

Regras do jogo (05/09/2024)




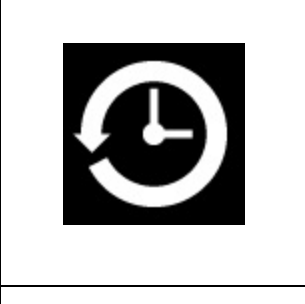
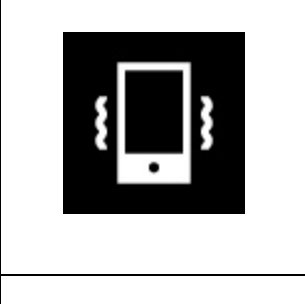

Observação: o jogo de caça-níqueis Baron Bloodmore and the Crimson Castle é referido como Baron Bloodmore and the Crimson Castle, O Jogo ou Jogo.

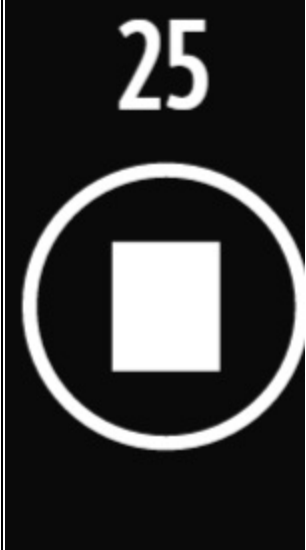
- Baron Bloodmore and the Crimson Castle é um jogo de caça-níqueis com 5 cilindros e 25 linhas de pagamento. O jogo apresenta um símbolo misterioso enorme, um jogo bônus com giros grátis e um jogo Bônus de Dinheiro Carmesim com um recurso de coleta de padrões, um recurso de geração e um recurso de cópia. O retorno teórico para o jogador é de 96,07%.
- Uma rodada de jogo é iniciada com o botão de ação e jogada com o nível de aposta selecionado.
- Nenhuma aposta pode ser alterada durante uma rodada de jogo.
- O jogo automático joga automaticamente o número de rodadas de jogo selecionadas na página de jogo automático. Este recurso pode não estar disponível.
- Todos os pagamentos do jogo e combinações vencedoras são pagos de acordo com a tabela de pagamentos.
- Todas as vitórias de linha de pagamento durante uma rodada de jogo são adicionadas e apresentadas no final da rodada de jogo.
- Todas as vitórias são apresentadas e pagas na moeda selecionada.
- Somente o maior prêmio por linha de pagamento é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita, sem intervalo e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.
- O símbolo Wild substitui qualquer outro símbolo, exceto o símbolo Scatter de giro grátis e o símbolo Scatter de dinheiro.
- O símbolo misterioso enorme é um símbolo 3x3 que se transforma aleatoriamente em qualquer outro símbolo, exceto o símbolo Scatter de giros grátis. No jogo base, o símbolo misterioso enorme pode aparecer aleatoriamente em qualquer giro nos cilindros 2-4. No jogo bônus de giros grátis, o símbolo misterioso grande é acionado em cada giro.
- 3 (ou mais) símbolos Scatter de giros grátis que param em qualquer lugar nos cilindros durante o jogo base acionam o jogo bônus de giros grátis. O número de giros grátis concedidos depende do número de símbolos Scatter que acionou o jogo bônus de acordo com a tabela de pagamento.
- 3 (ou mais) símbolos Scatter de dinheiro em 3 (ou mais) cilindros diferentes durante o jogo base ou o jogo bônus de giros grátis acionam o jogo bônus de Dinheiro Carmesim. Quando o jogo bônus de Dinheiro Carmesim é acionado, os símbolos Scatter de dinheiro que acionaram o jogo bônus de Dinheiro permanecerão nos cilindros até que o jogo bônus de Dinheiro termine ou se o recurso coleta de padrões for aplicado aos símbolos.
- Quando o jogo bônus de Dinheiro Carmesim é acionado, os cilindros normais são substituídos por cilindros especiais contendo apenas símbolos com multiplicadores de aposta (começando com um valor entre 1x e 50x apostas). O jogo bônus de Dinheiro apresenta símbolos e espaços vazios. O jogo bônus de Dinheiro Carmesim começa com 3 giros grátis. Cada vez que um símbolo cai em um espaço vazio, o número de giros grátis é redefinido para 3. Todos os símbolos permanecerão nos cilindros pelo restante do jogo bônus de Dinheiro Carmesim ou se o recurso de coleta de padrões for aplicado aos símbolos. No final do jogo bônus de Dinheiro Carmesim, os valores de todos os multiplicadores de aposta são somados e o valor total é pago. Quando o jogo bônus de Dinheiro Carmesim é concluído, o jogo continua de onde foi acionado. As vitórias na linha de pagamento não se aplicam ao jogo bônus de Dinheiro Carmesim.
- Recurso de coleta de padrões: ao entrar no bônus de Dinheiro Carmesim, um padrão de 5 posições de símbolo iluminadas é gerado aleatoriamente. Cada padrão gerado terá a posição do meio iluminada e pelo menos um espaço vazio. Este padrão será mantido durante o jogo bônus de Dinheiro atual até que um novo padrão seja gerado. Quando

todas as posições são preenchidas, o recurso de coleta de padrões é acionado. Os valores do multiplicador de aposta dos 5 símbolos iluminados são somados. O valor total é adicionado ao símbolo na posição do meio e depois dobrado. Todos os símbolos afetados, exceto o símbolo na posição do meio, são removidos e um novo padrão é gerado.

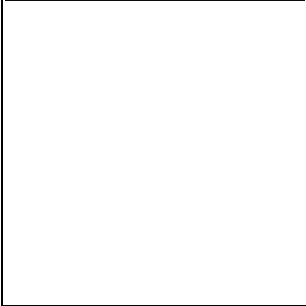
- Recurso de geração: no jogo bônus de Dinheiro Carmesim, o símbolo Gerar pode aparecer aleatoriamente, adicionando o próprio valor multiplicado a todos os outros símbolos nos cilindros. Durante qualquer giro, um símbolo Gerar pode cair nos cilindros.
- Recurso de cópia: no jogo bônus de Dinheiro Carmesim, o símbolo Cópia (que não tem valor de multiplicador de aposta) pode aparecer aleatoriamente, copiando os valores de todos os outros símbolos nos cilindros para si mesmo. Durante um giro, um símbolo de cópia pode cair nos cilindros. Quando o símbolo de Cópia cai no mesmo giro que um símbolo Gerar, ele é ativado após o símbolo Gerar ter sido ativado.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 25.000. Se este limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e nenhuma vitória adicional será paga.
- Os jogos de bônus são jogados com a mesma aposta do giro que acionou os jogos de bônus.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e os pagamentos afetados serão anulados.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Exibir configurações de aposta.
	Exibir configurações de jogada automática
	Exibir regras de jogo.
	Exibir tabela de pagamento.
	Pular apresentação.

	Alterna o som, ligando e desligando.
	Sair do jogo.
	Sair da tela atual.
	Exibir detalhes da rodada do jogo (janela separada).
	Alternar vibração (ligar/desligar).
	Iniciar recurso (p.ex.: Free Spins).



Parar sessão de jogada automática.



Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

Dicionário

Big Win	Grande Prêmio
Bonus Game	Jogo Bônus
Crimson Cash Bonus	Bônus Dinheiro Carmesim
Free Spins	Giros Grátis
Loading	Carregando
Main Game	Jogo Principal
Mega Win	Mega Prêmio
Total Win	Prêmio Total
Total Payout	Pagamento total
Ultra Win	Ultra prêmio