




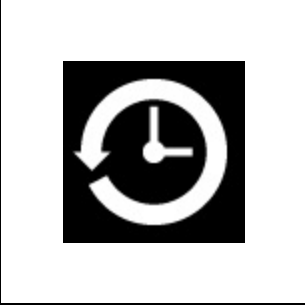
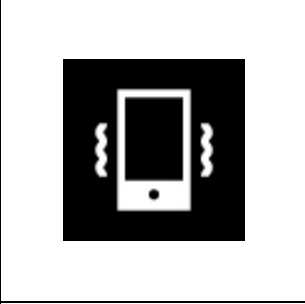

## Spelregler (2024-09-05)

Obs! Videosloten Baron Bloodmore and the Crimson Castle kallas även spelet eller spel.

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle är en videoslot med 5 hjul och 25 vinstlinjer. Spelet innehåller en Massive Mystery-symbol, ett bonusspel med gratisspinn, och ett Crimson Cash-bonusspel med en Pattern collect-funktion, en Spawn-funktion och en Copy-funktion. Teoretisk återbetalning är 89,94%.
- En spelrunda startas med spinnknappen och sätter igång spelet med den valda insatsnivån.
- Det går inte att ändra några insatser under en spelrunda.
- Med Autospel sätts spelet igång automatiskt i antalet spelrundor som valts på sidan Autospel.
- Alla utbetalningar och vinstkombinationer betalas ut enligt vinsttabellen.
- Alla vinster under en spelrunda läggs ihop och visas i slutet av spelrundan.
- Alla vinster visas och betalas ut i den valda valutan.
- Endast den högsta vinsten per vinstlinje betalas ut, om den är i följd från längst till vänster till höger utan luckor och i kombinationer enligt vinsttabellen.
- Wild-symbolen ersätter alla andra symboler utom Free spins Scatter-symbolen och Cash Scatter-symbolen.
- Massive Mystery-symbolen är en 3x3-symbol som slumpmässigt förvandlas till vilken annan symbol som helst förutom Free spins Scatter-symbolen. I basspelet kan Massive Mystery-symbolen slumpmässigt förekomma på hjul 2-4. I Free spins-bonusspelet triggas Massive Mystery-symbolen i varje spinn.
- 3 (eller fler) Free spins Scatter-symboler som landar var som helst på hjulen i basspelet triggas Free spins-bonusspelet som består av gratisspinn. Antalet gratisspinn som tilldelas beror på antalet Scatter-symboler som triggade bonusspelet i enlighet med vinsttabellen.
- 3 (eller fler) Cash Scatter-symboler som landar på 3 (eller fler) olika hjul i basspelet eller i Free spins-bonusspelet triggas Crimson Cash-bonusspelet. De Cash Scatter-symboler som triggade bonusspelet kommer att förbli på hjulen ända tills bonusspelet avslutats eller tills Pattern collect-funktionen appliceras på symbolen/symbolerna.
- När Crimson Cash-bonusspelet triggas byts de normala hjulen ut mot speciella hjul som endast innehåller symboler med insatsmultiplikatorer (som startar med ett värde mellan 1x och 50x insatsen), Crimson Cash-bonusfunktionssymboler samt tomma positioner. Crimson Cash-bonusspelet startar med 3 gratisspinn. Varje gång en symbol landar på en tom position återställs antalet gratisspinn till 3. Samtliga symboler förblir på hjulen under resterande bonusspel eller tills Pattern collect-funktionen appliceras på symbolen / symbolerna. I slutet av Crimson Cash-bonusspelet läggs värdena av alla insatsmultiplikatorer ihop och det totala beloppet betalas ut. När Crimson Cash-bonusspelet är färdigt fortsätter spelet från där det triggades. Vinstlinjevinster gäller inte i Crimson Cash-bonusspelet.
- Pattern collect-funktionen: När Crimson Cash-bonusspelet startas genereras ett mönster som består av 5 upplysta symbolpositioner. Varje mönster som genereras kommer att ha mittpositionen upplyst och minst en tom position. Mönstret kommer att finnas kvar under det aktuella Crimson Cash-bonusspelet tills ett nytt mönster genereras. När alla upplysta symbolpositioner är fyllda triggas Pattern collect-funktionen. Insatsmultiplikatorvärdena för de 5 upplysta symbolerna adderas. Det totala beloppet läggs till symbolen i mittpositionen och fördubblas sedan. Alla berörda symboler utom symbolen i mittpositionen tas sedan bort och ett nytt mönster skapas.
- Spawn-funktionen: I Crimson Cash-bonusspelet kan Spawn-symbolen slumpmässigt dyka upp och addera sitt eget insatsmultiplikatorvärde till alla andra befintliga insatsmultiplikatorer på hjulen.

- Copy-funktionen: I Crimson Cash-bonusspelet kan Copy-symbolen (som inte har något eget insatsmultiplikatorvärde) slumpmässigt dyka upp och kopiera alla andra symbolers värden till sig själv. Under ett spinn kan högst en Copy-symbol hamna på hjulen. När Copy-symbolen landar på samma spinn som en Spawn-symbol aktiveras den efter att Spawn-symbolen aktiverats.
- Den högsta totala insatsmultiplikatorn för en spelrunda är 25000. Om denna gräns nås avslutas spelrundan och inga ytterligare vinster betalas ut.
- Bonusspelen spelas med samma insats som vid spinnet som aktiverade bonusspelen.
- I händelse av spelfel ogiltigförklaras alla aktuella insatser och vinster.
- Maxvinst
  - Maxvinst i spelet är 25000 gånger den totala insatsen.
  - Den högsta vinsten i spelet uppnås genom att samla vinster i en enda spelrunda tills den totala utbetalningen når 25000 gånger den totala insatsen. Inga högre vinster är möjliga.
  - Sannolikheten för att få maxvinst är 1:4303775449.
  - Inga val kommer att påverka sannolikheten att du får maxvinsten.
  - Den maximala vinsten är den högsta vinst som observerats i 421770000000 simuleringar av spelet.

Knapp	Funktion
	Klicka för att starta en spelrunda med den nuvarande valda insatsen. På datorn kan du också använda mellanslagstangenten. Det här är åtgärdsknappen.
	Visa insatsinställningar.
	Öppnar autospelsmenyn där du kan välja dina autospelsinställningar.
	Öppnar spelreglerna där du kan läsa vilka regler som gäller för spelet.
	Öppnar vinsttabellen där du kan läsa om utbetalningar och spelets specialfunktioner.
	Hoppar över den nuvarande presentationen.

	Sätter på eller av ljudet. Ytterligare ljudnedladdningar kan ske när ljudet sätts på.
	Lämnar spelet.
	Lämnar den nuvarande sidan och återgå till spelet.
	Öppnar ett separat fönster med en detaljerad vy över spelrundan.
	Slår på/av vibrationer.
	Startar spelets specialfunktion (ex Free Spins). Antalet Free Spins visas i övre delen av knappen.



Stoppar ditt pågående autospel. Antalet återstående autospelrundor visas i övre delen av knappen.

Vissa funktioner är kanske inte tillgängliga på din enhet.

# Ordbok

Big Win	Storvinst
Bonus Game	Bonusspel
Crimson Cash Bonus	Crimson Cash-bonus
Free Spins	Gratisspinn
Loading	Laddar
Main Game	Basspel
Mega Win	Megavinst
Total Win	Totalvinst
Total Payout	Total utbetalning
Ultra Win	Ultravinst