

게임 룰 (2024. 9. 5.)

참고: Baron Bloodmore and the Crimson Castle 비디오 슬롯은 The Game or Game의 Baron Bloodmore and the Crimson Castle로 표기됩니다.

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle은 5개의 릴과 25개의 페이 라인을 가지고 있는 비디오 슬롯입니다. 이 게임은 대형 미스터리 심볼, 무료 스핀이 있는 보너스 게임, 패턴 수집 피쳐, 스폰 피쳐 및 복사 피쳐가 있는 크림슨 캐시 보너스 게임이 특징입니다. 이론상 플레이어의 수익률은 96.07%입니다.
- 액션 버튼으로 게임 라운드를 시작하며 선택한 베팅 레벨로 게임을 플레이할 수 있습니다.
- 게임 라운드 중에는 어떠한 베팅도 변경할 수 없습니다.
- 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 설정한 게임의 라운드 횟수만큼 게임을 자동으로 플레이합니다. 해당 기능은 활성화되지 않을 수 있습니다.
- 게임의 모든 페이아웃과 승리 조합은 페이 테이블에 따라 지급됩니다.
- 모든 페이 라인 승리는 게임 라운드 중에 더해지며 게임 라운드가 끝나면 수여됩니다.
- 모든 당첨금은 선택된 통화로만 제시되며 지급됩니다.
- 간격 없이 맨 왼쪽에서 오른쪽 순으로, 페이 테이블에 따른 조합에 대해 페이 라인당 가장 높은 상금만 지급됩니다.
- 와일드 심볼은 무료 스핀 스캐터 심볼과 캐시 스캐터 심볼을 제외한 다른 심볼로 대체됩니다.
- 대형 미스터리 심볼은 무료 스핀 스캐터 심볼을 제외한 다른 심볼로 랜덤하게 변환되는 3x3 심볼입니다. 베이스 게임에서, 대형 미스터리 심볼은 어떤 스핀에서든 상관없이 릴 2-4에서 랜덤으로 발생할 수 있습니다. 무료 스핀 보너스 게임에서 대형 미스터리 심볼은 각 스핀마다 트리거 됩니다.
- 베이스 게임 중 릴의 아무 곳에나 배치되는 3(또는 그 이상)개의 무료 스핀 스캐터 심볼은 무료 스핀으로 구성된 무료 스핀 보너스 게임을 트리거합니다. 획득할 수 있는 무료 스핀의 수는 페이 테이블에 따라 보너스 게임을 트리거한 스캐터 심볼 수에 의해 결정됩니다.
- 베이스 게임 또는 무료 스핀 보너스 게임 중 3(또는 그 이상)개의 서로 다른 릴에 배치된 3(또는 그 이상)개의 캐시 스캐터 심볼은 크림슨 캐시 보너스 게임을 트리거합니다. 크림슨 캐시 보너스 게임이 트리거 되면, 캐시 보너스 게임을 트리거한 캐시 스캐터 심볼은 캐시 보너스 게임이 종료되기 전까지 혹은 패턴 수집 피쳐가 심볼에 적용될 시 릴에 남아있게 됩니다.
- 크림슨 캐시 보너스가 트리거 되면 일반 릴은 베팅 배수(1x과 50x 사이의 베팅 값으로 시작)가 있는 심볼, 캐시 보너스 게임 피쳐 심볼, 빈 공간만이 포함된 특수 릴로 대체됩니다. 크림슨 캐시 보너스 게임은 3회의 무료 스핀으로 시작합니다. 심볼이 빈 공간 위에 멈출 때마다 무료 스핀의 수는 3으로 리셋됩니다. 모든 심볼은 크림슨 캐시 보너스 게임의 잔여 횟수 동안 또는 패턴 수집 피쳐가 심볼에 적용될 시 릴에 남아있게 됩니다. 크림슨 캐시 보너스 게임이 종료되면 모든 베팅 배수의 값은 전부 더해지며 총 금액이 지급됩니다. 크림슨 캐시 보너스 게임을 끝나치면 게임은 트리거된 곳에서 계속됩니다. 페이 라인 승리는 크림슨 캐시 보너스 게임에는 적용되지 않습니다.
- 패턴 수집 피쳐: 크림슨 캐시 보너스를 입력할 시, 5개의 빛나는 심볼 위치 패턴이 랜덤으로 생성됩니다. 생성된 모든 패턴은 최소 하나의 빈 공간 및 빛나는 중간 위치를 확보합니다. 이 패턴은 새로운 패턴이 생성되기 전까지 기존 캐시 보너스 게임을 통해 위치를 유지합니다. 빛나는 심볼의 위치가 모두 채워지면 패턴 수집 피쳐가 트리거 됩니다. 빛나는 심볼 5개의 베팅 배수 값은 모두 합산됩니다. 총 금액은 중간 위치의 심볼에 추가되어 두 배가 됩니다. 중간 위치의 심볼을 제외하고 영향을 받는 모든 심볼은 제거되며 새로운 패턴이 생성됩니다.

- 스폰 피처: 크림슨 캐시 보너스 게임에서는 스폰 심볼이 랜덤으로 나타나 릴에 있는 기존의 다른 모든 베팅 배수에 자신의 배수 값을 추가합니다.
- 복사 피처: 크림슨 캐시 보너스 게임에서 복사 심볼(자신은 베팅 배수 값이 없는)은 랜덤으로 나타나며 릴에 있는 모든 다른 심볼의 값을 스스로 복사할 수 있습니다. 부여된 스핀을 플레이하는 동안, 복사 심볼 한 개의 최대 값이 릴에 배치됩니다. 복사 심볼이 스폰 심볼과 같이 같은 스핀 위에 배치되면 스폰 심볼이 활성화된 후 함께 활성화됩니다.
- 게임의 한 라운드에서 최대 베팅 배수는 총 25000입니다. 이 제한에 도달하면 게임 라운드는 종료되며 추가 승리에는 금액이 지급되지 않습니다.
- 보너스 게임은 보너스 게임을 트리거한 스핀과 동일한 베팅으로 진행됩니다.
- 게임의 오작동이 발생할 경우 영향을 받는 모든 베팅과 지급은 무효가 됩니다.

버튼	기능
	게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
	베팅 설정을 표시합니다.
	자동 플레이 설정을 표시합니다.
	게임 규칙을 표시합니다.
	페이테이블을 표시합니다.
	프레젠테이션을 건너뜁니다.



사운드를 켜고 끕니다.



게임을 종료합니다.



현재 화면을 나갑니다.



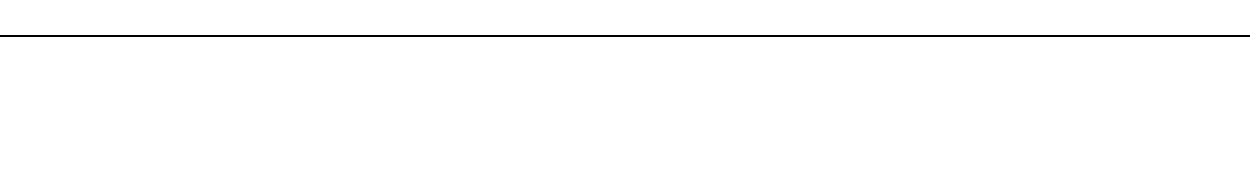
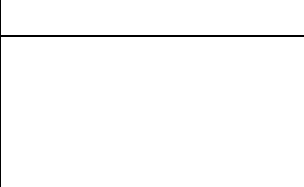
게임 라운드 세부 정보를 표시합니다(별도 창).



진동을 켜고 끕니다.



피처(예: 프리스핀)를 시작합니다.



25



자동 플레이 세션을 중지합니다.

기기에서 특정 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

사전

Big Win	큰 승리
Bonus Game	보너스 게임
Crimson Cash Bonus	크림슨 캐시 보너스
Free Spins	무료 스핀
Loading	로딩 중
Main Game	메인 게임
Mega Win	메가 승리
Total Win	총합 승리
Total Payout	전체 페이아웃
Ultra Win	울트라 당첨