

## Žaidimo taisyklės (2024-09-05)

Pastaba: „Babushkas“ lošimo automato žaidimas vadinamas „Babushkas“ arba „žaidimu“.

- „Babushkas“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 17 fiksuotų išmokų eilėmis. Žaidime yra pakaitiniai simboliai, 4 simbolių atnaujinimai ir premijinis nemokamų sukimų žaidimas su garantuotais pakaitiniais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 95,8%.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamo.
- Simbolio atnaujinimas – „simbolio atnaujinimas“ arba „atnaujinimas“ reiškia, kad simbolis pakeičiamas kitu didesnės vertės išmokų lentelės simboliu.
- Laimingo simbolio atnaujinimas: Visi konkrečios rūšies laimingi simboliai bus atnaujinti, jei tokiu būdu susidaro naujos ar ilgesnės išmokų eilės.
- Pakaitiniai simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį.
- Pakaitinis simbolis: Pakaitinis simbolis gali atsirasti viduriniame būgne. Jis gali įjungti bet kurią iš šių savybių: Baisų lokį, Šelmišką lokį arba Šokantį lokį.
- Baisus lokys: Atnaujinami visi mažiausios vertės simboliai ekrane, tai gali vykti 1–3 kartus.
- Šelmiškas lokys: Vieną kartą atnaujinami visi ekrane esantys simboliai.
- Šokantis lokys: Suteikiami nemokami sukimai, o kiekvieno sukimo metu atsiranda pakaitinis simbolis.
- Šluotos laimėjimas: Jei po visų laimingų simbolių atnaujinimo visi 15 simbolių yra vienodi, jie atnaujinami dar kartą.
- Ypatingas laimėjimas: Jei didžiausios vertės simboliui taikomas Šluotos laimėjimas, pagal išmokų lentelę suteikiamas ypatingas laimėjimas.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu. Laikoma, kad premijos žaidimas įeina į tą patį žaidimo raundą, kaip ir sukimas, kuris premijos žaidimą suaktyvino.

Mygtukas	Funkcija
	<p>Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.</p>
	<p>Statymo nuostatų parodymas.</p>
	<p>Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.</p>
	<p>Žaidimo taisyklių parodymas.</p>
	<p>Išmokų lentelės parodymas.</p>
	<p>Pristatymo praleidimas.</p>

	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
	Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.



Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

# Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Total Win	Visas laimėjimas
Wipe Win	„Wipe“ laimėjimas