

Правила игры (05.09.2024)

Внимание: видеоигра «Beat the Beast: Griffin's Gold» далее также называется «Griffin's Gold», или «Игра».

- «Griffin's Gold» – игровой видео-автомат формата 3x5 с 9 линиями выигрыша. В игре есть блуждающие дикие, множитель за дикие и бонусная игра с бесплатными попытками. Процент возврата составляет 96,14%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Изменять ставки во время раунда нельзя.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице авто-игры.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только самый «длинный» выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- Scatter-выплаты вызываются 3 или более scatter-символами на любых местах барабанов; выплата производится только за наибольшее число scatter-символов.
- Все выигрыши за линии и scatter-символы в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Все выигрыши представляются и выплачиваются в выбранной валюте.
- Символ «Эмблема грифона» – это дикий и scatter-символ, который заменяет любой другой символ в обычной игре. Он может приводить как к scatter-выигрышам, так и к выигрышам по линии согласно таблице выплат.
- 3 или больше символа «Эмблема грифона» на любых местах барабанов запускают бонусную игру, давая 10 бесплатных попыток.
- Блуждающие дикие: в бонусной игре блуждающий дикий символ заменяет любой другой символ и остается на барабанах до окончания бонусной игры. Перед каждой новой попыткой он переходит на соседнее поле. Два или больше блуждающих символа не могут перейти на соседнее поле. Можно получить до 3 блуждающих диких символов. Попытка с одним или более блуждающим диким символом в 1 или более выигрышной линии выплат приносит еще 1 бесплатную попытку.
- Множитель за дикие: у каждого блуждающего дикого символа есть множитель, начиная с 1. С каждой попыткой, при которой блуждающий дикий символ попадает в 1 или более выигрышную линию выплаты, его множитель повышается на 1 (до максимума в 5). Выигрыш на линии выплаты с одним или более блуждающим диким символом умножается на их множители. Например, один блуждающий дикий символ с множителем 2 и второй с множителем 3 вместе умножают выигрыш на 6. Максимальный общий множитель за блуждающие дикие символы на одну линию выплаты составляет x125 (5x5x5).
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при попытке, вызвавшей бонусную игру.
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда игры составляет 22222. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.

Кнопка	Функция
	Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка.
	Показывать настройки ставок.
	Дисплей настроек автоигры.
	Дисплей правил игры.
	Показать таблицу выплат.
	Пропустить презентацию.

	Выключение/выключение звука.
	Выход из игры.
	Выход из текущего экрана.
	Дисплей деталей раунда игры (отдельное окно).
	Кнопка вкл/выкл вибрации.
	Запуск функции (напр. Бесплатных Спинов).

25



Остановить автоигру.

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

ТОЛКОВЫЙ словарь

Bonus Game	Бонусная игра
COMING SOON	СКОРО
Free Spins	Бесплатные вращения
Loading	Загрузка
Main Game	Основная игра
OUT NOW	УЖЕ В РЕЛИЗЕ
Total Win	Общий выигрыш
UP NEXT	НА ОЧЕРЕДИ