

Zasady gry (5.09.2024)

ZASADY GRY: Riders of the Storm

- Riders of the Storm to 3x5-bębnowy slot video z 243 liniami wypłat. W grze pojawiają się bębny Mystery Wild, mnożnik Wild oraz gra premiowa z symbolami Walking Wilds. Teoretyczny zwrot dla gracza wynosi 96,14%-96,15%.
- Przycisk akcji powoduje rozpoczęcie rundy gry, która przebiega z wybraną wysokością zakładu.
- Podczas rundy gry nie można zmieniać zakładów.
- Automat rozgrywa grę automatycznie przez liczbę rund wybraną na stronie automatu. Ta funkcja może być niedostępna.
- Mnożnik Wild: W grze podstawowej pojawia się symbol Wild z mnożnikiem o wartości 2. Mnożnik w grze premiowej wynosi 2, 3 lub 5 w zależności od wybranej gry premiowej. Jeśli symbol Wild będzie częścią linii wypłat, wszystkie linie wypłat dla tego wygrywającego symbolu zostaną pomnożone przez mnożnik Wild. Mnożnik nie jest oparty na liczbie symboli Wild w linii wypłat.
- Bębny Mystery Wild: Aktywowana losowo funkcja Mystery Feature w grze podstawowej. Bębny w liczbie nie większej niż 4 zmieniają się w bębny Wild. Podczas tej funkcji nie pojawiają się symbole Wild ani symbole rozproszone. Bębny Wild nie mają mnożników.
- W grze dostępne są cztery poziomy zmienności dla gry premiowej; w każdej grze premiowej pojawia się symbol spiętrzony, mnożnik Wild oraz kilka darmowych zakręceń. Zdobądź co najmniej 3 symbole rozproszone, aby uruchomić grę premiową. Gra premiowa o NISKIM poziomie zmienności: RTP 96,14%. Gra premiowa o ŚREDNIM poziomie zmienności: RTP 96,15%. Gra premiowa o WYSOKIM poziomie zmienności: RTP 96,14%. Gra premiowa o LOSOWYM poziomie zmienności: RTP 96,14%.
- W grze premiowej co najmniej 3 symbole rozproszone przyznają 3, 5, 7, 9, 11 lub 13 dodatkowych darmowych zakręceń. Jeśli dojdzie do tego 3 razy w grze premiowej, na bębnach przestaną pojawiać się nowe symbole rozproszone.
- Funkcja ponownych zakręceń Walking Wild: Każdy symbol Wild w grze premiowej uruchamia funkcję ponownych zakręceń Walking Wild. Funkcja ponownych zakręceń Walking Wild trwa aż do zakręcenia następującego po opuszczeniu planszy przez wszystkie symbole Wild. Podczas funkcji ponownych zakręceń Walking Wild nie pojawiają się żadne symbole rozproszone. Nowe symbole Wild pojawiają się na bębnach przez pierwsze 4 ponowne zakręcenia Walking Wild, następnie przestają.
- Wszystkie wypłaty oraz wygrywające kombinacje są wypłacane zgodnie z tabelą wypłat.
- Wypłacana jest tylko najdłuższa wygrana na układ wygranych z przylegającymi symbolami od pierwszego z lewej do prawej (bez przerw) oraz w kombinacjach według tabeli wypłat.
- Wszystkie wygrane za linię i z symboli rozproszonych podczas rundy gry są dodawane i przedstawiane po jej zakończeniu.
- Symbol Wild zastępuje dowolne inne symbole oprócz rozproszonych.
- W przypadku błędu gry wszystkie obstawione zakłady i wypłaty zostaną uznane za nieważne.

Przycisk	Funkcja
	Kliknij, aby rozpocząć rundę gry. Na komputerze możesz także nacisnąć klawisz spacji. To jest klawisz akcji.
	Wyświetla ustawienia zakładu.
	Wyświetla ustawienia gry automatycznej.
	Wyświetla zasady gry.
	Wyświetla tabelę wypłat.
	Pomija prezentację.

	Włącza i wyłącza dźwięk.
	Zamyka grę.
	Zamyka bieżący ekran.
	Wyświetla szczegóły dotyczące rundy gry (osobne okno).
	Włączanie/wyłączanie wibracji.
	Rozpoczyna funkcję (np. darmowe zakręcenia).

25



Zatrzymuje sesję gry automatycznej.

Niektóre funkcje mogą nie być dostępne na twoim urządzeniu.

Słownik

Additional Free Spins	Dodatkowe darmowe zakręcenia
Big Win	Duża wygrana
Blue	Niebieski
Bonus Game	Gra premiowa
Free Spins	Darmowe zakręcenia
Green	Zielony
High	Wysoki
Loading	Ładowanie
Low	Niski
Main Game	Gra główna
Medium	Średni
Mega Win	Mega wygrana
Multiplier	Mnożnik
Number of Spins	Liczba zakręceń
Random	Losowe
Red	Czerwone
Blue, Green, Red or Wild	Niebieskie, zielone, czerwone lub Wild
Stacked	Spiętrzone
Stacked Symbol	Spiętrzony symbol
Thunder Win	Piorunująca wygrana
Total Win	Całkowita wygrana
Ultra Win	Ultra wygrana
Volatility	Zmienność
Wild Multiplier	Mnożnik Wild