

Правила игры (05.09.2024)




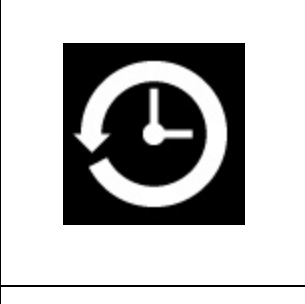
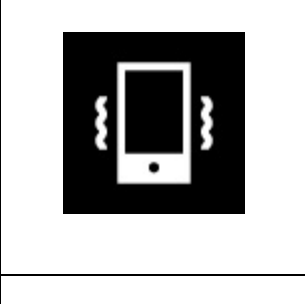

Внимание: видеоигра «Baron Bloodmore and the Crimson Castle» в дальнейшем также называется «Baron Bloodmore and the Crimson Castle», или «игра».

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle – игровой видео-автомат с 5 барабанами и 25 линиями выплат. В игре присутствуют крупный символ разброса, бонусная игра с бесплатными вращениями и бонусная игра «Алые деньги» (Crimson Cash) с функциями «Сбор узора», «Стая» и «Копия». Процент возврата (RTP) составляет 89,94%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Изменять ставки во время раунда нельзя.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице авто-игры. Функция может быть недоступна.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Все выигрыши за линии выплат в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Все выигрыши представляются и выплачиваются в выбранной валюте.
- Выплачивается только наивысший выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- Дикий символ заменяет собой любой другой, кроме scatter-символов бесплатных вращений и Cash scatter-символов.
- Крупный символ разброса – это символ размером 3x3, который случайным образом превращается в любой другой, кроме scatter-символов бесплатных вращений. В обычной игре крупный символ разброса может выпадать при любом вращении на барабанах 2–4. В бонусной игре крупный символ разброса появляется при каждом вращении.
- 3 или более scatter-символа на любой позиции на барабанах в обычной игре запускают бонусную игру из бесплатных вращений. Их число зависит от числа scatter-символов, которые запустили бонусную игру, согласно таблице выплат.
- 3 или более Cash scatter-символа на 3 или более разных барабанах в обычной или бонусной игре запускают бонусную игру Crimson Cash. При этом запустившие ее Cash scatter-символы остаются на барабанах до ее окончания или до того, как к ним будет применена функция «Сбор узора».
- Когда запускается бонусная игра Crimson Cash, обычные барабаны заменяются особыми, на которых есть только символы с множителями ставки (от 1x до 50x), символы Cash бонусной игры и пустые места. Бонусная игра Crimson Cash начинается с 3 бесплатных вращений. Каждый раз, когда символ попадает на пустое место, число бесплатных вращений сбрасывается до 3. Все символы остаются на барабанах до окончания бонусной игры Crimson Cash или до того, как к ним будет применена функция «Сбор узора». В конце бонусной игры Crimson Cash все множители ставки складываются и выплачивается общая сумма. Когда бонусная игра Crimson Cash заканчивается, игра продолжается с того момента, когда она была запущена. Выигрыши по линии выплат в бонусной игре Crimson Cash не действуют.
- Функция «Сбор узора»: в начале бонусной игры Crimson Cash появляется случайный узор из 5 подсвеченных позиций. В каждом созданном узоре будет подсвечена средняя позиция и будет хотя бы одно

пустое место. Этот узор действует в текущей бонусной игре, пока не будет создан новый. Когда все подсвеченные позиции заполняются, срабатывает функция «Сбор узора». Множители ставки на 5 подсвеченных символах складываются; сумма добавляется к символу в середине и затем удваивается. 4 символа, кроме символа в середине, удаляются, и создается новый узор.

- Функция «Стая»: в бонусной игре Crimson Cash может случайным образом выпадать символ стаи. Он добавляет свой множитель ставки ко всем другим существующим множителям на барабанах. При каждом вращении на барабанах может появиться не больше одного символа стаи.
- Функция «Копия»: в бонусной игре Crimson Cash может случайным образом выпадать символ копии. У него нет своего множителя ставки, но он копирует и суммирует на себя множители всех других символов на барабанах. При каждом вращении на барабанах может появиться не больше одного символа копии. Если символ копии выпадает при том же вращении, что и символ стаи, он срабатывает после символа стаи.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда игры составляет 25 000. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при вращении, запустившем бонусную игру.
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Максимальный выигрыш
 - Максимальный выигрыш в игре составляет $\times 25000$ от общей ставки.
 - Максимальный выигрыш в игре достигается так: выигрыши в одном раунде накапливаются до тех пор, пока суммарная выплата не будет кратна 25000 от общей ставки. Выиграть больше невозможно.
 - Вероятность максимального выигрыша составляет 1:4303775449.
 - Выбор не влияет на вероятность максимального выигрыша.
 - Максимальным является наивысший выигрыш, наблюдавшийся в симуляциях игры: 421770000000.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Показывать настройки ставок.
	Дисплей настроек автоигры.
	Дисплей правил игры.
	Показать таблицу выплат.
	Пропустить презентацию.

	Выключение/выключение звука.
	Выход из игры.
	Выход из текущего экрана.
	Дисплей деталей раунда игры (отдельное окно).
	Кнопка вкл/выкл вибрации.
	Запуск функции (напр. Бесплатных Спинов).

25



Остановить автоигру.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

ТОЛКОВЫЙ словарь

Big Win	Крупный выигрыш
Bonus Game	Бонусная игра
Crimson Cash Bonus	Бонус Crimson Cash
Free Spins	Бесплатные вращения
Loading	Загрузка
Main Game	Основная игра
Mega Win	Мега выигрыш
Total Win	Общий выигрыш
Total Payout	Общая выплата
Ultra Win	Ультра выигрыш