

Reglas del juego (5/9/2024)

Nota: Se refiere a la máquina tragaperras “Baron Bloodmore and the Crimson Castle” como: Baron Bloodmore and the Crimson Castle, el juego o juego.

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle es una máquina tragaperras de 5 cilindros y 25 líneas de pago. El juego ofrece símbolos misteriosos masivos, una partida extra con tiradas gratis y una partida extra de Crimson Cash con una función de patrón de recogida, una de generación y otra de copia. La ganancia teórica del jugador es 89,94 %.
- Las rondas del juego empiezan con el botón de acción, que da comienzo al juego con el nivel de apuesta seleccionado.
- No se pueden cambiar las apuestas durante una ronda del juego.
- El juego automático hace que el juego se juegue automáticamente por tantas rondas como se hayan seleccionado en la página de Juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Los pagos de las partidas y las combinaciones de premio se pagan siguiendo la tabla de pago.
- Los premios por línea de pago de una ronda del juego se suman y se presentan al final de la ronda.
- Los premios se presentan y se pagan en la moneda seleccionada.
- Solo se paga el premio más alto por línea de pago si esta se produce en una secuencia de izquierda a derecha sin espacios formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- El símbolo comodín sustituye a los demás símbolos, excepto al símbolo Scatter de tiradas gratis y al símbolo Scatter Cash.
- Los símbolos misteriosos masivos son símbolos de 3x3 que se transforman al azar en otros símbolos, excepto en símbolos Scatter de tiradas gratis. En el juego principal, pueden aparecer al azar con cualquier tirada en los cilindros que vayan del 2 al 4. En la partida extra de tiradas gratis, se activan con cada tirada.
- Si aparecen 3 (o más) símbolos Scatter de tiradas gratis en los cilindros durante el juego principal, se activa la partida extra de tiradas gratis que consiste en tiradas gratis. La cantidad de tiradas gratis concedidas depende del número de símbolos Scatter que activan la partida extra, según la tabla de pago.
- Si aparecen 3 (o más) símbolos Scatter Cash en 3 (o más) cilindros diferentes durante el juego principal o la partida extra de tiradas gratis, se activa la partida extra de Crimson Cash. Cuando esta se activa, los símbolos Scatter Cash que la han activado permanecen en los cilindros hasta que termine o si la función del patrón de recogida está activa en los símbolos.
- Cuando se activa la partida extra de Crimson Cash, a los cilindros normales los sustituyen unos especiales con símbolos con multiplicadores de apuesta (cuyos valores son entre 1x y 50x veces la apuesta), símbolos de la función de la partida extra de Cash y espacios vacíos. La partida extra de Crimson Cash empieza con 3 tiradas gratis. Cada vez que un símbolo ocupa un espacio vacío, se reinicia la cantidad de tiradas gratis, es decir, 3. Los símbolos permanecen en los cilindros durante el resto de la partida extra de Crimson Cash o si la función del patrón de recogida está activa en los símbolos. Al final de la partida extra de Crimson Cash, los valores de todos los multiplicadores de apuesta se suman y se paga el resultado. Cuando se haya completado la partida extra de Crimson Cash, el juego continúa desde el momento de activación. Los premios por línea de pago no se aplican durante la partida extra de Crimson Cash.
- La función de patrón de recogida: Al acceder a la partida extra de Crimson Cash, se genera un patrón de 5 posiciones iluminadas de símbolos al azar. La posición central de todos los patrones generados estará iluminada, además tendrá al menos un espacio vacío. El patrón permanecerá durante la partida extra de Cash actual y hasta que se genere un nuevo patrón. Cuando se hayan llenado todas las posiciones iluminadas, se activa la función de patrón de recogida. Los valores de los multiplicadores de apuesta de los 5 símbolos iluminados se suman. El resultado se añade al símbolo en la posición

central y, después, se duplica. Los símbolos afectados, excepto el símbolo central, se eliminan y se genera un nuevo patrón.

- La función de generación: En la partida extra de Crimson Cash, el símbolo de generación puede aparecer al azar, lo que añade el valor de su propio multiplicador a los demás multiplicadores de apuesta existentes en los cilindros. Durante cualquier tirada, tan solo puede aparecer un símbolo de generación en los cilindros.
- La función de copia: En la partida extra de Crimson Cash, el símbolo copia (que no tiene un valor de multiplicador de apuesta propio) puede aparecer al azar, lo que copia los valores de los demás símbolos en los cilindros y se los aplica. Durante cualquier tirada, tan solo puede aparecer un símbolo copia en los cilindros. Cuando un símbolo copia coincide con un símbolo de generación en la misma tirada, se activa después del símbolo de generación.
- El multiplicador de apuesta total máximo para una ronda del juego es 25 000. Si se alcanza el límite, la ronda del juego termina y los premios adicionales no tendrán pago.
- La partida extra usa la misma apuesta que la tirada que la activa.
- En caso de que surja un error en el juego, las apuestas y los premios afectados no tendrán validez.
- Premio máximo
 - El premio máximo para este juego es de 25000 veces la apuesta total.
 - El premio máximo del juego se obtiene acumulando premios en una sola ronda del juego hasta que el pago total sea de 25000 veces la apuesta total. No se pueden obtener premios mayores.
 - La probabilidad de obtener el premio máximo es del 1:4303775449.
 - Ninguna opción afectará a la probabilidad de obtener el premio máximo.
 - El premio máximo es el que se observa en 421770000000 simulaciones del juego.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Muestra los ajustes de apuesta.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Muestra las reglas del juego.
	Muestra la tabla de premios.
	Saltar presentación.

	Activa/desactiva el sonido.
	Salir del juego.
	Salir de la pantalla actual.
	Muestra los detalles de la partida (en una ventana independiente).
	Activar/desactivar vibración.
	Inicia una función (como los giros gratis).

25



Detiene el juego automático.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.

Diccionario

Big Win	Premio gordo
Bonus Game	Partida de bonificación
Crimson Cash Bonus	Bonificación de Crimson Cash
Free Spins	Giros gratuitos
Loading	Cargando...
Main Game	Partida principal
Mega Win	Mega premio
Total Win	Premio total
Total Payout	Pago total
Ultra Win	Ultra premio