



กติกาของเกม (5/9/2567)

โปรดทราบ: เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Crystal Quest: Frostlands ในที่นี้เรียกว่าเกม Frostlands หรือเกม

- Crystal Quest: Frostlands เป็นเกมสล็อตวิดีโอที่มี 6 วงล้อและการจ่ายเงิน 4,096 วิธี ตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์ ไวลด์ ตัวคูณ สัญลักษณ์ยักษ์ พีเจอร์อวาลานซ์ พีเจอร์การระเบิดไวลด์ และเกมโบนัสที่ให้คุณหมุนฟรี โดยมีผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.16%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเดิมพันที่เลือกไว้
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเดิมพันได้ในระหว่างรอบเกม
- การเล่นเกมอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเดิมพันทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่ยาวที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวา
- แถวการจ่ายเงินชนะเดิมพันทั้งหมดในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- สัญลักษณ์ไวลด์จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นทั้งหมด ยกเว้นสัญลักษณ์สแกตเตอร์ โดยสัญลักษณ์ไวลด์จะไม่ปรากฏในวงล้อแรก
- สัญลักษณ์ยักษ์: สัญลักษณ์ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์สแกตเตอร์ และไวลด์จะปรากฏเป็นสัญลักษณ์ยักษ์ในเกมพื้นฐานและในเกมโบนัส สัญลักษณ์ยักษ์อาจเกิดขึ้นได้ทั้งในรูปแบบสัญลักษณ์ 2x2 และ 3x3 สัญลักษณ์ยักษ์มักจะปรากฏขึ้นมาที่ด้านล่างสุดของวงล้อ ในระหว่างการรีสปิน สัญลักษณ์ยักษ์อาจตกลงมาและบดขยี้สัญลักษณ์ทั้งหมดที่อยู่ข้างใต้ สัญลักษณ์จะไม่ปรากฏเหนือ (หรือปรากฏบางส่วน) เหนือสัญลักษณ์ยักษ์ สัญลักษณ์สแกตเตอร์ หรือสัญลักษณ์ไวลด์อีกสัญลักษณ์ สัญลักษณ์ทั้งหมดที่ประกอบเป็นส่วนหนึ่งของสัญลักษณ์ยักษ์จะมีการจ่ายรางวัลแยกกัน เมื่อถูกรวมอยู่ในชุดค่าผสมที่ชนะตามตารางการจ่ายเงิน
- พีเจอร์อวาลานซ์: สัญลักษณ์ที่รวมอยู่ในการชนะแบบจ่ายจะถูกแทนที่ด้วยสัญลักษณ์ใหม่ และ/หรือสัญลักษณ์ที่ร่วงหล่นลงมาจากด้านบน โดยตัวเกมจะยังคงดำเนินต่อไปตราบใดที่ยังมีวิธีใหม่ในการจ่ายเงินรางวัล ทั้งนี้พีเจอร์การระเบิดไวลด์ยังเปิดใช้งานพีเจอร์อวาลานซ์ในเกมโบนัสอีกด้วย
- ตัวคูณ: ทุกครั้งที่พีเจอร์อวาลานซ์ ถูกเปิดใช้งาน ตัวคูณจะเพิ่มขึ้นหนึ่งระดับ และตัวคูณจะถูกรีเซ็ตเมื่อรอบเกมจบลงในเกมโบนัส ตัวคูณจะไม่มีกรรีเซ็ตจนกว่าเกมโบนัสจะจบลง
- สัญลักษณ์สแกตเตอร์ 3 สัญลักษณ์ที่ปรากฏบนวงล้อในระหว่างเกมพื้นฐานจะเปิดใช้งานเกมโบนัสพร้อมหมุนฟรี 12 ครั้ง สัญลักษณ์สแกตเตอร์ ที่ได้รับเพิ่มเติมจะให้การหมุนฟรีเพิ่มอีก 3 ครั้ง สัญลักษณ์สแกตเตอร์ จะถูกนับเมื่อไม่ได้รับการหมุนจากพีเจอร์อวาลานซ์แล้ว
- ในเกมโบนัส สัญลักษณ์สแกตเตอร์ 2 จะได้รับรางวัลหมุนฟรี 3 ครั้ง และหากมีสัญลักษณ์สแกตเตอร์เพิ่มเติม จะให้การหมุนฟรีเพิ่มอีก 2 ครั้ง สัญลักษณ์สแกตเตอร์จะถูกนับเมื่อไม่มีการใช้งานพีเจอร์อวาลานซ์อีกในการหมุนปัจจุบัน
- เมื่อเข้าสู่เกมโบนัส ตัวคูณจะเริ่มในระดับเดียวกัน กับระดับที่ได้รับในขณะที่เกมโบนัสที่ถูกเปิดใช้งาน
- พีเจอร์ระเบิดไวลด์: ในเกมโบนัส เมื่อไม่มีชุดค่าผสมที่ชนะเดิมพัน สัญลักษณ์ไวลด์ทั้งหมดบนวงล้อจะระเบิด และลบสัญลักษณ์อื่น ๆ ทั้งหมด (ยกเว้นสัญลักษณ์สแกตเตอร์) ในแนวตั้งและแนวนอน ทั้งนี้หากสัญลักษณ์ยักษ์ติดกับการระเบิดไวลด์ สัญลักษณ์ยักษ์ทั้งหมดจะระเบิด และถูกลบออกไป
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเดิมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส

- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเติมพื้นที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- ตัวคูณการเติมพื้นที่สูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 15000 ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลงและไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- ผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 15000 เท่าของเติมพื้นที่ทั้งหมด
 - ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอคชั่น
	แสดงการตั้งค่าเดิมพัน
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	แสดงกฎของเกม
	แสดงตารางรางวัล
	ข้ามการนำเสนอ

	เปิดหรือปิดเสียง
	ออกจากเกม
	ออกจากหน้าจอปัจจุบัน
	แสดงรายละเอียดของรอบเกม (หน้าต่างแยก)
	เปิด/ปิดสั่น
	เริ่มฟรีเจอร์ (เช่น ฟรีสปิน)

25



หยุดเซสชั่นเล่นอัตโนมัติ

ฟีเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Big Win	ชนะครั้งใหญ่
Bonus Game	เกมโบนัส
Crystal Win	ชัยชนะคริสตัล
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
Mega Win	ชนะครั้งยิ่งใหญ่
Total Win	ชนะทั้งหมด
Total Payout	การจ่ายเงินทั้งหมด
Ultra Win	ชนะแบบอัลตรา