

Spēles noteikumi (2020-5-28)

Piezīme: Babushkas video slotu spēle tiek dēvēta par Babushkas vai spēli.

1. Babushkas ir video slotu spēle ar 5 spolēm un 17 fiksētām izmaksu līnijām. Spēle ietver Wild simbolus, 4 simbolu paaugstināšanas funkcijas un bezmaksas griezienu bonusa spēli ar garantētiem Wild simboliem.

Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 95,8%.

2. Spēles raundu sāk ar vadības pogu, un spēle tiek izspēlēta ar atlasīto likmes līmeni.

3. Spēles raunda laikā nav iespējams izmainīt nevienu likmi.

4. Automātiskās spēles laikā tiek automātiski izspēlēts automātiskās spēles lapā izvēlētais spēles raundu skaits.

5. Simbola paaugstināšana: "simbola paaugstināšana" vai "paaugstināšana" ir simbola aizstāšana ar nākamo simbolu, kuram ir augstāka vērtība izmaksu tabulā.

6. Laimējušo simbolu paaugstināšana: visi noteikta ranga laimējušie simboli tiks paaugstināti, ja tā rezultātā rodas vai nu jaunas vai garākas izmaksu līnijas.

7. Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu.

8. Wild simbols: Wild simbols var parādīties vidējā spolē. Tas pēc nejaušības principa var iedarbināt jebkuru no šādām funkcijām: Scare Bear, Charm Bear vai Dance Bear.

9. Scare Bear: visi uz ekrāna redzami simboli ar zemāko vērtību tiks paaugstināti; tas var atkārtoties 1 līdz 3 reizes.

10. Charm Bear: visi uz ekrāna redzami simboli tiks paaugstināti vienu reizi.

11. Dance Bear: tiek piešķirti bezmaksas griezieni, kuru laikā Wild simbols parādīsies katrā griezienā.

12. Wipe laimests: ja pēc laimējušo simbolu paaugstināšanas visi 15 simboli ir vienādi, tie tiks paaugstināti vēl vienu reizi.

13. Īpašais laimests: ja simbols ar augstāko vērtību atbilst Wipe laimesta nosacījumiem, tiek piešķirts īpašs laimests atbilstoši izmaksu tabulai.

14. Visas spēles izmaksu un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas atbilstoši izmaksu tabulai.

15. Ja laimestu secība ir no malējās, kreisās uz labo pusi atbilstoši izmaksu tabulas kombinācijām, tiek izmaksāts tikai lielākais laimests uz izmaksu līniju.

16. Visi izmaksu līnijas laimesti attiecīgajā spēles raundā tiek saskaitīti un parādīti spēles raunda beigās.

17. Visi laimesti tiek parādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.

18. Spēles disfunkcijas gadījumā visas atbilstošās likmes un laimesti tiek anulēti.

19. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas iedarbināja bonusa spēli. Bonusa spēle un to iedarbinājušais grieziens ir viena un tā paša raunda elementi.

| Poga | Funkcija | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | | Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību. |
|  | | Rādīt likmju iestatījumus. |
|  | | Rādīt automātiskās spēles iestatījumus. |
|  | | Rādīt spēles noteikumus. |
|  | | Rādīt laimestu tabulu. |
|  | | Izlaist prezentāciju. |
|  | | Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl. |
|  | | Iziet no spēles. |
|  | | Iziet no pašreizējā ekrāna. |
|  | | Rādīt spēles raunda datus (atsevišķā logā). |
|  | | Pārslēgt vibrāciju starp iesl./izsl. |
| | | |

FREE SPINS

10



Sākt spēles funkciju (piem., bezmaksas griezienus).

25



Apstādināt automātiskās spēles sesiju.

Vārdnīca

| | |
|------------|---------------------|
| Big Win | Liels laimests |
| Free Spins | Bezmaksas griezieni |
| Loading | Ielādē |
| Main Game | Galvenā spēle |
| Mega Win | Mega laimests |
| Total Win | Kopējais laimests |
| Wipe Win | Wipe laimests |