

게임 룰 (2024. 9. 5.)

참고: Yeti Battle of Greenhat Peak 비디오 슬롯은 Yeti, 해당 게임 또는 게임으로 불립니다.

- Yeti Battle of Greenhat Peak 는 릴 5개와 고정 페이라인 11개로 구성된 비디오 슬롯입니다. 이 게임은 와일드, 와일드 어택 스피ن, 스티키 와일드를 포함한 보너스 게임이 특징적입니다. 플레이어의 이론적 수익률은 96.1%입니다.
- 액션 버튼을 누르면 게임 라운드가 시작되고 베팅 레벨을 선택해 게임을 플레이하게 됩니다.
- 게임 라운드 중에는 베팅을 변경할 수 없습니다.
- 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 선택한 게임 라운드 수에 대해 게임이 자동으로 플레이됩니다.
- 모든 게임 페이아웃 및 승리 조합은 페이 테이블에 따라 지급됩니다.
- 게임 라운드 중 모든 지급 라인 당첨금은 게임 라운드 마지막에 추가되고 제시됩니다.
- 페이 테이블에 따라 콤비네이션에서 맨 왼쪽에서 오른쪽 순으로 페이라인당 가장 긴 당첨금만 지불됩니다.
- 2개의 스캐터가 나타나면 1~3개의 스티키 와일드 심볼을 포함한 와일드 어택 재스핀이 시작하거나, 10회의 프리스핀으로 구성된 보너스 게임이 시작합니다.
- 와일드 어택 중에는 당첨 페이라인의 일부가 아닌 와일드 심볼이 제 위치에 고정되고, 릴이 다시 돌아가는 동안 1~3개의 추가 와일드 심볼이 랜덤으로 릴에 배치됩니다. 와일드 어택은 게임 라운드의 일부로 간주됩니다.
- 스티키 와일드 심볼은 와일드 어택 또는 보너스 게임 중에만 나타나는 와일드 심볼입니다. 나머지 게임 라운드 동안 또는 당첨 페이라인에 포함될 때까지 제자리에 고정됩니다.
- Wild 심볼은 Scatter 심볼을 제외한 다른 모든 심볼을 대체합니다.
- 3개 이상의 스캐터 심볼은 프리스핀으로 이루어진 보너스 게임을 시작합니다.
- 보너스 게임에서 보너스 심볼이 컬렉트되어 와일드 어택 미터가 채워지고, 페이 테이블에 따라 추가 프리스핀 및 스티키 와일드가 주어집니다.
- 보너스 게임 중 당첨 페이라인의 일부가 아닌 와일드 심볼이 나머지 보너스 게임 동안 또는 당첨 페이라인에 포함될 때까지 해당 위치에 고정됩니다.
- 보너스 게임은 보너스 게임을 시작한 스피ن과 동일한 베팅으로 플레이됩니다. 보너스 게임은 시작된 스피ن과 마찬가지로 동일한 게임 라운드의 일부입니다.
- 게임 오작동의 경우 적용된 베팅 및 지급은 모두 무효 처리됩니다.

버튼	기능
	게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
	베팅 설정을 표시합니다.
	자동 플레이 설정을 표시합니다.
	게임 규칙을 표시합니다.
	페이테이블을 표시합니다.
	프레젠테이션을 건너뛵니다.



사운드를 켜고 끕니다.



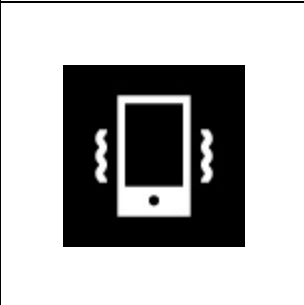
게임을 종료합니다.



현재 화면을 나갑니다.



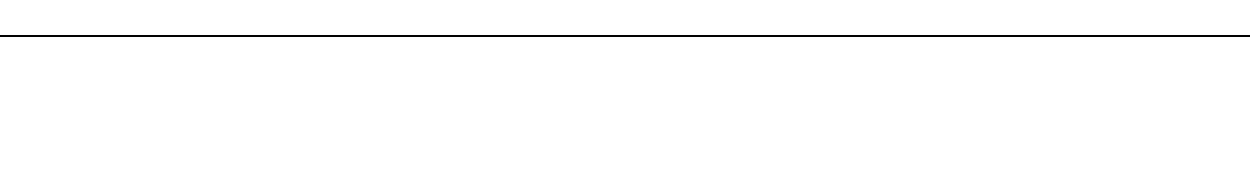
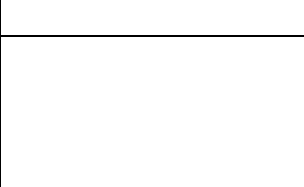
게임 라운드 세부 정보를 표시합니다(별도 창).



진동을 켜고 끕니다.



피처(예: 프리스핀)를 시작합니다.



25



자동 플레이 세션을 중지합니다.

기기에서 특정 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

사전

Big Win	큰 승리
Bonus Game	보너스 게임
Free Spins	무료 스핀
Home sweet home	즐거운 나의 집
Loading	로딩 중
Main Game	메인 게임
Mega Win	메가 승리
Monster Win	괴물 승리
Spins	스핀
Total Win	총합 승리
Ultra Win	울트라 당첨