





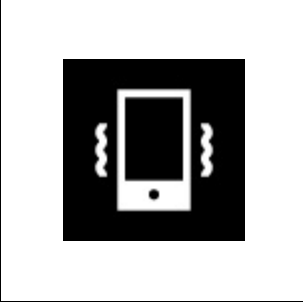

Pelisäännöt (5.9.2024)

Huomaa: Baron Bloodmore and the Crimson Castle -videohedelmäpeliin viitataan nimellä Baron Bloodmore and the Crimson Castle tai sanalla peli.

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle on 5 kelan ja 25 voittolinjan videohedelmäpeli. Pelissä on massiivinen mysteerisymboli, ilmaiskierroksista koostuva bonuspeli ja Crimson Cash -bonuspeli, jossa on kuvionkeräys-, poikue- ja kopiotoiminnot. Teoreettinen palautusprosentti (RTP) on 89,94 %.
- Pelikierros aloitetaan pelipainikkeella ja siinä käytetään valittua panostasoa.
- Panoksia ei voi muuttaa pelikierroksen aikana.
- Automaattinen peli pelaa automaattisesti Automaattinen peli -sivulla valitun määrän pelikierroksia. Tämä toiminto ei välttämättä ole käytettävissä.
- Kaikki pelin voitot ja voittoyhdistelmät maksetaan voittotaulukon mukaisesti.
- Kaikki pelikierroksen voittolinjojen voitot lasketaan yhteen ja näytetään pelikierroksen lopussa.
- Kaikki voitot näytetään ja maksetaan valitussa valuutassa.
- Kustakin voittolinjasta maksetaan vain sen suurin voitto, joka kulkee äärivasemmalta oikealle, ei sisällä välejä ja noudattaa voittotaulukon yhdistelmiä.
- Wild-symboli korvaa minkä tahansa symbolin, paitsi scatter-ilmaiskierrossymbolin ja scatter-käteissymbolin.
- Massiivinen mysteerisymboli on 3x3-symboli, joka voi sattumanvaraisesti muuttua miksi tahansa muuksi symboliksi paitsi scatter-ilmaiskierrossymboliksi. Peruspelissä massiivinen mysteerisymboli voi ilmestyä satunnaisesti millä tahansa kierroksella keloille 2–4. Ilmaiskierrosbonuspelissä massiivinen mysteerisymboli ilmestyy joka pyöräytyksellä.
- Jos peruspelin keloille ilmestyy mihin tahansa kohtiin vähintään kolme scatter-ilmaiskierrossymbolia, käynnistyy ilmaiskierrosbonuspeli. Myönnettyjen ilmaiskierrosten määrä riippuu bonuspelin käynnistäneiden scatter-symbolien määrästä voittotaulukon mukaisesti.
- Jos peruspelin tai ilmaiskierrosbonuspelin keloille ilmestyy vähintään kolmelle eri kelalle vähintään kolme scatter-käteissymbolia, käynnistyy Crimson Cash -bonuspeli. Crimson Cash -bonuspelin käynnistäneet scatter-käteissymbolit pysyvät keloilla käteisbonuspelin loppuun saakka tai kunnes symboleihin on sovellettu kuvionkeräystoimintoa.
- Kun Crimson Cash -bonuspeli käynnistyy, tavalliset kelat korvataan erikoiskeloilla. Erikoiskeloilla on vain kertoimia (panoskertoimet 1–50x) sisältäviä symboleja, käteisbonuspelisymboleja ja tyhjää tilaa. Crimson Cash -bonuspeli alkaa kolmella ilmaiskierroksella. Joka kerta, kun symboli ilmestyy tyhjään tilaan, ilmaiskierrosten määrä palautuu kolmeen. Kaikki symbolit pysyvät keloilla ilmestymishetkestään Crimson Cash -bonuspelin loppuun saakka tai kunnes symboleihin on sovellettu kuvionkeräystoimintoa. Crimson Cash -bonuspelin päättyessä kaikkien panoskertoimien arvot lasketaan yhteen ja voitettu kokonaissumma maksetaan. Kun Crimson Cash -bonuspeli on päättynyt, peli jatkuu siitä, mihin se jäi bonuspelin käynnistyessä. Voittolinjojen voitot eivät ole voimassa Crimson Cash -bonuspelissä.
- Kuvionkeräystoiminto: Crimson Cash -bonuspelin alkaessa generoidaan satunnainen viiden hohtavan symbolipaikan kuvio. Jokaisessa luodussa kuviossa on hohtava keskipaikka ja vähintään yksi tyhjä tila. Tämä kuvio säilyy koko senhetkisen käteisbonuspelin ajan, kunnes generoidaan uusi kuvio. Kun kaikki hohtavat symbolipaikat on täytetty, kuvionkeräystoiminto käynnistyy. Viiden hohtavan symbolin kertoimet lasketaan yhteen. Näiden summa lisätään keskellä olevaan symboliin ja tuplataan. Sen jälkeen kaikki symbolit keskimmäistä lukuun ottamatta poistetaan, ja luodaan uusi kuvio.

- Poikuetointo: Crimson Cash -bonuspelissä voi satunnaisesti ilmestyä poikuesymboli, joka lisää oman panoskertoisensa kaikkiin muihin keloilla oleviin panoskerroimiin. Yhden pyöräytyksen aikana keloille voi ilmestyä enintään yksi poikuesymboli.
- Kopiotointo: Crimson Cash -bonuspelissä voi satunnaisesti ilmestyä kopiosymboli, jolla ei ole omaa kerrointa. Se kopioi itseensä kaikkien muiden keloilla olevien symbolien kerroinavot. Yhden pyöräytyksen aikana keloille voi ilmestyä enintään yksi kopiosymboli. Jos samalla pyöräytyksellä ilmestyy sekä kopiosymboli että poikuesymboli, kopiosymboli aktivoituu poikuesymbolin jälkeen.
- Yhden pelikierroksen suurin mahdollinen panoksen kerroin on 25 000. Jos tämä raja saavutetaan, pelikierros keskeytetään eikä mitään lisävoittoja makseta.
- Bonuspelit pelataan samalla panoksella kuin bonuspelin käynnistänyt pelikierros.
- Jos pelissä ilmenee vika, kaikki sen vaikutuksen piirissä olleet panokset ja voitot mitätöidään.
- Enimmäisvoitto
 - Pelin enimmäisvoitto on 25000 kertaa kokonaispanos.
 - Pelin maksimivoitto saavutetaan keräämällä voittoja yhdellä pelikierroksella, kunnes kokonaisvoitto on 25000 kertaa kokonaispanos. Suuremmat voitot eivät ole mahdollisia.
 - Enimmäisvoiton saamisen todennäköisyys on 1:4303775449.
 - Mitkään valinnat eivät vaikuta enimmäisvoiton saamisen todennäköisyyteen.
 - Enimmäisvoitto on pelin 421770000000 simulaatiossa havaittu suurin voitto.

Painike	Toiminto
	Aloita pelikierros klikkaamalla. Pöytäkoneella voit myös painaa välilyöntiä näppäimistössä. Tämä on toimintanappula.
	Näytä Panos-asetukset.
	Näytä Autopelaa-asetukset.
	Näytä pelin säännöt.
	Näytä voittotaulukko.
	Ohita esitys.

	Vaihtaa ääni päällä - ääni pois.
	Poistu pelistä.
	Poistu nykyisestä näytöstä.
	Näytä pelikierroksen tiedot (erillinen ikkuna).
	Värinä päällä/pois.
	Käynnistä toiminto (esim. ilmaispörytykset).

25

Lopeta Autopelaa-istunto.

Tietyt ominaisuudet eivät välttämättä ole käytettävissä laitteessasi.

Sanakirja

Big Win	Suuri voitto
Bonus Game	Bonuspeli
Crimson Cash Bonus	Crimson Cash -bonus
Free Spins	Ilmaispyöräytykset
Loading	Ladataan
Main Game	Pääpeli
Mega Win	Megavoitto
Total Win	Kokonaisvoitto
Total Payout	Voitto yhteensä
Ultra Win	Ultravoitto