver gevinst muligvis udløse Sticky-gevinst-funktionen. I bonusspillet vil hver gevinst udløse Sticky-gevinst-funktionen. Når denne funktion er aktiv, vil alle gevinstgivende symboler i en forbunden, betalende kombination være låst, og de resterende symboler drejer igen. Drej igen-funktionen fortsætter, indtil der ikke er flere låste, gevinstgivende symboler.
- 3 Scatter-symboler udløser bonusspillet, der består af 10 gratis spins.
- Vandrende Wild-stabel: I bonusspillet vil en vandrende Wild-stabel dække et helt hjul. For hvert spin vil den tilfældigt flytte til et andet hjul og blive låst fast, så længe Sticky-gevinst-funktionen er aktiv.
- Wild-multiplikator: I bonusspillet inkluderer Charged Wild-symbolet en multiplikator (x2), som også bliver føjet til Roaming Wild-stakken. Multiplikatoren vedbliver i resten af bonusspillet og øges (op til den maksimale multiplikator på 22), efterhånden som flere multiplikatorværdier tilføjes via Charged Wild-symbolerne. Mulige multiplikatorer er x2, x4, x6, x8, x10, x12, x14, x16, x18, x20 og x22.
- I bonusspillet udløser 3 Scatter-symboler 5 ekstra, gratis spins.
- Bonusspillet gennemføres med den samme indsats som ved det spin, der udløste bonusspillet.
- Indsatser kan ikke ændres under en spilrunde.
- I tilfælde af fejl på spillet vil alle påvirkede indsatser og betalende kombinationer være ugyldige.
- Alle gevinster under en spilrunde lægges sammen og præsenteres ved spilrundens afslutning.
- Den maksimale indsatsmultiplikator for en spilrunde er 19333. Hvis man når denne grænse, vil spilrunden blive afsluttet, og der udbetales ingen yderligere gevinster.

| Knap  | Funktion  |
|---|---|
|    | Klik for at starte en spillerunde. Hvis du spiller på en stationær computer eller en bærbar, kan du også trykke på mellemrumstasten. Dette er aktionsknappen. |
|    | Spring præsentation over.   |
|    | Lynstopper symbolområdet.   |
|    | Skifter visningen af sidemenuen.  |
|   | Vis spilleregler.   |
|  | Tænder og slukker for lyden.  |
|  | Vis indstillinger for indsats. Den viste valuta og indsats kan variere.   |
|  | Vis indstillinger for autospil.   |
|   | Åbner menuen for købsfunktioner.  |

Nogle funktioner vil muligvis ikke være tilgængelige på din enhed.

# Ordbog

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| Aesir win    | Aser-gevinst      |
| Big Win      | Stor Gevinst      |
| Bonus Game   | Bonusspil         |
| Free Spins   | Gratis spil       |
| Loading      | Indlæser          |
| Main Game    | Hovedspil         |
| Mega Win     | Mega gevinst      |
| Total Win    | Samlet gevinst    |
| Total Payout | Samlet udbetaling |
| Ultra Win    | Ultragevinst      |