




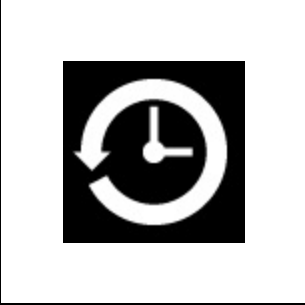
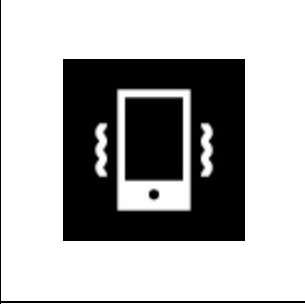

Spelregler (2024-09-05)

Notering: Videosloten Carnival Queen omnämns som Carnival Queen, Spelet eller Spel.

- Carnival Queen är en videoslot med 6 hjul och 4096 vinstkombinationer. Spelet innehåller Wilds, multiplikator, en Avalanche-funktion och ett bonusspel med gratisspinn. Den teoretiska återbetalningen till spelare är 90,14%.
- En spelrunda startas med action-knappen och spelar spelet med den valda insatsnivån.
- Inga insatser kan ändras under en spelrunda.
- Autospel spelar spelet automatiskt så många rundor som är inställda i autospelsidan.
- Alla vinster betalas ut i enlighet med vinsttabellen.
- Endast den högsta vinsten per betalningsväg betalas ut, om den är i följd från längst till vänster till höger utan luckor och i kombinationer enligt vinsttabellen.
- Vinnande kombinationer betalas ut i slutet av en spelrunda.
- Wild-symboler ersätter alla andra symboler förutom Scatter-symbolen.
- Avalanche feature: Symboler inkluderade i vinstkombinationer byts ut mot fallande symboler och/eller existerande symboler. Detta fortskrider så länge en ny vinstkombination bildas.
- Multiplikator: Från en basmultiplikator på x1 kommer varje lavinfunktion att öka multiplikatorn med +1. Multiplikatorn kvarstår under hela spelrundan. Multiplikatorn multipliceras med utbetalningarna enligt utbetalningstabellen. Utbetalningar för varje spinn görs innan multiplikatorn uppgraderas. Det finns ingen övre gräns för multiplikatorn.
- 3 (eller flera) Scatter-symboler aktiverar bonusspelet som består av gratisspinn.
- I bonusspelet startar multiplikatorn på samma nivå som när bonusspelet aktiverades.
- I bonusspelet, ger 2 (eller flera) Scatter-symboler extra gratisspinn. Antalet gratisspinn som tilldelas beror på antalet Scatter-symboler som aktiverar bonusspelet.
- I bonusspelet, när det inte finns några vinnande kombinationer, kommer en Wild-symbol att ta bort alla symboler (utom scatter-symbolerna) vertikalt och horisontellt och utlösa lavinfunktionen.
- Bonusspelet spelas med samma insats som i spinnet som utlöste bonusspelet.
- I händelse av spelfel ogiltigförklaras alla aktuella insatser och vinster.
- Den högsta totala insatsmultiplikatorn för en spelrunda är 22700. Om denna gräns nås avslutas spelrundan och inga ytterligare vinster betalas ut.
- Maxvinst
 - Maxvinst i spelet är 22700 gånger den totala insatsen.
 - Den högsta vinsten i spelet uppnås genom att samla vinster i en enda spelrunda tills den totala utbetalningen når 22700 gånger den totala insatsen. Inga högre vinster är möjliga.
 - Sannolikheten för att få maxvinst är 1:223349891006.

- Inga val kommer att påverka sannolikheten att du får maxvinsten.
- Den maximala vinsten är den högsta vinst som observerats i 83379690811665 simuleringar av spelet.

Knapp	Funktion
	Klicka för att starta en spelrunda med den nuvarande valda insatsen. På datorn kan du också använda mellanslagstangenten. Det här är åtgärdsknappen.
	Visa insatsinställningar.
	Öppnar autospelsmenyn där du kan välja dina autospelsinställningar.
	Öppnar spelreglerna där du kan läsa vilka regler som gäller för spelet.
	Öppnar vinsttabellen där du kan läsa om utbetalningar och spelets specialfunktioner.
	Hoppar över den nuvarande presentationen.

	Sätter på eller av ljudet. Ytterligare ljudnedladdningar kan ske när ljudet sätts på.
	Lämnar spelet.
	Lämnar den nuvarande sidan och återgå till spelet.
	Öppnar ett separat fönster med en detaljerad vy över spelrundan.
	Slår på/av vibrationer.
	Startar spelets specialfunktion (ex Free Spins). Antalet Free Spins visas i övre delen av knappen.



Stoppar ditt pågående autospel. Antalet återstående autospelrundor visas i övre delen av knappen.

Vissa funktioner är kanske inte tillgängliga på din enhet.

Ordbok

4096 Ways	4096 kombinationer
Big Win	Storvinst
Bonus Game	Bonusspel
Free Spins	Gratisspinn
INFINITE MULTIPLIER	OÄNDLIG MULTIPLIKATOR
Jumbo Win	Jumbovinst
Loading	Laddar
Main Game	Basspel
Mega Win	Megavinst
Scatters	Spridda symboler
Spins	Snurr
Total Win	Totalvinst
Ultra Win	Ultravinst
Win up to	Vinn up till