




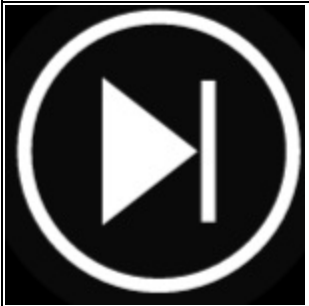


## Pravidla hry (5. 9. 2024)

Poznámka: Výherní video automat Carnival Queen je označován také jako Hra Carnival Queen nebo jen Hra.

- Carnival Queen je výherní video automat se 6 válci a 4096 výherními kombinacemi pozic. Ve hře se nacházejí zástupné symboly Wild, násobitele, funkce Avalanche feature a bonusová hra s roztočeními zdarma. Teoretická návratnost hráči je 90,14%.
- Herní kolo se spouští stiskem akčního tlačítka, hra proběhne se zvolenou úrovní sázky.
- V průběhu herního kola nelze sázku měnit.
- Během automatické hry se automaticky odehraje počet kol, který je určený na stránce s příslušným nastavením.
- Veškeré výhry a výherní kombinace jsou vypláceny dle tabulky výplat.
- V každé kombinaci pozic se vyplácí jen nejvyšší dosažená výhra, a to za symboly jdoucí ve správné nepřerušené kombinaci dle tabulky výplat od válce zcela vlevo směrem doprava.
- Všechny výhry ze sázkových řad z jednoho kola se sčítají, jejich celková výše je oznámena na konci herního kola.
- Zástupný symbol Wild zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
- Funkce Avalanche feature: Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace pozic, jsou nahrazeny novými nebo stávajícími symboly, které spadnou na uvolněné pozice. V základní hře se tato funkce opakuje tak dlouho, dokud se v kombinacích pozic objevují nové výhry.
- Násobitel: Hodnota násobitele začíná na základní výši  $\times 1$  a při každé funkci Lavina (Avalanche feature) se zvýší o  $+1$ . Násobitel přetrvává po dobu aktuálního herního kola. Násobitel se násobí výplatami v souladu s tabulkou výplat. Výplaty z každého roztočení probíhají ještě před zvýšením násobitele. Násobitel nemá žádnou maximální hodnotu.
- 3 (nebo více) symbolů Scatter spustí bonusovou hru složenou z roztočení zdarma.
- Při vstupu do bonusové hry začne násobitel na úrovni, kterou měl v okamžiku spuštění bonusové hry.
- V bonusové hře udělí 2 nebo více symbolů Scatter další roztočení zdarma. Množství dodatečných roztočení se odvíjí od počtu symbolů Scatter.
- Když se v bonusové hře neobjeví žádná výherní kombinace, symbol Wild odstraní v horizontálním a vertikálním směru všechny symboly (s výjimkou symbolů Scatter) a spustí funkci Lavina (Avalanche feature).
- Bonusová hra probíhá se stejnou sázkou jako roztočení, které ji spustilo.
- V případě technického selhání hry budou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné.
- Maximální násobitel celkové sázky pro jedno herní kolo je 22700. Dojde-li k dosažení tohoto limitu, herní kolo bude ukončeno a žádné další výhry se už neproplatí.
- Maximální výhra
  - Maximální výhra v této hře je 22700 násobek celkové sázky.
  - Maximální výhry z této hry lze dosáhnout nashromážděním výher z jednoho herního kola, až celková výplata dosáhne výše 22700násobku celkové sázky. Žádná vyšší výhra pak už není možná.

- Pravděpodobnost získání maximální výhry je 1:223349891006.
- Pravděpodobnost získání maximální výhry nelze ovlivnit žádnou volbou.
- Maximální výhra je nejvyšší výhra zaznamenaná během 83379690811665 simulací hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím zahájíte herní kolo. U stolních počítačů můžete také stisknout mezerník na klávesnici. Toto je akční tlačítko.
	Zobrazí nastavení sázky.
	Zobrazí nastavení automatické hry.
	Zobrazí pravidla hry.
	Zobrazí výplatní tabulku.
	Přeskočit prezentaci.



Vypne nebo zapne zvuk.



Ukončí hru.



Zavře aktuální obrazovku.



Zobrazí podrobnosti o herním kole (samostatné okno).




Zapnout/vypnout vibrace.



Funkce Start (např. u zatočení zdarma).



<div>25</div> <div></div>	<p>Zastaví automatickou hru.</p>

Některé funkce nemusí být na vašem zařízení k dispozici.

# Slovník

4096 Ways	4096 kombinací pozic
Big Win	Vysoká výhra
Bonus Game	Bonusová hra
Free Spins	Roztočení zdarma
INFINITE MULTIPLIER	NEKONEČNÝ NÁSOBITEL
Jumbo Win	Výhra Jumbo
Loading	Načítání
Main Game	Hlavní hra
Mega Win	Mega výhra
Scatters	Symboly Scatter
Spins	Roztočení
Total Win	Celková výhra
Ultra Win	Ultra výhra
Win up to	Vyhrajte až