

Reglas del juego (5/9/2024)




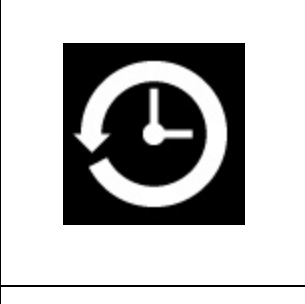
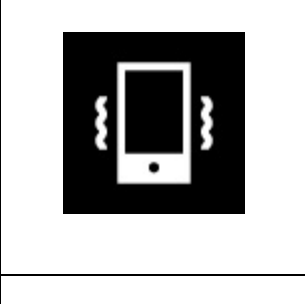

Nota: se hace referencia al videojuego de tragamonedas Baron Bloodmore and the Crimson Castle como Baron Bloodmore and the Crimson Castle, el juego o juego.

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle es un videojuego de tragamonedas con 5 rollos y 25 líneas de pago. Incluye un símbolo Massive Mystery, una partida adicional con giros gratis y una partida adicional Crimson Cash con recolección de patrones, generación y copia. La ganancia teórica del jugador es de 96,07 %.
- Cada ronda de la partida se inicia con el botón de acción y juega con el nivel de apuesta seleccionado.
- No se pueden alterar las apuestas durante una ronda.
- La función de juego automático juega la partida de forma automática en la cantidad de rondas seleccionadas en la página correspondiente. Puede que esta función no esté disponible.
- Las ganancias y combinaciones ganadoras se pagan según la tabla correspondiente.
- Las ganancias de las líneas de pago de una ronda se suman y presentan al final de ella.
- Las ganancias se presentan y pagan en la moneda seleccionada.
- Solo se paga la mayor ganancia por línea de pago, si la secuencia va del extremo izquierdo al derecho, sin intervalos, y en combinaciones según la tabla de pagos.
- El símbolo Wild sustituye a cualquier otro excepto el símbolo Free spins Scatter y el símbolo Cash Scatter.
- El símbolo Massive Mystery es de 3x3 y se transforma de forma aleatoria en cualquier otro excepto Free spins Scatter. En la partida básica, el símbolo Massive Mystery puede aparecer de forma aleatoria en cualquier giro en el rollo 2-4. En la partida adicional Free spins, el símbolo Massive Mystery se activa en cada giro.
- Cuando aparecen 3 o más símbolos Free spins Scatter en cualquier lugar de los rollos durante la partida básica, se activa la partida adicional Free spins, que consiste en giros gratis. La cantidad de giros gratis otorgados depende de la cantidad de símbolos que activaron la partida adicional según la tabla de pagos.
- Cuando aparecen 3 o más símbolos Cash Scatter en 3 o más rollos durante la partida básica o la partida adicional Free spins, se activa la partida adicional Crimson Cash. Cuando se activa dicha partida, los símbolos Cash Scatter que activaron la partida Cash Bonus quedan en los rollos hasta que esta termina o hasta que se les aplica la función de recolección de patrones.
- Cuando se activa la partida adicional Crimson Cash, los rollos normales se reemplazan por rollos especiales que solo contienen símbolos con multiplicadores de apuestas (que comienzan con un valor entre 1x y 50x), símbolos de función de partida Cash Bonus y espacios vacíos. La partida adicional Crimson Cash comienza con 3 giros gratis. Cada vez que un símbolo cae en un espacio vacío, la cantidad de giros gratis se restablece a 3. Todos los símbolos quedan en los rollos hasta que la partida termina o hasta que se les aplica la función de recolección de patrones. Al final de la partida adicional Crimson Cash Bonus, se suman todos los valores de multiplicadores de apuestas juntos y se paga el total. Cuando se completa la partida adicional Crimson Cash, el juego continúa desde donde se activó. Las ganancias de las líneas de pago no se aplican en la partida adicional Crimson Cash.
- Recolección de patrones: cuando se inicia la partida adicional Crimson Cash, se genera un patrón aleatorio de 5 símbolos iluminados. Cada patrón generado tiene iluminada la posición intermedia y al menos un espacio vacío. Este patrón se mantiene durante la partida adicional actual hasta que se genere uno nuevo. Cuando se llenan todas las posiciones de símbolos iluminados, se activa la recolección de patrones y se suman todos los valores de multiplicadores de apuestas de los 5 símbolos iluminados. La cantidad total se suma al símbolo en la posición media y se quita cuando se genera un

patrón nuevo.

- Generación: en la partida adicional Crimson Cash, puede que el símbolo de generación aparezca de forma aleatoria y sume su propio valor de multiplicador de apuestas a todos los demás que están en los rollos. Durante cualquier giro, solo puede haber un máximo de un símbolo de generación en los rollos.
- Copia: en la partida adicional Crimson Cash, puede que aparezca el símbolo de copia (que no tiene valor de multiplicador de apuestas por sí solo) y copie los valores de los otros símbolos en los rollos. Durante cualquier giro, solo puede haber un máximo de un símbolo de copia en los rollos. Cuando el símbolo de copia queda en el mismo giro que el de generación, se activa después de este.
- La cantidad máxima total de multiplicador de apuestas para una ronda es de 25 000. Si se alcanza este límite, la ronda termina y no se pagan ganancias adicionales.
- Las partidas adicionales se juegan con la misma apuesta que el giro que las activó.
- En caso de fallo del juego, se anulan las apuestas afectadas y los pagos.

Botón	Función
	Haga clic para iniciar una ronda de juego. En una PC, también puede presionar la barra espaciadora del teclado. Este es un botón de acción.
	Mostrar ajustes de apuesta.
	Mostrar ajustes de automático.
	Mostrar reglas de juego.
	Mostrar tabla de premios.
	Saltar presentación.

	Activa/desactiva el sonido.
	Salir del juego
	Cerrar esta ventana.
	Mostrar detalles de ronda de juego (ventana nueva).
	Activar/desactivar vibración.
	Iniciar función (p. ej., giros gratis).

25



Detener sesión de automático.

Es posible que algunas características no estén disponibles en tu dispositivo.

Diccionario

Big Win	Grandiosa ganancia
Bonus Game	Juego de bonificación
Crimson Cash Bonus	Bonificación de Crimson Cash
Free Spins	Giros gratis
Loading	Cargando
Main Game	Juego principal
Mega Win	Mega ganancia
Total Win	Ganancia total
Total Payout	Pago total
Ultra Win	Ultra ganancia