

Merk: Videoautomaten The Baron Bloodmore and the Crimson Castle omtales i denne teksten som «Baron Bloodmore and the Crimson Castle», «spillet» eller «videoautomat(en)».

- Το Baron Bloodmore and the Crimson Castle είναι ένα παιχνίδι κουλοχέρη με 5 κυλίνδρους και 25 γραμμές πληρωμής. Το παιχνίδι διαθέτει ένα σύμβολο Πελώριου Μυστηρίου, ένα παιχνίδι Μπόνους με δωρεάν γυρίσματα, καθώς και ένα παιχνίδι Μπόνους Crimson Cash, με λειτουργία συλλογής μοτίβου, λειτουργία επανεμφάνισης και λειτουργία αντιγραφής. Η θεωρητική επιστροφή στον παίκτη είναι 96,07%.
- Las rondas del juego empiezan con el botón de acción, que da comienzo al juego con el nivel de apuesta seleccionado.
- Κανένα ποντάρισμα δεν μπορεί να τροποποιηθεί κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού.
- El juego automático hace que el juego se juegue automáticamente por tantas rondas como se hayan seleccionado en la página de Juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Tous les paiements des jeux et les combinaisons gagnantes sont versés selon le tableau des paiements.
- Όλες οι νίκες γραμμών πληρωμής κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού προστίθενται και παρουσιάζονται στο τέλος του γύρου του παιχνιδιού.
- Tất cả các chiến thắng được trình bày và thanh toán bằng đơn vị tiền tệ đã chọn.
- Viene pagata solo la vincita più alta per ogni linea di pagamento, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra verso destra senza interruzioni formando una delle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
- Символът „Wild“ замества всеки друг символ, с изключение на Безплатните завъртания със символ „Разпръскване“ и символа кеш „Разпръскване“.
- Masivní tajemný symbol (Massive Mystery Symbol) je symbol o rozměrech 3x3, který se náhodně přemění na libovolný jiný symbol s výjimkou symbolu Scatter Roztočení zdarma. V základní hře se může masivní tajemný symbol (Massive Mystery Symbol) objevit náhodně při libovolném roztočení na válcích 2–4. Během bonusové hry s roztočeními zdarma se masivní tajemný symbol (Massive Mystery Symbol) aktivuje při každém roztočení.
- Kai žaidžiamas pagrindinis žaidimas, 3 (arba daugiau) nemokamų sukimų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių bet kokiose būgnų pozicijose, suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą, kurio metu sukimai yra nemokami. Suteikiamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvino premijos žaidimą (kaip nurodo išmokų lentelė).
- Kai žaidžiamas pagrindinis žaidimas arba nemokamų sukimų premijos žaidimas, 3 (arba daugiau) grynųjų pinigų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių 3 skirtinguose būgnuose (arba daugiau), suaktyvina raudonųjų grynųjų pinigų premijos žaidimą. Kai suaktyvinamas raudonųjų grynųjų pinigų premijos žaidimas, grynųjų pinigų atskirieji simboliai, suaktyvinę grynųjų pinigų premijos žaidimą, ant būgnų išlieka tol, kol grynųjų pinigų premijos žaidimas užbaigiamas, arba kol simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Gdy gra bonusowa Crimson Cash zostanie uruchomiona, zwykle bębny zostają zastąpione specjalnymi bębnami, które zawierają wyłącznie symbole z mnożnikami zakładu (których wartość początkowa wynosi od 1- do 50-krotności zakładu), symbole z gry bonusowej z gotówką, a także puste miejsca. Gra bonusowa Crimson Cash zaczyna się od 3 darmowych obrotów. Za każdym razem gdy symbol pojawi się w pustym miejscu, liczba darmowych obrotów zostanie zresetowana do 3. Wszystkie symbole pozostaną na bębnach, aż gra bonusowa z gotówką dobiegnie końca lub jeśli funkcja kompletowania wzoru zostanie zastosowana w przypadku symbolu/symboli. Gdy gra bonusowa Crimson Cash dobiegnie końca, wartości wszystkich mnożników zakładu są sumowane, a łączna suma zostaje wypłacona. Gdy gra bonusowa Crimson Cash zostanie zakończona, Gra jest kontynuowana od momentu, w którym nastąpiło uruchomienie. Wygrane za linie wygranych nie mają zastosowania w grze bonusowej Crimson Cash.
- Funkcja kompletowania wzoru: po rozpoczęciu gry bonusowej Crimson Cash pojawi się losowo wygenerowany wzór złożony z 5 podświetlonych miejsc symboli. W każdym wygenerowanym wzorze wystąpią podświetlone środkowe miejsce oraz przynajmniej jedno puste miejsce. Wzór ten pozostanie w aktualnej grze bonusowej z gotówką do czasu, gdy zostanie wygenerowany nowy wzór. Gdy wszystkie podświetlone miejsca symboli zostaną wypełnione, nastąpi uruchomienie funkcji kompletowania wzoru. Wartości mnożnika zakładu tych 5 podświetlonych symboli są sumowane. Zsumowana wartość zostaje dodana do symbolu zajmującego środkowe miejsce, a otrzymana suma zostaje podwojona. Następnie wszystkie powiązane symbole poza symbolem zajmującym środkowe miejsce zostają usunięte, po czym zostaje wygenerowany nowy wzór.
- La función de generación: En la partida extra de Crimson Cash, el símbolo de generación puede aparecer al azar, lo que añade el valor de su propio multiplicador a los demás multiplicadores de apuesta existentes en los cilindros. Durante cualquier tirada, tan solo puede aparecer un símbolo de

generación en los cilindros.

- Λειτουργία Αντιγραφής: Στο παιχνίδι Μπόνους Crimson Cash, μπορεί να εμφανιστεί τυχαία το σύμβολο Αντιγραφής (το οποίο δεν έχει από μόνο του τιμή πολλαπλασιαστή στοιχήματος), αντιγράφοντας τις τιμές των άλλων συμβόλων του κυλίνδρου πάνω του. Κατά τη διάρκεια κάθε γυρίσματος, το πολύ ένα σύμβολο Αντιγραφής μπορεί να εμφανιστεί στους τροχούς. Όταν το σύμβολο Αντιγραφής προσγειώνεται στο ίδιο γύρισμα με ένα σύμβολο Επανεμφάνιση, ενεργοποιείται μετά την ενεργοποίηση του συμβόλου Επανεμφάνιση.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда игры составляет 25 000. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.
- Premijos žaidimų metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimų suaktyvinimo momentu.
- Σε περίπτωση δυσλειτουργίας του παιχνιδιού, όλα τα επηρεαζόμενα στοιχήματα και οι πληρωμές καθίστανται άκυρα.