

ゲームのルール (2024/9/5)

注: 「Beat the Beast: Cerberus' Inferno」ビデオスロットは、「Cerberus' Inferno, The Game」または「Game」と表記されます。

- 「Cerberus' Inferno」は、9本のペイ・ラインを備えた3x5ビデオスロットです。ゲームは、ワイルド蓄積、243通りのペイ方法（ペイ・ウェイズ）が存在するボーナス・ゲーム、無料スピンの再トリガーなどをフィーチャーしています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は、96.15%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベット・レベルのゲームが行われます。
- ゲームのラウンド途中では、ベットを変更することはできません。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります
- ゲームの全てのペイ・アウトと当たりの組み合わせは、ペイ・テーブルに基づいて支払われます。
- 支払いは、ペイ・テーブルに従い、左から右への組み合わせで、ペイ・ラインごとに最長の当たりのみ（ボーナス・ゲームではペイ・ウェイ）に対してのみ行われます。Scatterの支払いは、リールのいずれかの場所に3つ以上のScatterマークが揃った場合に発動します。その際、Scatterの最高額のみが支払われます。
- ゲームのラウンド中の全てのペイ・ラインとScatterによる当りは、ゲーム・ラウンドの終了時に集計され提示されます。
- 全ての勝利額は、選択された通貨で提示され、支払われます。
- ワイルド・マークは、必ずリール全体を覆うマーク蓄積として表示されます。
- ケルベロス・エンブレムのマークは、Scatterおよびワイルドのマークであり、ベース・ゲームやボーナス・ゲームで他のマークの代わりとなります。ケルベロス・エンブレムのマークは、ペイ・テーブルに基づき、Scatterのペイの当たりとペイ・ラインの当たり（ボーナス・ゲームではペイ・ウェイの当たり）両方を発生させます。
- 3つ以上のケルベロス・エンブレムのマークが出るとボーナスゲームがトリガーまたは再トリガーされ、10の新しいフリースピンを授与します。
- ボーナス・ゲームでは、ペイ・テーブルに基づき、9本のペイ・ラインが243のペイ・ウェイに変わります。
- ボーナス・ゲームは、そのボーナス・ゲームをトリガーしたスピンと同じベットでプレイされます。
- ゲームが誤動作した場合、影響を受けた全てのベットやペイは無効となります。
- 1つのゲーム・ラウンドのベット・マルチプライヤーの合計の最大は6666です。もし、この上限に達した場合、ゲームのラウンドは終了し、追加の勝利額は支払われなくなります。
- 最大ウイン
 - ゲームの最大獲得額は、合計ベットの6666倍です。
 - どの選択をしても、最大獲得額が当たる確率には影響しません。

ボタン	機能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	ベット設定を表示します。
	自動プレイ設定を表示します。
	ゲームルールを表示します。
	配当表を表示します。
	プレゼンテーションをスキップします。



サウンドのオン/オフを切り替えます。



ゲームをやめます。



現在の画面から移動します。



ゲームラウンドの詳細を表示します(新しいウィンドウが開きます)。



振動オン/オフ切り替え。



フィーチャー(フリースピンなど)を開始します。



25



自動プレイセッションを停止します。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Bonus Game	ボーナスゲーム
COMING SOON	近日公開
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
OUT NOW	現在ご利用いただけます
Total Win	賞金総額
UP NEXT	次回