




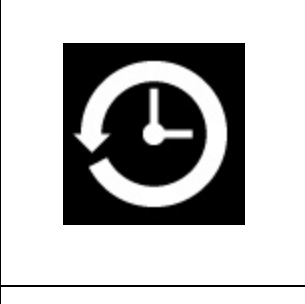
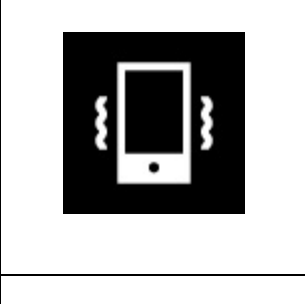

## Regras do jogo (05/09/2024)

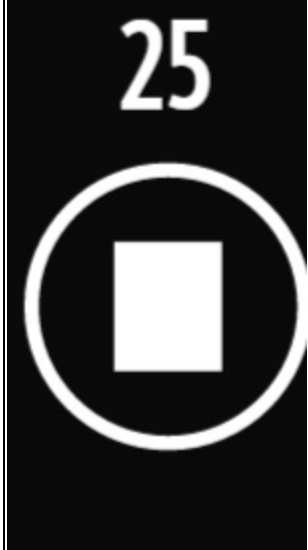
Nota: O caça-níqueis Carnival Queen é conhecido como Carnival Queen, O Jogo ou Jogo.

- O Carnival Queen é um caça-níqueis com 6 rolos e 4096 formas de pagamento. O jogo apresenta Wilds, Multiplicadores, recurso Avalanche e um jogo Bônus com giros grátis. O retorno teórico ao jogador é 90,14%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e realiza o jogo com o nível de aposta selecionado.
- Nenhuma aposta pode ser alterada durante uma rodada.
- A reprodução automática reproduz o jogo automaticamente pelo número de rodadas selecionado na página de reprodução automática.
- Todas as combinações de pagamento e prêmio são pagas de acordo com a tabela de pagamento.
- Somente o maior prêmio por combinação ganhadora é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita, sem intervalo e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.
- Todos os prêmios durante uma rodada são somados e apresentados ao final da rodada.
- O símbolo Wild substitui qualquer outro símbolo, exceto o símbolo de Dispersão.
- Recurso Avalanche: Os símbolos incluídos nos ganhos pagos são substituídos por símbolos novos e/ou existentes que caem de cima. No jogo base, isso continua enquanto houver uma nova forma de pagamento.
- Multiplicador: começando com um multiplicador-base de 1x, cada recurso Avalanche aumentará em +1 o multiplicador. O multiplicador continua durante toda a rodada. O multiplicador é multiplicado pelos pagamentos de acordo com a tabela de pagamentos. Os pagamentos para cada giro são feitos antes de o multiplicador ser atualizado. Não há limite superior para o multiplicador.
- 3 (ou mais) Símbolos de Dispersão acionam o jogo Bônus que consiste em giros grátis.
- Ao entrar no jogo Bônus, o multiplicador começará no mesmo nível de quando o jogo Bônus foi acionado.
- No jogo Bônus, 2 (ou mais) símbolos de Dispersão concedem giros grátis adicionais. A quantidade de giros extras depende do número de símbolos de Dispersão.
- No Jogo Bônus, quando não há combinações ganhadoras, um símbolo Wild removerá todos os símbolos (exceto os símbolos Scatter) vertical e horizontalmente, e acionará o recurso Avalanche.
- O jogo Bônus é jogado com a mesma aposta que o giro que desencadeou o jogo Bônus.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 22700. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Prêmio máximo
  - O prêmio máximo do jogo é de 22700 vezes a aposta total.
  - Acumule vitórias em uma única rodada até que o pagamento total atinja 22700 vezes o valor total da aposta para chegar ao prêmio máximo do jogo. Não são possíveis prêmios maiores.

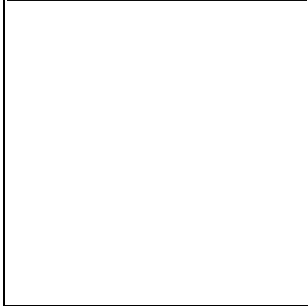
- A probabilidade de acertar o prêmio máximo é de 1:223349891006.
- Nenhuma escolha afetará a probabilidade de ganhar o prêmio máximo.
- O prêmio máximo é o prêmio mais alto observado em 83379690811665 simulações do jogo.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Exibir configurações de aposta.
	Exibir configurações de jogada automática
	Exibir regras de jogo.
	Exibir tabela de pagamento.
	Pular apresentação.

	Alterna o som, ligando e desligando.
	Sair do jogo.
	Sair da tela atual.
	Exibir detalhes da rodada do jogo (janela separada).
	Alternar vibração (ligar/desligar).
	Iniciar recurso (p.ex.: Free Spins).



Parar sessão de jogada automática.



Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

# Dicionário

4096 Ways	4.096 maneiras
Big Win	Grande Prêmio
Bonus Game	Jogo Bônus
Bonus	Bônus
Free Spins	Giros Grátis
INFINITE MULTIPLIER	MULTIPLICADOR INFINITO
Jumbo Win	Prêmio Jumbo
Loading	Carregando
Main Game	Jogo Principal
Mega Win	Mega Prêmio
Scatters	Dispersões
Spins	Giros
Total Win	Prêmio Total
Ultra Win	Ultra prêmio
Win up to	Ganhe até