


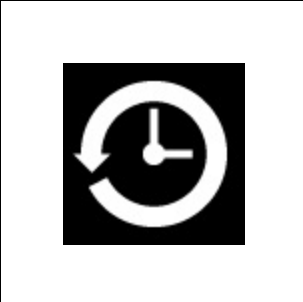
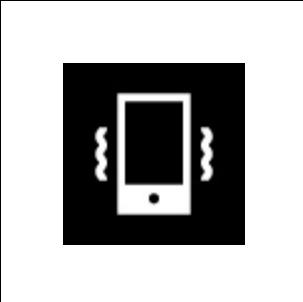



Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Pastaba: lošimo automato žaidimas „Flux“ toliau vadinamas „Flux“ arba „žaidimu“.

- „Flux“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 15 fiksuotų išmokų eilių. Į šį žaidimą įeina premijiniai žaidimai su papildomomis simbolių eilutėmis ir išmokų eilėmis, kurios aktyvios dviem kryptimis. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,2%.
- Žaidimo raundas pradamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai, išmokama tik didžiausia išmoka. Dviejuose premijiniuose žaidimuose yra išmokų eilės, aktyvios abiem kryptimis. Jose galima gauti papildomus laimingus derinius nuo dešiniojo krašto į kairę.
- Pakaitinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, tačiau tik tokiu atveju, jei pakaitinis simbolis drauge su dar bent vienu simboliu, kurį jis pakeičia, sudaro laimingą išmokos eilę.
- Premijos simbolis – tai išsklaidytas simbolis. Jei gaunami trys (3) arba daugiau premijos simbolių, skiriamas vienas iš premijinių žaidimų. Nemokamų sukimų kiekis, duodamas premijiniuose žaidimuose, priklauso nuo iškritusių premijos simbolių kiekio, kaip tai nurodyta išmokų lentelėje.
- Šiame žaidime yra trijų skirtingų tipų premijiniai žaidimai: nemokami sukimai su papildomomis simbolių eilutėmis; nemokami sukimai su išmokų eilėmis abiem kryptimis; ir nemokami sukimai su papildomomis simbolių eilutėmis bei išmokų eilėmis abiem kryptimis.
- Premijinio žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijinio žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

| Mygtukas | Funkcija |
|---|--|
|  | <p>Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.</p> |
|  | <p>Statymo nuostatų parodymas.</p> |
|  | <p>Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.</p> |
|  | <p>Žaidimo taisyklių parodymas.</p> |
|  | <p>Išmokų lentelės parodymas.</p> |
|  | <p>Pristatymo praleidimas.</p> |
| | |

| | |
|---|--|
|  | Garso įjungimas ar išjungimas. |
|  | Išėjimas iš žaidimo. |
|  | Išėjimas iš tuometinio ekrano. |
|  | Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange). |
|  | Perjungti vibraciją (įj. / išj.). |
|  | Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas. |
| | |



Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

| | |
|------------|----------------------|
| Big Win | Didelis laimėjimas |
| Bonus Game | „Bonus“ žaidimas |
| Loading | Įkeliamas |
| Main Game | Pagrindinis žaidimas |
| Mega Win | Mega laimėjimas |
| Total Win | Visas laimėjimas |
| Ultra Win | Ultra laimėjimas |