



## Mängureeglid (2020-5-28)

Märkus: Videomänguautomaati Babushkas nimetatakse edaspidi Babushkas'eks või mänguks.

1. Babushkas on 5 rulliku ja 17 fikseeritud mängureaga videomänguautomaat. Mängus on Jokrid, 4 sümbolite uuendusfunktsiooni ja tasuta keerutustega boonusmäng koos garanteeritud Jokritega. Mängija teoreetiline tasuvus on 95,8%.
2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
5. Sümboli uuendus: „sümboli uuendus“ või „uuendus“ on see, kui sümbol asendatakse järgmise, võidutabelis väärtuselt suurema sümboliga.
6. Võidusümboli uuendus: Kõik konkreetset kohal olevad võidusümbolid uuendatakse, kui tekib kas uus või pikem võidurida.
7. Jokker e asendussümbol asendab kõiki sümboleid.
8. Asendussümbol: Jokker võib ilmuda keskmisel rullikul. See võib juhuslikult vallandada järgnevad funktsioonid: Scare Bear, Charm Bear või Dance Bear.
9. Scare Bear: Kõik madalaima väärtusega sümبولid ekraanil uuendatakse, see võib uuendada 1 kuni 3 korda.
10. Charm Bear: Kõik sümبولid ekraanil uuendatakse üks kord.
11. Dance Bear: Antakse tasuta keerutused, kus iga keerutuse ajal ilmub Jokker.
12. Pühkimisvõit: Kui kõik 15 sümبولid on pärast kõiki võidusümbolite uuendamisi ühesugused, siis uuendatakse neid veel üks kord.
13. Erivõit: Kui pühkimisvõidu tingimus kehtib kõrgeima väärtusega sümبولile, siis antakse vastavalt võidutabelile eripreemia.
14. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
15. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümبولid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
16. Kõik mänguvooru mänguridade võidud liidetakse kokku ja see summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
17. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
18. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.
19. Boonusmängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu aktiveeris. Boonusmäng kuulub samasse mänguvooru nagu keerutus, mis selle käivitas.

Nupp	Funktsioon
	Klõikige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).
	Nupu vibratsioon sisse/välja.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
<div>25</div> <div></div>		Peata automaatmäng.

# Sõnaraamat

Big Win	Suur võit
Free Spins	Lisakeerutused
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
Mega Win	Megavõit
Total Win	Koguvõit
Wipe Win	Pühkimisvõit