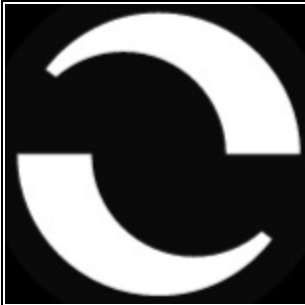



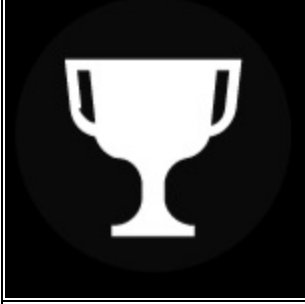
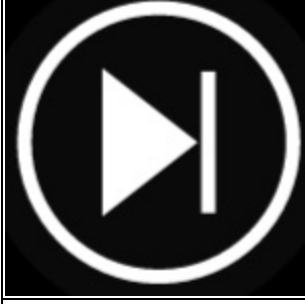



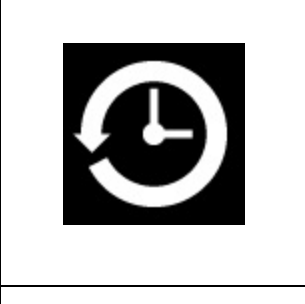
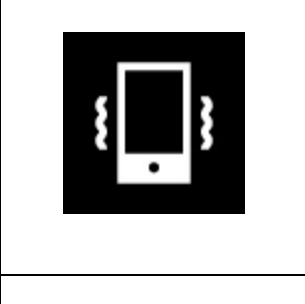



Pravila igre (05. 09. 2024.)

Napomena: automat The Beat the Beast: Griffin's Gold navodi se kao Griffin's Gold ili igra.

- Griffin's Gold jest automat 3 x 5 u kojem je 9 dobitnih linija. Igra ima značajke lutajućih džokera, džokera kao množitelja i bonus-igre uz besplatne obrtaje. Teoretski povrat uloga koji igrač može ostvariti iznosi 96,14 %.
- Runda igre započinje gumbom „Pokreni” i odigrava igru uz odabranu razinu uloga.
- Nikakvi ulozi ne mogu se izmijeniti tijekom runde igre.
- Funkcijom automatske igre ona se automatski odigrava onoliki broj rundi koji se odabere na stranici automatske igre.
- Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se u skladu s tablicom isplata.
- Isplaćuje se samo najduži dobitak po isplatnoj liniji, ako je u nizu slijeva nadesno, bez praznina i u kombinacijama prema tablici isplata.
- Isplate za „Scatter” pokreću se trima simbolima „Scatter”, ili većim brojem njih, na bilo kojem položaju na rolama te se isplaćuje samo za najveći iznos simbola „Scatter”.
- Svi dobitci dobitne linije i simbola „Scatter” tijekom igre zbrajaju se i prikazuju na kraju runde igre.
- Svi dobitci prikazuju se i isplaćuju u odabranoj valuti.
- Simbol znaka grifona jest simbol „Scatter” i džoker te se njime zamjenjuju bilo koji drugi simboli u osnovnoj igri. Može generirati isplatu za „Scatter” i dobitke dobitne linije, u skladu s tablicom isplata.
- Tri simbola znaka grifona, ili više njih, na bilo kojem položaju na rolama u osnovnoj igri pokreću bonus-igru, čime se osvaja 10 besplatnih obrtaja.
- Lutajući džokeri: U bonus-igri, simbol lutajućeg džokera zamjenjuje bilo koji drugi simbol i zadržat će se na rolama tijekom preostalog vremena bonus-igre. Prije svakoga novog obrtaja, odlutat će na susjedni položaj. Dva simbola lutajućeg džokera, ili više njih, ne mogu odlutati na isto mjesto. Može se osvojiti do 3 simbola lutajućeg džokera. Obrtaj uz jedan simbol lutajućeg džokera, ili više njih, koji je uključen u 1 dobitnu liniju, ili više njih, dodijelit će 1 besplatni obrtaj
- Džoker kao množitelj: Simbol lutajućeg džokera nosi množitelj koji počinje brojem 1. Nakon obrtaja u kojem se simbol lutajućeg džokera uključuje u jedan dobitak dobitne linije ili u više njih, njegov množitelj povećava se za 1 (do najvećeg množitelja koji iznosi 5). Dobitak na dobitnoj liniji koji uključuje jedan simbol lutajućeg džokera, ili više njih, umnožit će se svojim množiteljima. Primjerice, jedan simbol lutajućeg džokera kojemu je množitelj 2 i drugi kojemu je množitelj 3 za rezultat će imati ukupni množitelj 6, za taj dobitak. Maksimalni ukupni množitelj za simbole lutajućeg džokera koji je dijelom jedne dobitne linije jest x 125 (5 x 5 x 5).
- Bonus-igra odvija se uz isti ulog kao i obrtaj kojim se pokrenula bonus-igra.
- U slučaju kvara igre, poništavaju se svi zahvaćeni ulozi i isplate.
- Maksimalni množitelj ukupnog uloga za jednu rundu igre jest 22222. Ako se ovo ograničenje dostigne, prekinut će se runda igre te se neće isplatiti nikakvi dodatni dobitci.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
	Prikaži postavke uloga.
	Prikaži postavke autoigre.
	Prikaži pravila igre.
	Prikaži isplatnu tablicu.
	Preskoči uvod.

	Uključuje/isključuje zvuk.
	Izađi iz igre.
	Izađi iz prikaza.
	Prikaži pojedinosti runde (u zasebnom prozoru).
	Vibracija uklj./isklj.
	Počni bonus igru (npr. besplatne vrtnje).



Zaustavi autoigru.

Neke značajke možda nisu dostupne na vašem uređaju.

Rječnik

Bonus Game	Bonus igra
COMING SOON	DOLAZI USKORO
Free Spins	Besplatne vrtnje
Loading	Učitavanje
Main Game	Glavna igra
OUT NOW	NA PONUDI
Total Win	Ukupni dobitak
UP NEXT	SLJEDEĆE