

Mängureeglid (5.9.2024)





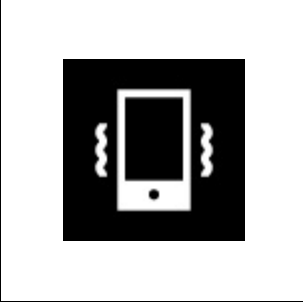

Märkus: The Baron Bloodmore and the Crimson Castle video slot viidatakse kui Baron Bloodmore and the Crimson Castle või Mäng.

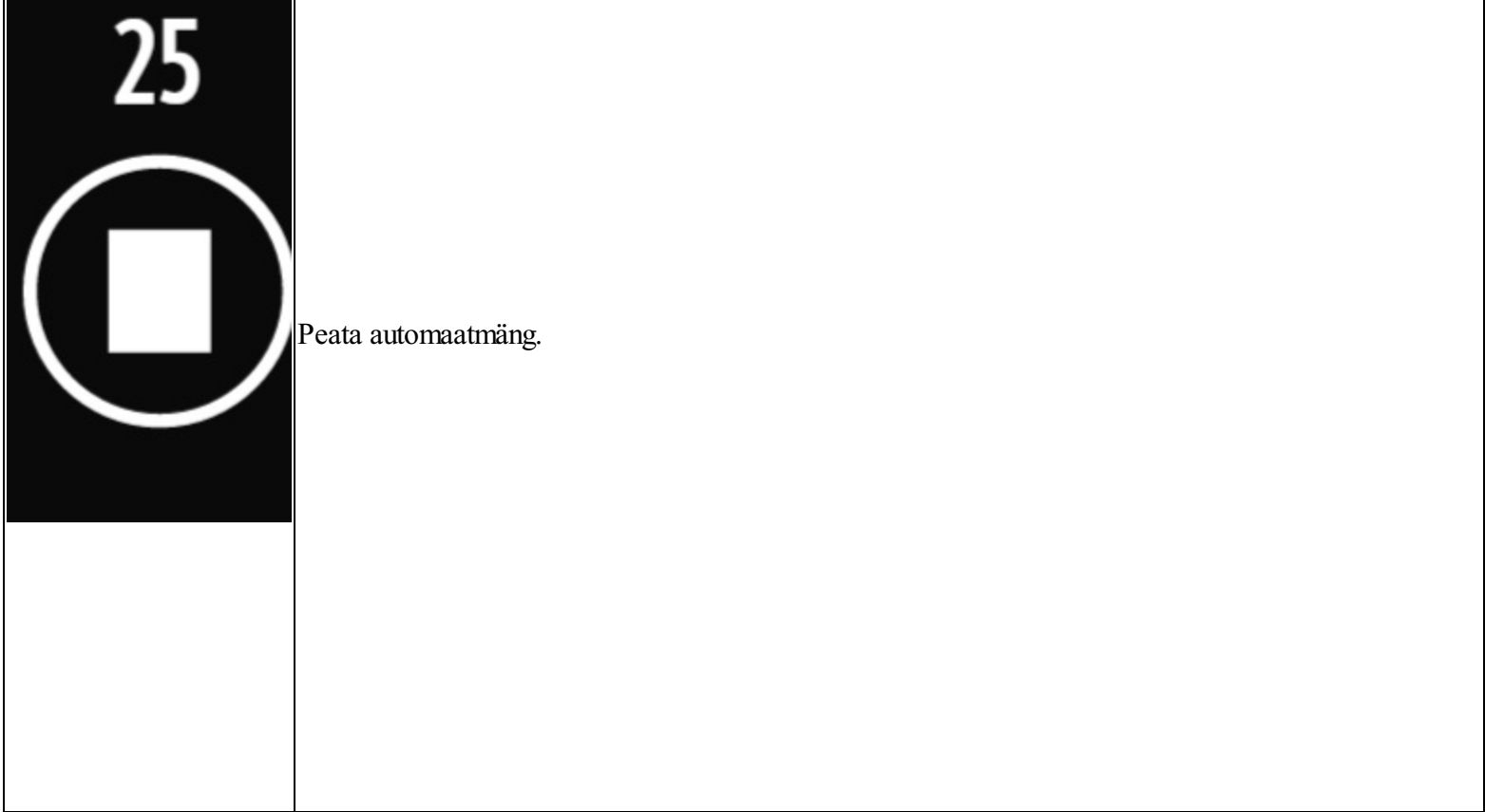
- Baron Bloodmore and the Crimson Castle on videomänguautomaat, mille mängus on 5 rullikut ja 25 võiduliini. Mängus on massiivne saladuslik sümbol, tasuta spinnidega boonusmäng ja boonusmäng Crimson Cash kus tuleb kokku saada muster, uute sümbolite ilmumise boonus ja kopeerimise boonus. Teoreetiline tagastus mängijale on 89,94%.
- Mänguraund käivitatakse tegevusnupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Mänguraundi ajal ei saa panuseid muuta.
- Automaatse mängu (Auto Play) puhul mängib Mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu spinne. See funktsioon ei pruugi olla saadaval.
- Kõik väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- Kõik mänguraundi võiduliinide võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mänguraundi lõpus.
- Kõik võidud kuvatakse ja makstakse valitud valuutas.
- Välja makstakse ainult iga võiduliini suurim võit, kui järjestikune sümbolite jada vasakult paremale moodustab võidutabelis näidatud kombinatsiooni(d).
- Wild asendab kõiki teisi sümboleid. Erandiks on vaid tasuta spinnide scatter ja raha scatter.
- Massiivne salasümbol on 3 x 3 sümbol, mis muutub juhuslikult ükskõik milliseks muuks sümboliks, välja arvatud tasuta spinnide scatter. Põhimängus võib massiivne salasümbol juhuslikult ilmuda ükskõik millisel spinnil ja rullikutel 2–4. Tasuta spinnide boonusmängus aktiveeritakse massiivne salasümbol igal spinnil.
- Kolm (või rohkem) põhimängus ilmunud scatterit ükskõik millistel positsioonidel, aktiveerib tasuta spinnidega boonusmängu. Tasuta spinnide arv sõltub boonusmängu aktiveerinud scatterite arvust vastavalt maksetabelile.
- Kolm (või rohkem) põhimängus või tasuta spinnide boonusmängus ilmunud scatterit aktiveerib boonusmängu Crimson Cash. Boonusmängu Crimson Cash aktiveerimisel jäävad boonusmängu aktiveerinud spinnil tabatud sünbolid Cash rullikutele kuni boonusmängu lõpuni või kuni sümboli(te)le rakendatakse mustri kogumise boonusmäng.
- Boonusmängu Crimson Cash aktiveerimisel asendatakse tavalised rullikud erirullikutega, millel on ainult panuse kordajate sümboolid (1- kuni 50-kordsed) ja tühjad positsioonid. Boonusmäng Crimson Cash algab kolme tasuta spinniga. Iga tühjale positsioonile sattunud sümboli korral lähtestatakse tasuta spinnide arv uuesti kolmele. Kõik sümboolid jäävad rullikutele boonusmängu Crimson Cash lõpuni. Boonusmängu Crimson Cash lõpus liidetakse kõigi kordajate väärtused kokku ja välja makstakse kogusumma. Boonusmängu Crimson Cash lõppedes jätkub mäng poolelijäänud kohast. Boonusmängus Crimson Cash ei kehti võiduliinide võidud.
- Mustri kokku saamise boonusmäng: Boonusmängus Crimson Cash on muster viie valgustatud sümboli positsiooniga. Kui need positsioonid on täidetud, aktiveeritakse mustri kokku saamise boonusmäng. Viie valgustatud sümboli panuse kordajad liidetakse kokku. Kogusumma lisatakse keskmise sümboli väärtusele ja kahekordistatakse. Kõik mõjutatud sümboolid, välja arvatud keskmine sümbol, eemaldatakse ja tekib uus muster. Kui valgustatud positsioonid on täidetud, aktiveeritakse mustri kokku saamise boonusmäng. Viie valgustatud sümboli panuse kordajad liidetakse kokku. Kogusumma lisatakse keskmise sümboli väärtusele ja kahekordistatakse. Kõik mõjutatud sümboolid, välja arvatud keskmine sümbol, eemaldatakse ja tekib uus muster.
- Uue sümboli boonus: boonusmängus Crimson Cash võib juhuslikult ilmuda uus sümbol, mis lisab oma kordaja kõigile

teistele rullikutel olevatele sümbolitele. Iga spinni ajal võib rullikutele ilmuda ainult üks uus sümbol.

- Kopeerimise boonus: boonusmängus Crimson Cash võib juhuslikult ilmuda kopeerimise sümbol (millel on oma kordaja), mis kopeerib kõigi muude rullikutel olevate sümbolite väärtused endale. Iga spinni ajal võib ilmuda ainult üks kopeerimise sümbol. Kopeerimise sümboli ja uue sümboli korraga ilmumisel aktiveeritakse kopeerimise sümbol pärast uue sümboli aktiveerimist.
- Ühe mänguraundi maksimaalne panuse kordaja on 25 000. Selle limiidi saavutamisel mänguraund lõpeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.
- Boonusmäng mängitakse sama panusega, mis kehtis boonusmängu aktiveerinud spinni ajal.
- Mängu tõrgete korral tühistatakse kõik mõjutatud panused ja võidud.
- Maksimumvõit
 - Mängu maksimumvõit on 25000-kordne kogupanus.
 - Mängu maksimaalne võit saavutatakse võitude kogumisel ühes mängu raundis, kuni kogu väljamakse on kogupanuse 25000 kordne arv. Suuremad võidud pole võimalikud.
 - Maksimumvõidu saamise tõenäosus on 1:4303775449.
 - Ükski valik ei mõjuta maksimumvõidu saamise tõenäosust.
 - Maksimaalne võit on mängu 42177000000 simulatsioonides registreeritud suurim võit.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaاتمängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.

	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).
	Nupu vibratsioon sisse/välja.
	Stardiboonus (nt tasuta spinnid).



Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

Sõnaraamat

Big Win	Suur võit
Bonus Game	Boonusmäng
Crimson Cash Bonus	Boonusmäng Crimson Cash
Free Spins	Lisakeerutused
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
Mega Win	Megavõit
Total Win	Koguvõit
Total Payout	Väljamakse kokku
Ultra Win	Ultravõit