

## ゲームのルール (2024/9/5)

注意: The Dragon Hornの動画スロットのことを、Dragon Horn、当ゲームまたはゲームと呼びます。

- Dragon Hornは5本のリール、243本の固定パイウェイで構成される動画スロットです。本ゲームはワイルド絵柄、ドラゴンファイヤー絵柄、およびスカッターによってトリガーされるボーナスゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は96.1%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- 自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
- 3個以上のスカッターが出るとフリースピンから成るボーナスゲームがトリガーされます。付与されるフリースピンの回数は、ボーナスゲームを発動したスカッター絵柄の数によって変わります。
- ドラゴンファイヤー絵柄: ベースゲームの盾絵柄と、ボーナスゲームの盾絵柄とスカッターの絵柄を除いた、他の絵柄に置き換えられる謎の絵柄です。ドラゴンファイヤー絵柄はすべて、同種の絵柄に置き換わります。
- ボーナスゲーム: ボーナスゲームで現れるスカッター絵柄はすべて、ドラゴンホーンメーターを1つ分上げて、+1回のフリースピンを付与します。ドラゴンホーンメーターが3になると、ボーナスゲームのレベルが1レベル分上がります。ボーナスゲームのレベルが高まる度に盾の絵柄はドラゴンファイヤー絵柄に変わり、ボーナスゲームが終わるまで変わったままになります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- パイウェイ毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。
- ゲームラウンド中の全てのパイウェイでの当たりは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
- ワイルド絵柄はスカッター絵柄以外のすべての絵柄に置き換わります。ワイルド絵柄は1列目のリール以外のリールに現れます。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。

ボタン	機能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	ベット設定を表示します。
	自動プレイ設定を表示します。
	ゲームルールを表示します。
	配当表を表示します。
	プレゼンテーションをスキップします。



サウンドのオン/オフを切り替えます。



ゲームをやめます。



現在の画面から移動します。



ゲームラウンドの詳細を表示します(新しいウィンドウが開きます)。



振動オン/オフ切り替え。



フィーチャー(フリースピンなど)を開始します。



25



自動プレイセッションを停止します。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

# 辞書

Big Win	大当たり
Bonus Game	ボーナスゲーム
Free Spins	フリースピン
LEGENDARY WIN	歴史的な勝利
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウイン
Total Win	賞金総額
Ultra Win	ウルトラ配当