

ゲームのルール (2024/9/5)

注: The Baron Bloodmore and the Crimson CastleビデオスロットはBaron Bloodmore and the Crimson Castle、もしくはゲームとも呼称されます。

- Baron Bloodmore and the Crimson Castleは5リール、25ペイ・ラインのビデオスロットです。このゲームにはマッシュ ミステリー・マークとフリー・スピンを備えたボーナス・ゲーム、パターンコレクト フィーチャー、スポン フィーチャー、コピー フィーチャーを備えたクリムゾン キャッシュボーナス・ゲームがあります。プレイヤーへのリターン理論値は96.07%です。
- ゲーム・ラウンドはアクション・ボタンで開始し、選択したベット・レベルでゲームをプレイします。
- ゲーム・ラウンド中のベット変更はできません。
- オートプレイは、オートプレイのページで選択された回数のゲーム・ラウンドを自動でプレイします。この機能は利用できない場合があります。
- すべてのゲームのペイアウトと当たりのコンビネーションは、ペイ・テーブルに基づいて支払われます。
- ゲーム・ラウンド中のペイ・ラインの勝利はすべて加算され、ゲーム・ラウンド終了時に提示されます。
- すべての勝利は選択された通貨で表示・支払いが行われます。
- 支払いはペイラインに従い、左端から右への途切れがない組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最高の当たりのみに対して行われます。
- ワイルド・マークは、フリー・スピン Scatterマークとキャッシュ Scatterマーク以外のマークの代替となります。
- マッシュマークは3x3のマークで、フリー・スピンのScatterマーク以外の他のマークに無作為に変化します。ベースゲームでは、マッシュミステリー・マークはリール2～4の任意のスピンの無作為に出現します。フリー・スピン ボーナス・ゲームでは、マッシュ ミステリー・マークが各スピンで発動します。
- ベースゲーム中にリールに配置された3つ(またはそれ以上)のフリー・スピンScatterマークは、フリー・スピンの構成されるフリー・スピンボーナス・ゲームを発動します。獲得できる フリー・スピン数は、ペイ・テーブルに従ってボーナス・ゲームを起動したScatterマークの数によって異なります。
- ベースゲームまたはフリー・スピン ボーナス・ゲーム中に3つ(またはそれ以上)のキャッシュ Scatterマークが3つ(またはそれ以上)の異なるリールに 配置されると、クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームが発動します。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームが発動すると、ボーナス・ゲームを発動したキャッシュ Scatterマークは、ボーナス・ゲームが終了するまで、またはパターンコレクト フィーチャーが適用されるまでリール上に残ります。
- クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームが発動すると、通常のリールはベット・マルチプライヤー(1倍～50倍)を持つマーク、キャッシュボーナス・ゲームのフューチャーマーク、空のスペースのみを含む特別なリールに置き換えられます。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームは3回のフリー・スピンから開始し、空白スペースに マークが出現するたびに フリー・スピン回数は3回にリセットされます。すべてのマークは、クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームの残り時間中、またはパターンコレクト フィーチャーがマークに適用されるまでリール上に留まります。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームが終了するとすべてのベット・マルチプライヤーの値が加算され、合計金額が支払われます。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームが終了すると、ゲームは発動した場所から続きます。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームでは、ペイ・ライン勝利は適用されません。
- パターン コレクトフィーチャー。クリムゾン キャッシュボーナスに入ると、5つ光ったマーク位置のパターンが無作為に生成されます。生成された全てのパターンは、中央の位置が光り、少なくとも1つ空きスペースがあります。このパターンは、現在のキャッシュボーナス・ゲームの間、新しいパターンが生成されるまで維持されます。光ったマークの位置がすべて埋まると、パターンコレクト フィーチャーが発動され、5つの光ったマークのベット・マルチプライヤー値が加算されます。その合計額が中央のマークに加算されるとさらに2倍になります。中央マーク以外の すべてのマークが取り除かれ、新しいパターンが

生成されます。

- スポーンフィーチャー。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームでは スポーンマークが無作為に出現し、リール上の他の全ての既存のベット・マルチプライヤーに独自のベット・マルチプライヤーの値が追加されます。スピニング中に最大1つスポーンマークがリール上に現れる可能性があります。
- コピーフィーチャー。クリムゾン キャッシュボーナス・ゲームでは、コピーマーク(それ自体には ベット・マルチプライヤーの値なし)が無作為に出現し、リール上の 他のすべての マークの値を 自身にコピーする 場合があります。スピニング中、最大1つのコピーマークがリール上に現れる可能性があります。コピーマークがスポーンマークと同じスピニングに現れると、スポーンマークがアクティブになった後にアクティブになります。
- 1ゲーム・ラウンドにおける合計ベット・マルチプライヤーの上限は25000です。この上限に達するとゲーム・ラウンドは終了となり、追加の賞金は支払われません。
- ボーナス・ゲームは、ボーナス・ゲームを発動したスピニングと同じベットでプレイされます。
- ゲームに不具合が発生した場合、その影響を受けたベットと配当はすべて無効となります。

ボタン	機能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	ベット設定を表示します。
	自動プレイ設定を表示します。
	ゲームルールを表示します。
	配当表を表示します。
	プレゼンテーションをスキップします。



サウンドのオン/オフを切り替えます。



ゲームをやめます。



現在の画面から移動します。



ゲームラウンドの詳細を表示します(新しいウィンドウが開きます)。



振動オン/オフ切り替え。



フィーチャー(フリースピンなど)を開始します。



25



自動プレイセッションを停止します。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Big Win	大当たり
Bonus Game	ボーナスゲーム
Crimson Cash Bonus	クリムゾン キャッシュボーナス
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウイン
Total Win	賞金総額
Total Payout	支払い総額
Ultra Win	ウルトラ配当