

遊戲規則 (2024-09-05)

請注意:《Baron Bloodmore and the Crimson Castle》電子老虎機遊戲在下文中將以「Baron Bloodmore and the Crimson Castle」、「本遊戲」或「遊戲」指稱。

- 《Baron Bloodmore and the Crimson Castle》是一款具備5條轉輪帶以及25種賠付線的電子老虎機遊戲。本遊戲的特色為神秘大型(Massive Mystery)符號和附有免費旋轉的副獎遊戲，以及附有圖案蒐集功能、生成功能及複製功能的深紅現金(Crimson Cash)副獎遊戲。玩家的理論報酬率為96.07%。
- 按下開始按鈕即可以選定的押注層級開始新的遊戲回合。
- 遊戲回合期間無法變更押注。
- 自動遊戲會根據在「自動遊戲」頁面選擇的遊戲回合次數設定來自動進行遊戲。
- 所有的遊戲獎金及中獎組合會根據賠率表派彩。
- 遊戲回合結束時會顯示此回合中所有賠付線的彩金總和。
- 所有獎金皆會以所選之貨幣顯示及派彩。
- 若根據賠率表，從最左至最右依次且中間無間隔有多種組合，則每條賠付線僅會根據最高的中獎組合派彩。
- 百搭符號可替代免費旋轉分散符號及現金分散符號以外的所有其他符號。
- 神秘大型符號是3x3的符號，會隨機轉化為免費旋轉分散符號以外的任何其他符號。在主遊戲中，大型神秘符號會隨機於任何旋轉中出現在2-4號輪轉帶。在免費旋轉副獎遊戲中，每次旋轉都會觸發神秘大型符號。
- 如果主遊戲期間，輪轉帶上任意位置出現3個(或以上)的免費旋轉分散符號，即觸發免費旋轉副將遊戲。獎勵的免費旋轉次數取決於依照賠付表觸發副獎遊戲的分散符號數目。
- 在主遊戲或免費旋轉副獎遊戲中，有3條(或以上)不同的輪轉帶上出現3個(或以上)的現金分散符號，即觸發深紅現金副獎遊戲。造成觸發深紅現金副獎遊戲的現金分散符號會留在輪轉帶上，直到深紅現金副獎遊戲結束或圖案蒐集功能套用於符號。
- 深紅現金副獎遊戲觸發後，普通的輪轉帶會以僅包含押注倍率(介於1倍到50倍之間)與空格的特殊輪轉帶取代。深紅現金副獎遊戲會從3次免費旋轉開始。每當有符號落在空格上，則免費旋轉的次數會重設為3次。在接下來的深紅現金副獎遊戲中，或者當圖案蒐集功能套用於符號后，所有輪轉帶上的符號會持續保留。深紅現金副獎遊戲結束後，所有押注倍率的值將會相加，並賠付總額。深紅現金副獎遊戲完成後，遊戲會從觸發時的狀態繼續。
- 圖案蒐集功能:當進入深紅現金副獎遊戲時，會有5個隨機的發光符號位置構成一個圖案。每個圖案生成時都包含發光的中央位置及至少一個空格。這個圖案會在現有的現金副獎遊戲中持續保留，直到生成新的圖案。當所有發光符號位置都被填滿時，便觸發圖案蒐集功能。5個發光符號的押注倍率值會相加，總額會加至中央位置的符號，然後再加倍。除了中央位置的符號，所有受影響的符號都會被移除，然後產生新的圖案。
- 生成功能:在深紅現金副獎遊戲中，生成符號會隨機出現，將自己的押注倍率加至輪轉帶上的所有其他現有倍率上。在任何旋轉當中，所有輪轉帶上最多只會出現一個生成符號。
- 複製功能:在深紅現金副獎遊戲中，會隨機出現複製符號(本身沒有押注倍率值)，它會複製輪轉帶上所有其他符號的值到自己身上。在任何旋轉當中，輪轉帶上最多只會出現一個複製符號。如果複製符號與生成符號在同一次旋轉中出現，生成符號會先啟動。

- 單局遊戲回合之押注倍率上限為25000。若達到此限制，該遊戲回合將會終結，並且不會派發額外獎金。
- 副獎遊戲會採用和當初觸發副獎遊戲之旋轉相同的押注。
- 若遊戲故障，所有受影響之押注及賠付皆視為無效。

按鈕	功能
	點擊以開始遊戲回合。您可以在桌面上按鍵盤上面的空白鍵。這是操作按鈕。
	顯示賭注設置。
	顯示自動遊戲設置。
	顯示遊戲規則。
	顯示賠率表。
	跳過簡介。

	開啟和關閉聲音。
	退出遊戲。
	退出當前螢幕。
	顯示遊戲回合詳情(單獨視窗)。
	切換振動開/關。
	開啟功能(例如:免費旋轉)。



停止自動遊戲會話。

某些功能可能無法在您的裝置上使用。

字典

Big Win	大贏獎
Bonus Game	獎勵遊戲
Crimson Cash Bonus	深紅現金獎勵
Free Spins	免費旋轉
Loading	正在載入
Main Game	主遊戲
Mega Win	巨額贏獎
Total Win	總贏獎
Total Payout	總獎金
Ultra Win	史詩級贏獎