



## Spēles noteikumi (5.09.2024.)

Piezīme: Baron Bloodmore un Crimson Castle videospēle tiek dēvēta par Baron Bloodmore, Crimson Castle vai Spēli.

- Baron Bloodmore un Crimson Castle ir videospēle ar 5 celiņiem un 25 izmaksas līnijām. Spēle ietver milzīgo noslēpumaino simbolu, bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem un Crimson Cash bonusa spēli ar zīmējuma savākšanas funkciju, pavairošanas funkciju un kopēšanas funkciju. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 96,07 %.
- Spēles kārta tiek uzsākta, nospiežot aktivitātes pogu, un spēle tiek spēlēta, ņemot vērā izvēlēto likmes līmeni.
- Spēles kārtas laikā likmes mainīt nav iespējams.
- Automātiskās spēles funkcijas laikā spēle tiek spēlēta automātiski, izspēlējot spēles kārtu skaitu, kāds norādīts automātiskās spēles lapā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Visi izmaksas līniju laimesti spēles kārtas laikā tiek pievienoti un parādīti spēles kārtas beigās.
- Visi laimesti tiek norādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā izmaksu līnijā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot bezmaksas griezienu izkaisīto simbolu un naudas izkaisīto simbolu.
- Milzīgais noslēpumainais simbols ir 3x3 izmēra simbols, kas nejauši pārveidojas par jebkuru citu simbolu, izņemot bezmaksas griezienu izkaisīto simbolu. Pamatspēlē milzīgais noslēpumainais simbols var nejauši parādīties jebkurā griezienā uz 2.-4. celiņa. Bezmaksas griezienu bonusa spēlē milzīgais noslēpumainais simbols tiek aktivizēts katrā griezienā.
- 3 (vai vairāk) bezmaksas griezienu izkaisītie simboli, pamatspēles laikā izkrītot jebkurā vietā uz celiņiem, aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli, kas sastāv no bezmaksas griezieniem. Piešķirto bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no izkaisīto simbolu skaita, kas izraisīja bonusa spēli, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3 (vai vairāk) naudas izkaisīto simbolu izkrišana uz 3 (vai vairāk) dažādiem celiņiem pamatspēles vai bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā aktivizē Crimson Cash bonusa spēli. Kad tiek aktivizēta Crimson Cash bonusa spēle, naudas izkaisītie simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, paliks uz celiņiem, līdz naudas bonusa spēle būs beigusies vai tad, ja simbolam(-iem) tiks piemērota zīmējuma savākšanas funkcija.
- Kad tiek aktivizēta Crimson Cash bonusa spēle, parastie celiņi tiek aizstāti ar īpašiem celiņiem, kas satur tikai simbolus ar likmju reizinātājiem (sākot ar vērtību no 1x līdz 50x likmei), Crimson Cash bonusa spēles funkcijas simboliem un tukšām vietām. Crimson Cash bonusa spēle sākas ar 3 bezmaksas griezieniem. Katru reizi, kad simbols izkrīt tukšā vietā, brīvo griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3. Visi simboli paliks uz celiņiem atlikušajā Crimson Cash bonusa spēlē vai tad, ja simbolam(-iem) tiks piemērota zīmējuma savākšanas funkcija. Crimson Cash bonusa spēles beigās visu likmju reizinātāju vērtības tiek summētas, un tiek izmaksāta kopējā summa. Kad Crimson Cash bonusa spēle ir pabeigta, spēle turpinās no vietas, kur tā tika aktivizēta. Crimson Cash bonusa spēlē netiek piemēroti izmaksas līniju laimesti.
- Zīmējuma savākšanas funkcija: uzsākot Crimson Cash bonusa spēli, tiek nejauši ģenerēts 5 izgaismotu simbolu pozīciju zīmējums. Katram ģenerētajam zīmējumam tiks izgaismota vidējā pozīcija, un būs vismaz viena tukša vieta. Šis zīmējums tiks saglabāts pašreizējās Cash bonusa spēles laikā, līdz tiks ģenerēts jauns zīmējums. Kad visas izgaismoto simbolu pozīcijas ir aizpildītas, tiek aktivizēta zīmējuma savākšanas funkcija. Tiek saskaitītas 5 izgaismoto simbolu likmju reizinātāja vērtības. Kopējā summa tiek pievienota simbolam vidējā pozīcijā, un pēc tam tā tiek dubultota. Pēc tam tiek noņemti visi iesaistītie simboli, izņemot simbolu vidējā pozīcijā, un tiek ģenerēts jauns zīmējums.

- Pavairošanas funkcija: Crimson Cash bonusa spēlē var nejauši parādīties pavairošanas simbols, pievienojot savu reizinātāja vērtību visiem pārējiem uz celiņiem esošajiem likmju reizinātājiem. Jebkura griezienu laikā uz celiņiem var izkrist ne vairāk kā viens pavairošanas simbols.
- Kopēšanas funkcija: Crimson Cash bonusa spēlē var nejauši parādīties kopēšanas simbols (kuram nav savas likmes reizinātāja vērtības), kopējot sev visu pārējo uz celiņiem esošo simbolu vērtības. Jebkura griezienu laikā uz celiņiem var izkrist ne vairāk kā viens kopēšanas simbols. Kad kopēšanas simbols izkrīt vienā griezienā ar pavairošanas simbolu, tas aktivizējas pēc pavairošanas simbola aktivizācijas.
- Maksimālais kopējo likmju reizinātājs vienai spēles kārtai ir 25 000. Ja šis limits tiks sasniegts, spēļu kārta tiks pārtraukta, un papildu laimesti netiks izmaksāti.
- Bonusa spēles tiek spēlētas ar tādu pašu likmi kā grieziens, kas izraisīja bonusa spēles.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās likmes un izmaksas tiek anulētas.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Rādīt likmju iestatījumus.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Rādīt laimestu tabulu.
	Izlaist prezentāciju.

	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Iziet no spēles.
	Iziet no pašreizējā ekrāna.
	Rādīt spēles raunda datus (atsevišķā logā).
	Pārslēgt vibrāciju starp iesl./izsl.
	Sākt spēles funkciju (piem., bezmaksas griezienus).

25

Apstādināt automātiskās spēles sesiju.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

# Vārdnīca

Big Win	Lielais laimests
Bonus Game	Bonusa spēle
Crimson Cash Bonus	Crimson naudas bonuss
Free Spins	Bezmaksas griezieni
Loading	Ielādē
Main Game	Galvenā spēle
Mega Win	Mega laimests
Total Win	Kopējais laimests
Total Payout	Kopējā izmaksa
Ultra Win	Ultra laimests