

Pravila igre (05. 09. 2024.)





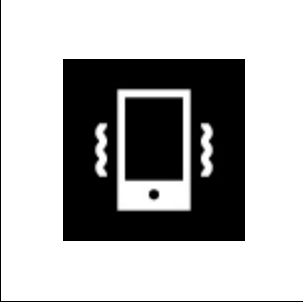

Napomena: Videoigra s automatom „The Baron Bloodmore and the Crimson Castle” naziva se „Baron Bloodmore and the Crimson Castle” ili „igra”.

- „Baron Bloodmore and the Crimson Castle” jest videoigra na automatu s pet rola i 25 dobitnih linija. Igra sadrži masivni simbol značajke Misterij, bonus-igru uz besplatne vrtnje te grimiznu gotovinsku bonus-igru sa značajkom sakupljanja uzoraka, značajkom izroda i značajkom kopiranja. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 96,07 %.
- Runda igre započinje gumbom Pokreni i pokreće se igra uz odabranu razinu uloga.
- Tijekom igre ne mogu se mijenjati ulozi.
- Automatskom igrom automatski se pokreće igra za broj rundi igara odabranih na stranici za automatsku igru. Ova značajka možda nije dostupna.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se prema isplatnoj tablici.
- Sve dobitne linije tijekom runde igre zbrajaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Svi dobitci prikazuju se i isplaćuju u odabranoj valuti.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Simbolom džokera zamjenjuju se svi ostali simboli osim simbola Scatter u besplatnim vrtnjama te gotovinski simbol Scatter.
- Masivni simbol značajke Misterije jest 3x3 simbol koji se nasumično pretvara u bilo koji drugi simbol osim simbola Scatter u besplatnim vrtnjama. U osnovnoj igri, masivni simbol značajke Misterij nasumično se pojavljuje prilikom bilo koje vrtnje na rolama 2 – 4. Prilikom besplatnih vrtnji bonus-igre, masivni simbol značajke Misterij pokreće se u svakoj vrtnji.
- Trima simbolima Scatter, ili više njih, koji se zaustave bilo gdje na rolama tijekom osnovne igre, pokreću se besplatne vrtnje bonus-igre koje se sastoje od besplatnih vrtnji. Broj dodijeljenih besplatnih vrtnji ovisi o broju simbola Scatter koji se pokreću u bonus-igri u skladu s isplatnom tablicom.
- Trima gotovinskim simbolima Scatter, ili više njih, koji se zaustave na tri različite role, ili više njih, tijekom osnovne igre ili besplatnih vrtnji bonus-igre pokreće se grimizna gotovinska bonus-igra. Kada se pokrene grimizna gotovinska bonus-igra, gotovinski simboli Scatter koji pokreću gotovinsku bonus-igru ostaju na rolama sve dok se gotovinska bonus-igra ne završi ili ako se značajka sakupljanja uzoraka primijeni na simbol/e.
- Kada se pokrene grimizna gotovinska bonus-igra, normalne se role zamjenjuju specijalnim rolama koje sadrže samo simbole s množiteljima uloga (počevši s vrijednosti između 1x i 50x uloga), simbole značajke gotovinske bonus-igre i prazne prostore. Grimizna gotovinska bonus-igra započinje trima besplatnim vrtnjama. Svaki put kada se simbol zaustavi na praznom prostoru, broj besplatnih vrtnji ponovno se postavlja na tri. Svi simboli ostaju na rolama tijekom ostatka grimizne gotovinske bonus-igre ili ako se značajka sakupljanja uzoraka primijeni na simbol/e. Na kraju grimizne gotovinske bonus-igre, vrijednosti svih množitelja uloga zbrajaju se, a ukupni se iznos isplaćuje. Kada se grimizna gotovinska bonus-igra završi, igra se nastavlja s mjesta gdje se pokrenula. Dobitne se linije ne primjenjuju u grimiznoj gotovinskoj bonus-igri.
- Značajka sakupljanja uzoraka: prilikom pokretanja grimizne gotovinske bonus-igre, uzorak od pet osvijetljenih pozicija simbola nasumično se stvara. Svaki uzorak koji se stvori imat će osvijetljenu središnju poziciju i barem jedan prazan prostor. Ovaj se uzorak zadržava kroz trenutačnu gotovinsku bonus-igru dok se ne stvori novi uzorak. Kada se sve

osvijetljene pozicije popune, značajka se sakupljanja uzoraka pokreće. Vrijednosti množitelja uloga pet osvijetljenih simbola zbrajaju se. Ukupni iznos zbraja se simbolu u središnjoj poziciji te se udvostručuje. Svi zahvaćeni simboli osim simbola na središnjoj poziciji uklanjaju se, a novi se uzorak stvara.

- Značajka izroda: u grimiznoj gotovinskoj bonus-igri, simbol izroda može se nasumično pojaviti te zbrojiti vlastitu vrijednost množitelja uloga sa svim ostalim postojećim množiteljima uloga na rolama. Tijekom bilo koje vrtnje, maksimalno jedan simbol izroda može se zaustaviti na rolama.
- Značajka kopiranja: u grimiznoj gotovinskoj bonus-igri, simbol kopiranja (koji nema vlastitu vrijednost množitelja uloga) može se nasumično pojaviti i kopirati vrijednosti svih ostalih simbola na rolama sebi. Tijekom bilo koje vrtnje, maksimalno jedan simbol kopiranja može se zaustaviti na rolama. Kada se simbol kopiranja zaustavi na istoj vrtnji kao i simbol izroda, aktivira se nakon što se aktivirao simbol izroda.
- Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 25000. Ako se dosegne ova granica, runda igre prekida se, a dodatni se dobitci ne isplaćuju.
- Bonus-igre odigravaju se s istim ulogom kao i vrtnja kojom su se pokrenule bonus-igre.
- U slučaju da kvara igre svi ulozi i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Prikaži postavke uloga.
	Prikaži postavke autoigre.
	Prikaži pravila igre.
	Prikaži isplatnu tablicu.
	Preskoči uvod.

	Uključuje/isključuje zvuk.
	Izađi iz igre.
	Izađi iz prikaza.
	Prikaži pojedinosti runde (u zasebnom prozoru).
	Vibracija uklj./isklj.
	Počni bonus igru (npr. besplatne vrtnje).



Zaustavi autoigru.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

Rječnik

Big Win	Veliki dobitak
Bonus Game	Bonus igra
Crimson Cash Bonus	Grimizni novčani bonus
Free Spins	Besplatne vrtnje
Loading	Učitavanje
Main Game	Glavna igra
Mega Win	Mega dobitak
Total Win	Ukupni dobitak
Total Payout	Ukupna isplata
Ultra Win	Ekstremni dobitak