

ゲームのルール (2020-5-28)

注意: Babushkasの動画スロットのことを、Babushkas、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1. Babushkasは5本のリール、17本の固定ペイラインで構成される動画スロットです。当ゲームには、ワイルド、4種類の絵柄アップグレードフィーチャー、必ずワイルドが出るフリースピンのボーナスゲームがあります。プレイヤーの理論上の勝率は95.8%です。
2. ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。
3. ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
4. 自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
5. 絵柄アップグレード: 「絵柄アップグレード」または「アップグレード」では、絵柄が配当表で1段階上の価値のある絵柄に置き換わります。
6. 配当のある絵柄のアップグレード: アップグレードにより、新しい、またはより長いペイラインが生まれるとき、特定のランクの配当のある絵柄全部がアップグレードされます。
7. ワイルドはすべての絵柄に置き換わります。
8. ワイルド絵柄: ワイルド絵柄は真ん中のリールに現れます。これはランダムに以下のフィーチャーをトリガーします: 怖いクマ、かわいいクマ、踊るクマ。
9. 怖いクマ: 画面上の一番価値の低い絵柄全部がアップグレードされます。これは1回から3回繰り返されます。
10. かわいいクマ: 画面上の絵柄全部が1回アップグレードされます。
11. 踊るクマ: フリースピンを付与します。フリースピンの間、スピン毎にワイルド絵柄が出ます。
12. ワイプ配当: 配当のある絵柄全部がアップグレードされた際に、15個の絵柄が全部同じ場合、もう一度アップグレードされます。
13. 特別配当: ワイプ配当の条件が最も価値の高い絵柄に適用された場合、配当表に基づき、特別報酬が付与されます。
14. ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。
15. ペイライン毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。
16. ゲームラウンド中の全てのペイラインでの当たりは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
17. すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。
18. ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。
19. ボーナスゲームはボーナスゲームをトリガーしたスピンと同じベット額でプレイされます。ボーナスゲームはボーナスゲームをトリガーしたスピンと同じラウンドの一部となります。

ボタン		機能
		クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
		ベット設定を表示します。
		自動プレイ設定を表示します。
		ゲームルールを表示します。
		配当表を表示します。
		プレゼンテーションをスキップします。
		サウンドのオン/オフを切り替えます。
		ゲームをやめます。
		現在の画面から移動します。
		ゲームラウンドの詳細を表示します（新しいウィンドウが開きます）。
		振動オン/オフ切り替え

FREE SPINS

10



フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。

25



自動プレイセッションを停止します。

辞書

Big Win	大当たり
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウィン
Total Win	賞金総額
Wipe Win	ワイプ配当