

กติกาของเกม (5/9/2567)




โปรดทราบ: เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Baron Bloodmore and the Crimson Castle ในที่นี้เรียกว่าเกม Baron Bloodmore and the Crimson Castle

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle เป็นเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 5 แถวและมีแถวการจ่ายเงิน 25 แถว ในเกมประกอบด้วยสัญลักษณ์ลึกลับยักษ์ โบนัสการหมุนฟรีและฟีเจอร์เกมโบนัส Crimson Cash ในรูปแบบการเก็บสะสม ฟีเจอร์แหล่งกำเนิดและฟีเจอร์การคัดลอก ซึ่งมีผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 89.94%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอดชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเติมพื้นที่ได้เลือกไว้
- คุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพื้นที่ได้ในระหว่างรอบเกม
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- แถวการจ่ายเงินและชัยชนะสแคทเทอร์ทั้งหมดในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- เงินรางวัลทั้งหมดจะถูกแสดงและจ่ายตามสกุลเงินที่ได้เลือกไว้
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่สูงที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวาโดยไม่มีช่องว่าง
- สัญลักษณ์โวลต์จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นทั้งหมด ยกเว้น สัญลักษณ์สแคทเทอร์หมุนฟรีและ สัญลักษณ์สแคทเทอร์เงินสด
- สัญลักษณ์ลึกลับยักษ์ เป็นสัญลักษณ์ขนาด 3x3 ที่สามารถเปลี่ยนเป็นสัญลักษณ์อื่นๆ ยกเว้นสัญลักษณ์สแคทเทอร์หมุนฟรี ในเกมพื้นฐาน สัญลักษณ์ลึกลับยักษ์อาจสุ่มปรากฏขึ้นในทุกๆ การหมุนบนแถวที่ 2-4 ในเกมโบนัสการหมุนฟรี สัญลักษณ์ลึกลับยักษ์ จะถูกเรียกใช้ในการหมุนแต่ละครั้ง
- หากมีสัญลักษณ์สแคทเทอร์หมุนฟรี 3 สัญลักษณ์ (หรือมากกว่า) ปรากฏขึ้นที่ใดที่หนึ่งบนแถวระหว่างเกมพื้นฐาน เกมโบนัสการหมุนฟรีจะถูกเปิดใช้งาน โดยคุณจะได้หมุนฟรี ซึ่งจำนวนการหมุนฟรีที่ได้รับจะขึ้นอยู่กับจำนวนสัญลักษณ์สแคทเทอร์ที่ใช้เปิดเกมโบนัสตามตารางการจ่ายเงิน
- หากมีสัญลักษณ์สแคทเทอร์เงินสด 3 สัญลักษณ์ (หรือมากกว่า) ปรากฏขึ้นบนแถว 3 แถวที่แตกต่างกันระหว่างเกมพื้นฐานหรือเปิดใช้งานเกมโบนัส Crimson Cash ในเกมโบนัสการหมุนฟรี สัญลักษณ์สแคทเทอร์เงินสดที่เปิดใช้งาน เกมโบนัสเงินสดจะยังคงอยู่บนแถวจนกว่าเกมโบนัสเงินสดจะสิ้นสุดลง หรือหากใช้ฟีเจอร์รูปแบบการเก็บสะสมกับสัญลักษณ์
- เมื่อเกมโบนัส Crimson Cash เริ่มขึ้น แถวปกติจะถูกแทนที่ด้วยแถวพิเศษที่มีเฉพาะสัญลักษณ์ที่มีตัวคูณการเติมพื้นที่ (เริ่มต้นด้วยมูลค่าการเติมพื้นที่ระหว่าง 1x ถึง 50x) เกมโบนัสเงินสดประกอบด้วยสัญลักษณ์และช่องว่าง เกมโบนัส Crimson Cash เริ่มต้นด้วยการหมุนฟรี 3 ครั้ง ทุกครั้งที่สัญลักษณ์ตกลงบนพื้นที่ว่าง จำนวนการหมุนฟรีจะถูกรีเซ็ตเป็น 3 และสัญลักษณ์ทั้งหมดจะยังคงปรากฏอยู่บนแถวตลอดเกมโบนัส Crimson Cash หรือหากใช้ฟีเจอร์รูปแบบการเก็บสะสมกับสัญลักษณ์ ในตอนท้ายของเกมโบนัส Crimson Cash มูลค่าของตัวคูณการเติมพื้นที่ทั้งหมดจะถูกรวมเข้าด้วยกันและจำนวนเงินทั้งหมดจะถูกจ่ายออกไป เมื่อเกมโบนัส Crimson Cash จบลง เกมจะดำเนินต่อไปจากจุดที่เกมโบนัสถูกเปิดใช้งาน แถวการจ่ายเงินจะไม่สามารถใช้ได้ในเกมโบนัส Crimson Cash
- ฟีเจอร์รูปแบบการเก็บสะสม: เมื่อเข้าสู่เกมโบนัส Crimson Cash รูปแบบของตำแหน่งสัญลักษณ์เรืองแสงทั้ง 5 ตำแหน่งจะถูกสร้างขึ้นแบบสุ่ม ทุกรูปแบบที่สร้างขึ้นจะมีตำแหน่งตรงกลางเรืองแสงขึ้นและมีพื้นที่ว่างอย่างน้อยหนึ่งช่อง รูปแบบนี้จะยังคงอยู่ในเกมโบนัสเงินสดจนกว่ารูปแบบใหม่จะถูกสร้างขึ้น เมื่อสัญลักษณ์เรืองแสงทั้งหมดถูกเติมเต็ม ฟีเจอร์รูปแบบการเก็บสะสมจะถูกเรียกเปิดใช้งาน ตัวคูณการเติมพื้นที่ของสัญลักษณ์เรืองแสงทั้ง 5 จะถูกรวมเข้า

ด้วยกัน จำนวนเงินทั้งหมดจะถูกเพิ่มลงในสัญลักษณ์ที่ตำแหน่งตรงกลาง ซึ่งจำนวนเงินจะเพิ่มขึ้นสองเท่า สัญลักษณ์ทั้งหมดจะถูกนำออกไป ยกเว้นสัญลักษณ์ที่อยู่ตรงกลาง และรูปแบบใหม่จะถูกสร้างขึ้น

- **พีเจอร์แหล่งกำเนิด:** ในเกมโบนัส Crimson Cash สัญลักษณ์แหล่งกำเนิด อาจปรากฏขึ้นแบบสุ่มโดยจะเพิ่มมูลค่าตัวคุณการเติมพันของตัวเองให้กับตัวคุณการเติมพันอื่นๆ ทั้งหมดบนแถว ในระหว่างการหมุนใดๆ ก็ตาม อาจมีสัญลักษณ์แหล่งกำเนิดสูงสุดหนึ่งตัวตกลงบนแถว
- **พีเจอร์การคัดลอก:** ในเกมโบนัส Crimson Cash สัญลักษณ์การคัดลอก (ซึ่งไม่มีมูลค่าตัวคุณเติมพันของตัวเอง) อาจปรากฏขึ้นแบบสุ่มโดยคัดลอกมูลค่าของสัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดบนแถวเป็นของตัวเอง ในระหว่างการหมุนใดๆ ก็ตาม อาจมีสัญลักษณ์คัดลอกสูงสุดหนึ่งตัวตกลงบนแถว เมื่อสัญลักษณ์คัดลอก ตกลงบนการหมุนเดียวกับสัญลักษณ์แหล่งกำเนิด สัญลักษณ์คัดลอกจะเปิดใช้งานหลังจากที่เปิดใช้งานสัญลักษณ์แหล่งกำเนิดแล้ว
- **ตัวคุณการเติมพันสูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 25,000** ในกรณีที่ตัวคุณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลงและไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- **เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเติมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส**
- **ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเติมพันที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ**
- **ผลชนะสูงสุด**
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 25000 เท่าของเติมพันทั้งหมด
 - ชัยชนะสูงสุดของเกมรับได้จากการสะสมชัยชนะในรอบเกมเดียวจนกว่าเงินรางวัลทั้งหมดจะมีจำนวน 25000 เท่าของเงินเติมพันทั้งหมด และจะไม่มีทางชนะได้สูงกว่านี้
 - ความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุดคือ 1:4303775449
 - ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดคือผลชนะที่มากที่สุดในการจำลองเกม 421770000000 ครั้ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอคชั่น
	แสดงการตั้งค่าเดิมพัน
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	แสดงกฎของเกม
	แสดงตารางรางวัล
	ข้ามการนำเสนอ

	เปิดหรือปิดเสียง
	ออกจากเกม
	ออกจากหน้าจอปัจจุบัน
	แสดงรายละเอียดของรอบเกม (หน้าต่างแยก)
	เปิด/ปิดสั่น
	เริ่มฟรีเจอร์ (เช่น ฟรีสปิน)

25



หยุดเซสชั่นเล่นอัตโนมัติ

ฟีเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Big Win	ชนะครั้งใหญ่
Bonus Game	เกมโบนัส
Crimson Cash Bonus	เกมโบนัส Crimson Cash
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
Mega Win	ชนะครั้งยิ่งใหญ่
Total Win	ชนะทั้งหมด
Total Payout	การจ่ายเงินทั้งหมด
Ultra Win	ชนะแบบอัลตรา