





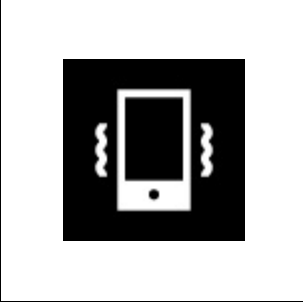

Spilleregler (5.9.2024)

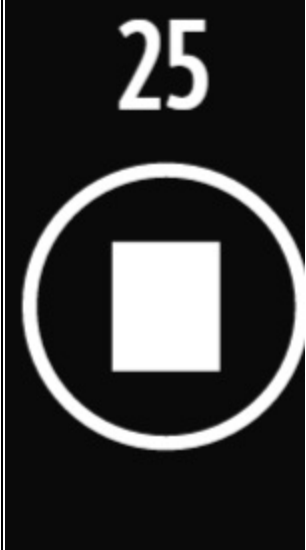
Merk: Videoautomaten The Baron Bloodmore and the Crimson Castle omtales i denne teksten som «Baron Bloodmore and the Crimson Castle», «spillet» eller «videoautomat(en)».

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle er en videoautomat med 5 hjul og 25 gevinstlinjer. Spillet inneholder et Massive Mystery-symbol, bonusspill med gratisspins samt et Crimson Cash-bonusspill med følgende funksjoner: mønsterinnsamling samt en spawn- og kopifunksjon. Den teoretiske tilbakebetalingsprosenten er 96,07%.
- En spillrunde startes med handlingsknappen, og spillet begynner på det valgte innsatsnivået.
- Ingen veddemål kan endres så lenge en spillrunde varer.
- I et autospill går spillet automatisk det rundeantallet som spilleren har valgt på autospillsiden. Denne funksjonen er kanskje ikke tilgjengelig.
- Alle spillutbetalingene og gevinstkombinasjonene betales ut i samsvar med gevinsttabellen.
- Alle oppnådde gevinster på gevinstlinjene i en spillrunde legges sammen, og disse vises ved spillrundens slutt.
- Alle gevinstene vises og betales ut i den valgte valutaen.
- Bare den høyeste gevinsten per gevinstlinje betales ut. Dette gjøres i en sekvens fra venstre til høyre uten mellomrom, og når symbolene samsvarer med kombinasjonene i gevinsttabellen.
- Wild-symbolet erstatter alle andre symboler, unntatt gratisspins-scattersymbolet og Cash Scatter-symbolet.
- Massive Mystery-symbolet er et 3x3-symbol som av og til endrer seg til alle andre symboler, unntatt gratisspins-scattersymbolet. I grunnspillet kan Massive Mystery-symbolet dukke opp tilfeldig i alle spillrundene på hjul 2–4. I gratisspins-bonusspillet utløses Massive Mystery-symbolet i alle spillrundene.
- 3 (eller flere) gratisspins-scattersymboler som lander hvor som helst på hjulene i løpet grunnspillet utløser gratisspins-bonusspillet. Antallet tildelte gratisspins er avhengig av antallet scattersymboler som utløste bonusspillet i samsvar med gevinsttabellen.
- Crimson Cash-bonusspillet utløses av 3 (eller flere) Cash Scatter-symboler som lander på 3 forskjellige hjul i løpet av grunnspillet eller gratisspins-bonusspillet. Når Crimson Cash-bonusspillet utløses, blir Cash Scatter-symbolene som utløste Cash Bonus-spillet værende på hjulene til det er ferdig, eller hvis Mønster-oppsamlingsfunksjonen brukes på symbolet(ene).
- Når Crimson Cash-bonusspillet utløses, erstattes de normale hjulene med spesialhjul som bare inneholder symboler med innsatsmultiplikatorer (starter med en verdi mellom 1 og 50 ganger innsatsen), Cash Bonus-spillfunksjonsymboler og tomrom. Crimson Cash-bonusspillet starter med 3 gratisspins. Hver gang et symbol lander på et tomt felt, nullstilles antallet gratisspins til 3. Alle symbolene blir værende på hjulene så lenge Crimson Cash-bonusspillet varer eller hvis Mønster-oppsamlingsfunksjonen legges til symbolet(ene). På slutten av Crimson Cash-bonusspillet legges verdiene til alle innsatsmultiplikatorene sammen, og totalbeløpet betales ut. Når Crimson Cash-bonusspillet er fullført, fortsetter spillet fra der det ble utløst. Gevinstlinjene gjelder ikke i Crimson Cash-bonusspillet.
- Mønster-oppsamlingsfunksjonen: Når du begynner å spille Crimson Cash-bonusen dannes et tilfeldig mønster av 5 opplyste symbolposisjoner. I hvert framstilte mønster er midtposisjonen tent. I tillegg finnes det også én ledig plass. Dette mønsteret beholdes gjennom det nåværende Cash-bonusspillet til et nytt mønster er framstilt. Når alle de opplyste symbolposisjonene er fylt opp, utløses mønster-oppsamlingsfunksjonen. Innsatsmultiplikatorverdiene av de 5 opplyste symbolene legges sammen. Det samlede beløpet legges til symbolet i midten, hvorpå det dobles. Alle påvirkede symboler, unntatt symbolet i midten, blir deretter fjernet og et nytt mønster dannes.

- Spawn-funksjonen: Spawn-symbolet kan tilfeldigvis dukke opp i Crimson Cash-bonusspillet, hvor det legger sin egen multiplikatorverdi til alle de andre nåværende innsatsmultiplikatorene på hjulene. Maksimalt ett spawn-symbol kan lande på hjulene i en spillomgang.
- Kopifunksjonen: Kopisymbolet i Crimson Cash-bonusspillet (som ikke har sin egen innsatsmultiplikatorverdi) kan tilfeldigvis dukke opp og kopiere de andre hjulsymbolenes verdier til seg selv. Maksimalt ett Kopi-symbol kan lande på hjulene i en spillomgang. Når Kopi-symbolet havner på det samme stedet som et spawn-symbol i en spillomgang, blir det aktivert etter spawn-symbolet.
- Den maksimale innsatsmultiplikatoren for én spillrunde er 25 000. Hvis grensen nås avsluttes spillrunden, og det utbetales ikke noen ekstra gevinster.
- Bonusspillene gjennomføres med den samme innsatsen til spillrunden som utløste bonusspillet.
- Hvis det oppstår en feil på spillet, utbetales ingen gevinster og alle veddemål annulleres.

Knapp	Funksjon
	Trykk for å begynne en spillrunde. Om du bruker stasjonær PC, kan du også trykke på mellomromstasten på tastaturet ditt. Dette er handlignsknappen.
	Vis veddemålsinnstillinger.
	Viser innstillinger for autospill.
	Vis spilleregler.
	Vis utbetalingstabell.
	Hopp over presentasjon.

	Slår lyden av eller på.
	Gå ut av spill.
	Gå ut av gjeldende skjermbilde.
	Vis detaljer for spillerunde (separat vindu).
	Skifte vibrering på/av.
	Start funksjon (f.eks. gratisspinn).



Stopp autospillrunde.

Enkelte funksjoner er kanskje ikke tilgjengelige på enheten din.

Ordbok

Big Win	Storgevinst
Bonus Game	Bonusspill
Crimson Cash Bonus	Crimson-pengebonus
Free Spins	Gratisspinn
Loading	Laster inn
Main Game	Hovedspill
Mega Win	Megagevinst
Total Win	Totalgevinst
Total Payout	Samlet utbetaling
Ultra Win	Ultrapremie